

1. BOOTSTRAP TEMPLATE
  - a. KOPIEER BOOTSTRAPTEMPLATE EN HERNOEM DE MAP
  - b. VERWIJDER DE PREPROS CONFIG FILE IN DEZE MAP
  - c. HERNOEM DE NIEUWE MAP.
2. DRAG EN DROP DEZE MAP IN PREPROS
  - a. GA NAAR DE SCSS MAP
    - i. bootstrap.scss LINKEN met OUTPUT PATH css/bootstrap.min.css
    - ii. MINIFY CSS AANVINKEN
    - iii. PROCESS FILE DRUKKEN
3. START VAN UW NIEUW PROJECT
  - a. PHPSTORM OPENEN (PROJECT OPENEN)
    - i. index.html OPENEN
    - ii. \_style.scss OPENEN (EIGEN CSS)
  - b. HERNOEM JE PROJECT (rechtermuisknop op project en refactor-rename kiezen. Vervolgens hernoem project kiezen.
  - c. VRAGENLIJST PROJECT
    - i. vaste container of fluid-container(volledige breedte)
      1. vaste container (content 1110px breedte en padding x = 15px)
      2. fluid (afhankelijk van de scherm breedte van de client)
    - ii. EERSTE CONTAINER : VASTE CONTAINER
    - iii. TWEEDE CONTAINER: FLUID CONTAINER
      1. !!!!!!! CONTAINERS MOGEN NIET GENEST WORDEN
    - iv. DERDE CONTAINER: FIXED AFMETING.
      1. div tag, section tag, ... => VASTE AFMETING TOEPASSEN
    - v. BEPALEN KOLOMMEN:
      1. project openen in photoshop: MINIMO project
        - a. bepalen welke container:VASTE CONTAINER, want de gegevens komen niet buiten de 2 buitengrenzen van deze container( 1140px breedte)
          - i. weergave: 1200px - 1140px = 60px
          - ii. probeer vaste container (12 kolommen 15 px gutter en linker en rechtermarge op 30px) weergave, nieuwe layout van hulplijnen maken.
        - b. HEADER MAKEN (class = vaste container, rij en kolom)
          - i. component bootstrap (NAVBAR kopiëren)
          - ii. principe. container kan meerdere rijen bevatten. Een rij kan meerdere kolommen bevatten. Rijen en kolommen mogen genest worden.
          - iii. Bepaling van de breedte van de kolommen: MOBIEL vertrekt steeds vanaf 12 kolommen. Een wijziging van een kolombreedte vertrekt van een gekozen schermresolutie, bijvoorbeeld (lg = 992px)
        - c. HEADER MAKEN (flexbox):
          - i. d-flex op de parent en children aligneren.
          - ii. ml-auto of mr-auto