Installation der didaktischen Bibliothek GLOOP (Version 3.7)

Allgemeines

Um die Java-Bibliothek GLOOP verwenden zu können, müssen die folgenden Installationsschritte durchgeführt werden.

- I. Das jeweils aktuelle *Java Development Kit (JDK)* muss installiert sein. (Download z.B.: http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html)
- II. Eine geeignete Java-Entwicklungsumgebung muss installiert sein. Zu empfehlen ist die Umgebung *BlueJ*. (Download z.B.: http://www.bluej.org)
- III. Die *Java Bindings for OpenGL (JOGL) Version 2.0 B.53* und die *Java-Bibliothek GLOOP* muss installiert sein. Beides ist in diesem Installationspaket enthalten.

Alle hier aufgeführten Produkte sind für die Verwendung in der Schule kostenlos und für alle gängigen Betriebssysteme zu erhalten.

Beispielinstallation

Das *Java Development Kit (JDK)* und die Umgebung *BlueJ* werden wie üblich installiert. Da beide Produkte über einen Installer verfügen, soll hier nicht weiter auf ihre Installation eingegangen werden.

Die *Java Bindings for OpenGL (JOGL)* und die *Bibliothek GLOOP* müssen per Hand installiert werden, was im Folgenden kurz erläutert wird.

Alle Jar-Dateien, die sich im Unterordner **lib** dieses Installationspakets befinden, müssen in die Entwicklungsumgebung *BlueJ* eingebunden werden. Dazu können sie im Installationsverzeichnis von *BlueJ* in den Unterordner **/lib/userlib** kopiert werden. Alternativ ist es auch möglich, sie über die Einstellungen von *BlueJ* einzeln zu laden. Damit ist JOGL und GLOOP installiert. Ein Einbinden weiterer plattformabhängiger Dateien (z.B. DLL-Dateien unter Windows) ist ab GLOOP 3.4 nicht mehr nötig.

Wird in einem Projekt die Klasse GLTafel verwendet, so muss die Datei Zeichen.png in das jeweilige Projektverzeichnis kopiert werden. Es ist darauf zu achten, dass die aktuelle Datei dieses Installationspakets verwendet wird. Ältere Versionen der Zeichen.png führen unter Umständen zu fehlerhaften Darstellungen.

Anschließend sollte das GLOOP-System einsatzbereit sein.