

# Message Queue

Marina Gargiulo & Sascha M. Schumacher

#### Glossar

Grundlagen	Message Queue	$\bowtie$
	Message Oriented Middleware	
	Messaging Middleware Systems	
	Standard Open Source Protokolle	
	Semantik des Message Passing	
RahhitMO		
RabbitMO	RabbitMQ	$\bowtie$
RabbitMQ	RabbitMQ Arten der RabbitMQ	
RabbitMQ		
RabbitMQ	Arten der RabbitMQ	
RabbitMQ	Arten der RabbitMQ Allgemeines	≥ 2×

### Grundlagen



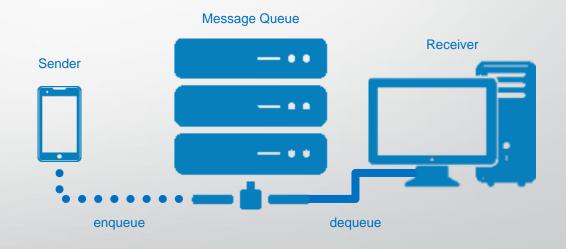
### Message Queue

Zwischenspeicher für Objekte

First In - First Out Prinzip

Enqueue zum Einreihen von Objekten

Dequeue zum Auslesen von Objekten























#### Message Oriented Middleware

Eliminierung der Probleme des Remote Procedure Call

Store and Forward Prinzip

Asynchron, Verbindungslos, Anwendungsunabhängig

3 Komponenten: Konsumenten, Produzenten und Message Brokers



#### Messaging Middleware Systems



RabbitMQ



Oracle Advanced Queuing



Microsoft Message Queuing



WebSphere MQ

















#### Standard Open Source Protokolle



- Advanced Message Queuing **Protocol** 
  - Text Messages
  - Map Messages
  - Bytes Messages
  - Stream Messages
  - Object Messages



# STOMP

- Streaming Text Oriented Messaging Protocol
  - Text Messages

















#### Semantik des Message Passing

Haltbarkeit

Sicherheitsrichtlinien

Message Säuberung

Message Filterung

Lieferrichtlinien

Routing Richtlinien

Batching Richtlinien

**Queuing Kriterien** 

Empfangsbestätigung















#### RabbitMQ













#### RabbitMQ

#### Stabiler Datentransfer

Auf allen gängigen Betriebssystemen

#### Unterstützt auf

- Entwicklerplattformen
- Open Source und kommerziell



#### Arten der RabbitMQ

- Hello World
- Work queues
- Publish/Subscribe
- Routing
- Topics
- RPC



#### Allgemeines

Ein Nachrichtenverteiler

Akzeptiert Nachrichten vom Hersteller

Leitet, puffert und enthält Nachrichten

Benutzt eine Fachsprache







Hersteller "P"

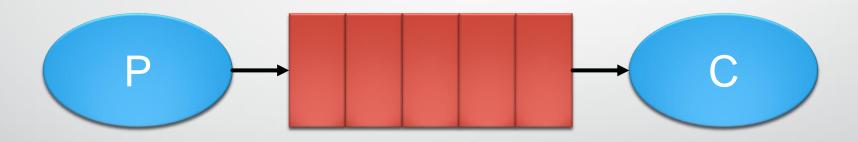
Nachrichten: speichern in Warteschlangen

Keine Speichergrenzen

Empfänger "C"



## Hello World





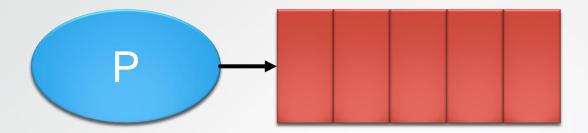
#### Sending

import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;

import com.rabbitmq.client.Connection;

import com.rabbitmq.client.Channel;





```
public class Send {
          private final static String QUEUE_NAME = "hello";
          public static void main(String[] argv) throws java.io.IOException { ... }
}

ConnectionFactory factory = new ConnectionFactory();
factory.setHost("localhost");
Connection connection = factory.newConnection();
Channel channel = connection.createChannel();
```

```
channel.queueDeclare(QUEUE_NAME, false, false, false, null);
String message = "Hello World!";
channel.basicPublish("", QUEUE_NAME, null, message.getBytes());
System.out.println(" [x] Sent '" + message + "'");
channel.close ();
connection.close ();
```



#### Receiving

import com.rabbitmq.client.ConnectionFactory;

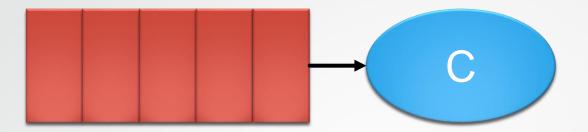
import com.rabbitmq.client.Connection;

import com.rabbitmq.client.Channel;

import com.rabbitmq.client.Consumer;

import com.rabbitmq.client.DefaultConsumer;





```
public class Recv {
    private final static String QUEUE_NAME = "hello";
    public static void main(String[] argv) throws java.io.IOException, java.lang.InterruptedException {
        ConnectionFactory factory = new ConnectionFactory();
        factory.setHost("localhost");
        Connection connection = factory.newConnection();
        Channel channel = connection.createChannel();
        channel.queueDeclare(QUEUE_NAME, false, false, false, null);
        System.out.println(" [*] Waiting for messages. To exit press CTRL+C");
        ...
}
```





# Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!

Haben Sie noch Fragen?