

DESPLIEGUE Y EVALUACIÓN DE DE SOFTWARE EN AMBIENTES CLOUD

Configuraciones en la Cloud

Despliegue de soluciones Cloud

Evaluación y rendimiento en ambientes Cloud

APRENDIZAJE AUTÓNOMO 4

Janneth Patricia Guamán Siguenza Lenin Ismael Quizhpe Cordova

> janneth.guaman@unl.edu.ec lenin.quizhpe@unl.edu.ec



Tabla de contenido

ROBLEMÁTICA:	2
IANEJO DE MÁQUINAS VIRTUALES	
SELECCIONAR PROVEEDOR	3
CREACION DE LA CUENTA DE ACCESO	3
CREACION DE MAQUINA VIRTUAL	5
GRUPO DE RECURSOS	5
MÁQUINA VIRTUAL	6
DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN ELABORADA SISTEMA VIVENTO	8
SISTEMAADMVIVENTO LOCAL	12
SISTEMAADMVIVIENTO VISTO DESDE LA INTERNET	13
CREAR IP PÚBLICA	15
CREAR LA BASE DE DATOS	16
CONEVIÓN DE LA PACE DE DATOS VIVENTO A COL CEDVED	10



PROBLEMÁTICA:

La gestión de empleados en una empresa mediana o grande es de vital importancia para una sólida gestión del departamento de recursos humanos, quienes son los encargados del seguimiento y bienestar de la fuerza laboral. Una empresa que dependa del recurso humano debe manejar un sistema que le permita identificar con facilidad las características propias del empleado, basados en su área de trabajo, experiencia laboral, enfermedades, discapacidad, riesgos, etc. Al conocer estas características y ser llevadas bajo un sistema de administración de empleados, permitirá mantener un ambiente laboral excelente, así mismo, la empresa tendrá conocimiento del acontecer del personal y podrá actuar con precisión ante cualquier dificultad que pueda presentarse, permitirá tener una mejor organización en las tareas asignadas al empleado, de acuerdo a su experiencia y conocimiento en el área, mejorando la productividad de la empresa y tomando el recurso humano de manera más eficiente.

Previo al desarrollo del código, es preferible determinar los diagramas UML, que nos orienten a identificar el cumplimiento de los requerimientos es por ello que a continuación se presentan los diagramas, identificando sus características y desarrollo:

Diagrama de clase

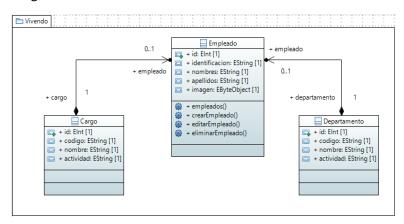


Diagrama de secuencias

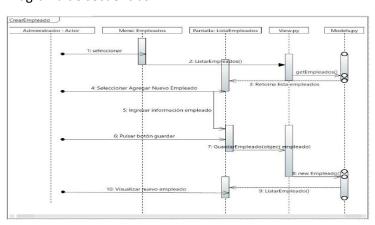
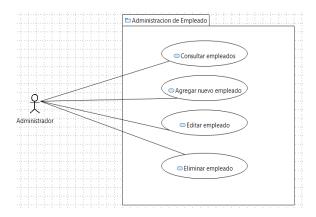


Diagrama de casos de uso



MANEJO DE MÁQUINAS VIRTUALES

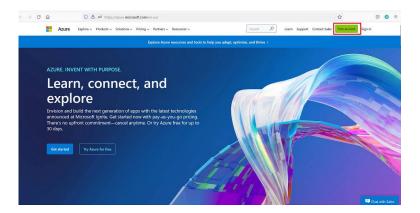
SELECCIONAR PROVEEDOR

Azure: Es la plataforma de computación en la nube de Microsoft, formada por un conjunto de servicios destinados a ayudar a tu empresa a afrontar los desafíos de la transformación digital y a responder con agilidad a las fluctuaciones de tu mercado.



CREACION DE LA CUENTA DE ACCESO

Ir a la URL del sitio oficial de Microsoft Azure:



Seleccionar empiece gratis:

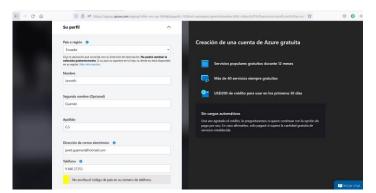




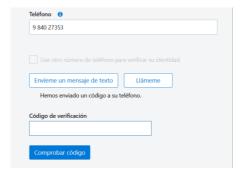
En las pantallas siguientes confirmar el correo y clave de la cuenta:



En la siguiente pantalla completar la información de la cuenta:

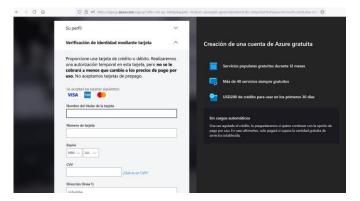


Cabe recalcar que se valida el número de teléfono ingresado para activar la cuenta:

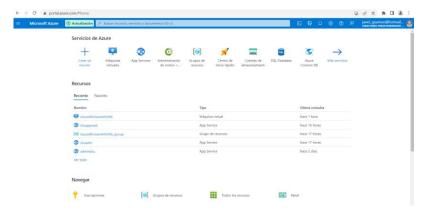


Al pulsar siguiente, pedirá comprobar la identidad de a persona a través de una tarjeta de crédito, es necesario verificar para acceder a los servicios gratuitos y pagados de azure.





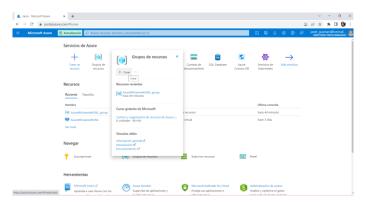
Finalmente, la cuenta será creada exitosamente, permitiendo así al usuario hacer uso de los servicios que brinda Azure:



CREACION DE MAQUINA VIRTUAL

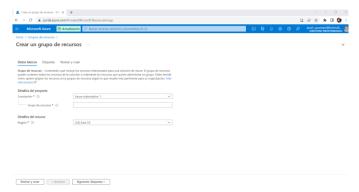
GRUPO DE RECURSOS

Crear Grupo de Recursos:

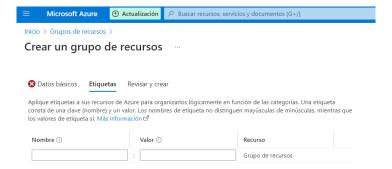


Definir un nombre para el grupo de recursos:

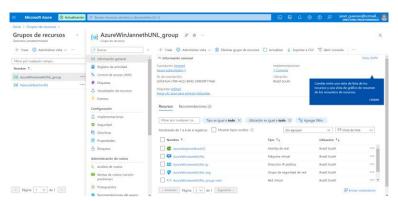




Definir etiquetas:

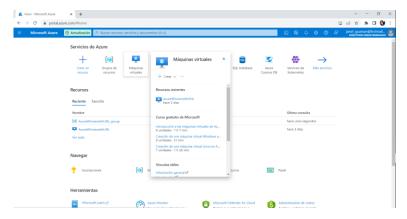


Finalmente, revisar y crear y se mostrará la información del grupo de recurso creado:



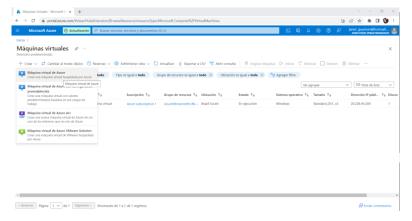
MÁQUINA VIRTUAL

Una vez creado el grupo de recurso, crear la máquina virtual:



Opción crear -> máquina virtual de Azure:

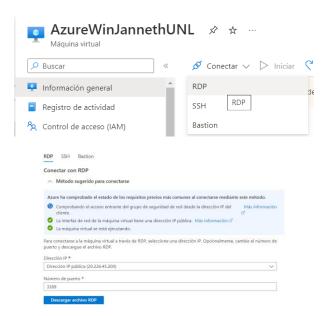




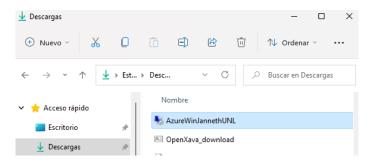
Ingresar los datos correspondientes a la máquina virtual como: nombre, imagen de disco, disponibilidad, arquitectura, usuario y clave de ingreso, tamaño en disco, etc. Una vez finalizada la creación de la máquina virtual se listará de la siguiente manera:



Para iniciar la máquina virtual, dirigirse a la opción de conectar, se listará tres opciones (RDP, SSH, Bastion), en este caso seleccionar RDP y descargar el archivo:



Se descargar un archivo para conexión remota a la máquina virtual creado:



Página 7 de 19



Dar doble clic e ingresar las credenciales de la máquina virtual creada:

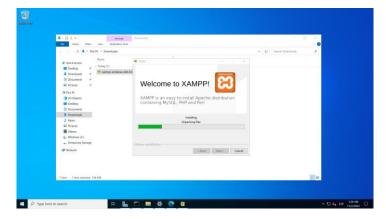


Finalmente se puede acceder a la máquina virtual:



DESPLIEGUE DE LA APLICACIÓN ELABORADA SISTEMA VIVENTO

Instalar Xamp

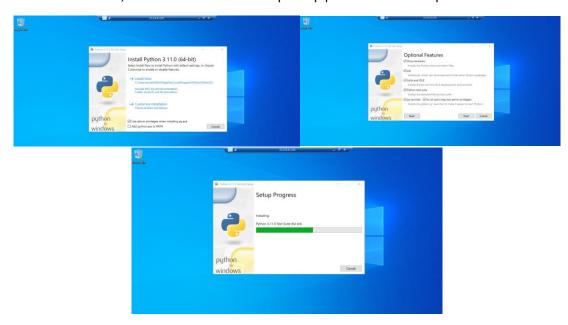


Instalar python 3.11.0 desde la página oficial: Download Python | Python.org



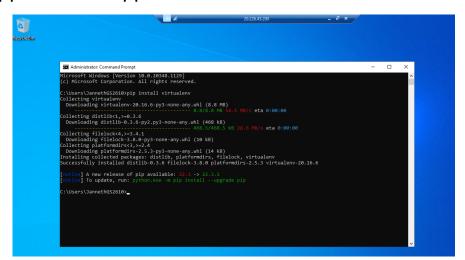


Iniciar la instalación, sin olvidar de marcar la opción pip en la instalación personalizada.



Instalar virtual environment:

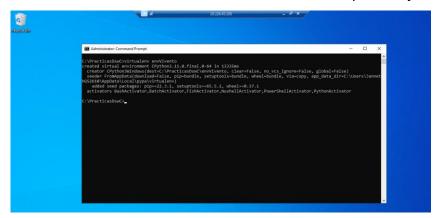
pip install virtualenvpip



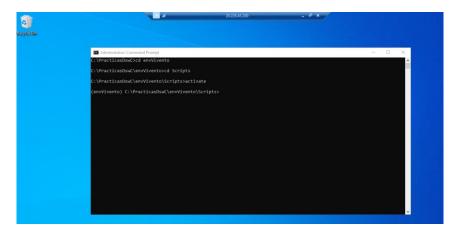
Creamos el entorno virtual:

• virtualenv envVivento



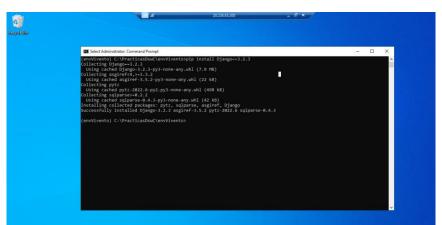


Activar el entorno virtual, dirigirse a la carpeta Script que se encuentra dentro de la carpeta creado del entorno virtual.



Instalar Django

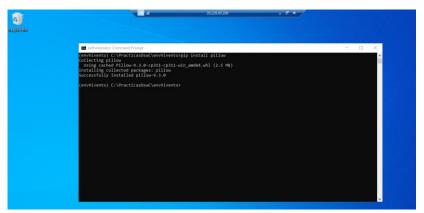
• Pip install Django==3.2.3



Instalar Pillow

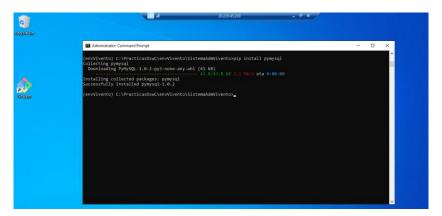
• Pip install Pillow





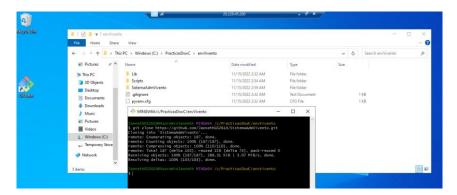
Instalar PYMYSQL

Pip install pymysql



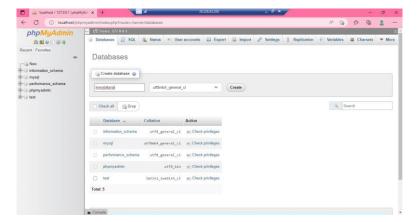
Clonar la carpeta del proyecto Vivento dentro del entorno virtual creado, desde la URL del git:

♣ git clone https://github.com/JannethGS2610/SistemaAdmVivento.git



Crear la base de datos inmobiliaria:

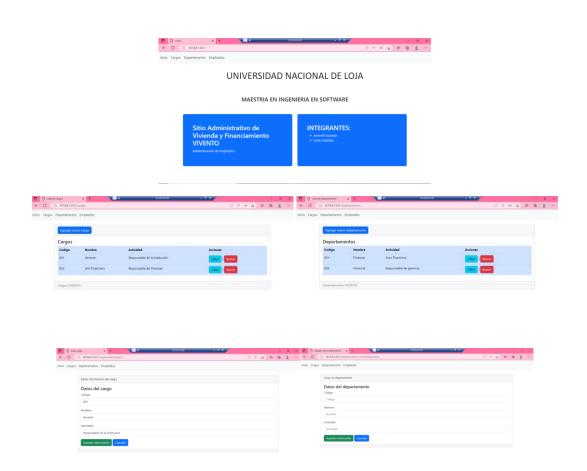




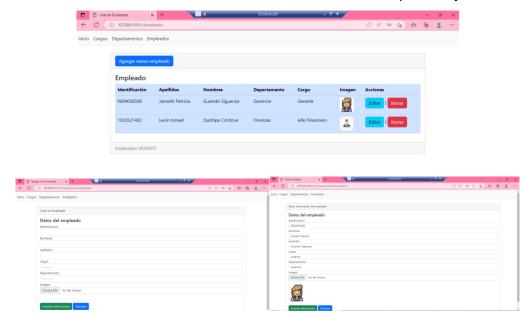
SISTEMAADMVIVENTO LOCAL

Levantar el proyecto SistemaAdmVivento localmente:

- Python manage.py makemigrations
- Python manage.py migrate
- Python manage.py runserver 8081

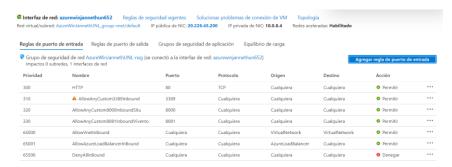




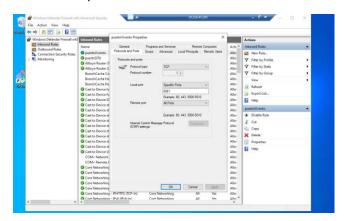


SISTEMAADMVIVIENTO VISTO DESDE LA INTERNET

En el apartado REDES de la máquina virtual, configurar el puerto 8081:



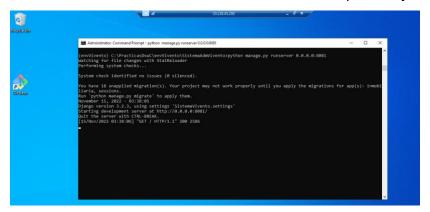
En la máquina virtual, dentro de las opciones del firewall habilitar el puerto 8081 para acceder desde la internet a través de ese puerto:



Ejecutar la aplicación web en el puerto 0.0.0.0:8081

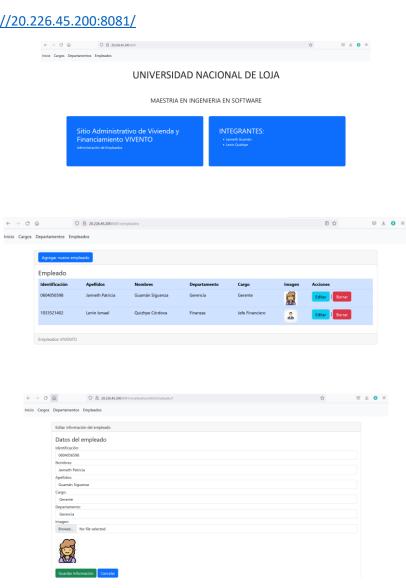
Python manage.py runserver 0.0.0.0:8081





Finalmente, el usuario podrá acceder desde la internet con la siguiente dirección:

http://20.226.45.200:8081/





CREAR IP PÚBLICA

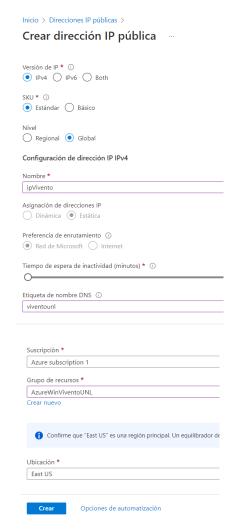
En los servicios de azure, seleccionar la opción de dirección IP públicas:



Seleccionar la opción Crear:



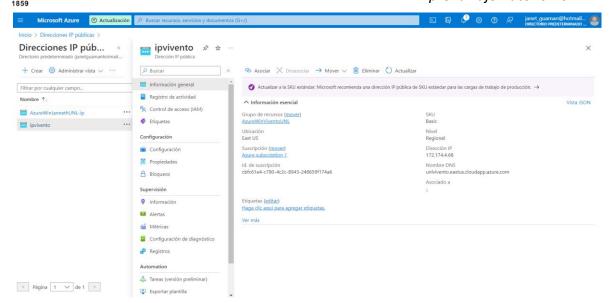
Ingresar la información correspondiente:



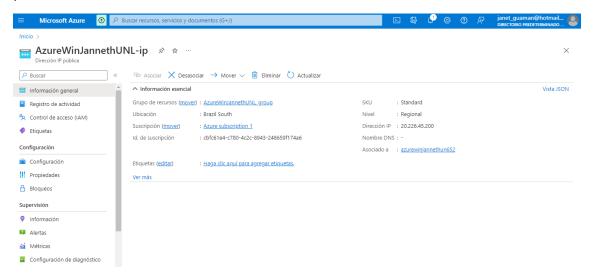
Creada la IP pública, mostrará de la siguiente manera con la información respectiva:

IP asignada: 172.174.4.68



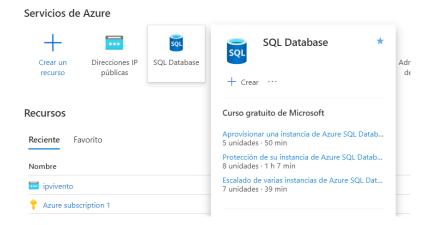


Al crear la maquina virtual para desplegar el aplicativo loca, también se creo la siguiente ip pública: 20.226.45.200



CREAR LA BASE DE DATOS

De los servicios de Azure, seleccionar la opción SQL Database:



En la siguiente pantalla, seleccionar la opción Crear:



SQL Database 🕏 --

Directorio predeterminado (janetguamanhotmail.onmicroso



Crear el servidor de base de datos:

- Server: vivento-server.database.windows.net
- Usuario: janet
- Contraseña: Siguenza26101991

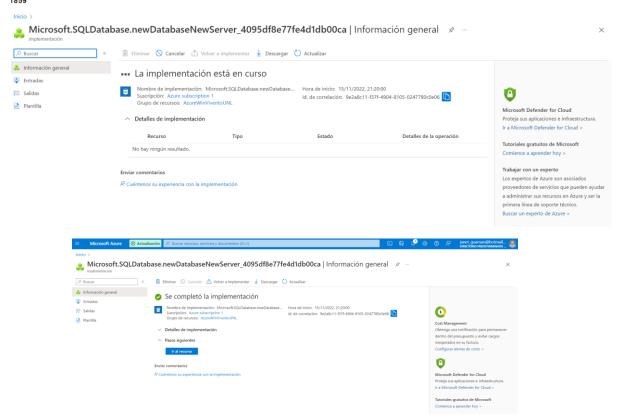


Ingresar la información solicitada para la base de datos:



Finalmente, pulsar la opción Revisar y Crear, y la implementación de la base de datos iniciará:





CONEXIÓN DE LA BASE DE DATOS VIVENTO A SQL SERVER

Instalar ODBC data sources: <u>Download ODBC Driver for SQL Server - ODBC Driver for SQL</u> Server | Microsoft Learn

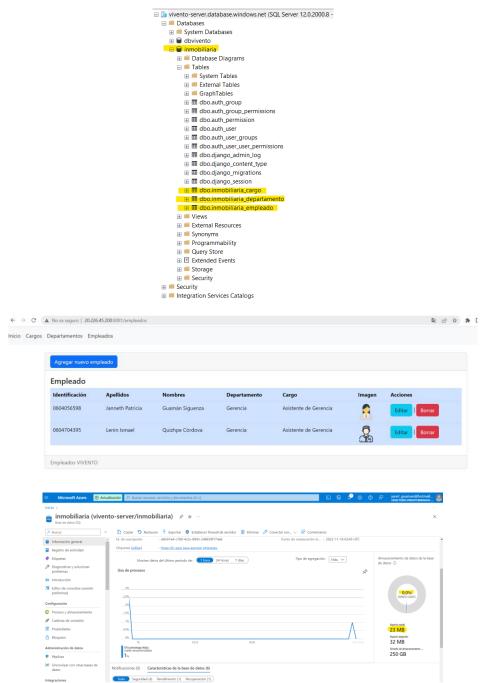
Dentro del entorno virtual de Django, instalar los siguientes paquetes:

- pip install django-mssgl-backend
- pip install mssql-django

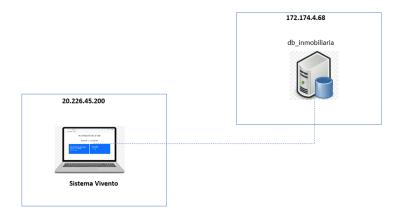
Configurar el archivo settings.py con el acceso a la base creada en azure:

Migrar la información y se crea las tablas respectivas dentro de la base de datos azure:





Esquema actual del Sistema Vivento:



Página 19 de 19