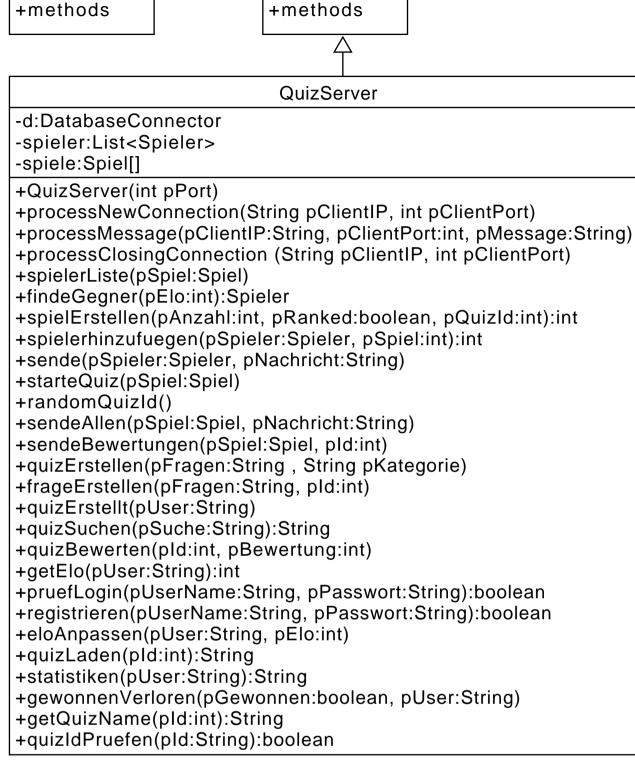


Client

Connection

-attributes



Server

attributes

Spiel -spieler:Spieler[] -fertig:int -ranked:boolean -nr:int -quizld:int -code:int +Spiel(pSpieler:int, pRanked:boolean, pNr:int, pQuizId:int) +spielerhinzufuegen(pSpieler:Spieler):int +spielerEntfernen(pSpieler:int) +spielVoll():boolean +getSpieler():Spieler[] +punkteGeben(pSpieler:int, pPunkte:int) +gewinner():Spieler[] +sort():Spieler[] +getRanked():boolean +getSpielt():boolean +setSpielt(pSpiel:boolean) +getNr():int

StartServer

Spieler	
-elo:int	
-name:String	
-ip:String	
-port:int	
-spiel:int	
-nr:int	
-punkte:int	
+Spieler(pName:String, plp:String,	
pPort:int, pElo:int)	
+getName():String	
+getlp():String	
+getPort():int	
+getElo():int	
+setSpiel(pSpiel:int)	
+getSpiel():int	
+setNr(pNr:int)	
+getNr():int	
+setPunkte(pPunkte:int)	
+getPunkte():int	

-attributes	-attributes
+methods	+methods
ContentType	¬ : String
ContentType	¬ : <u>String</u>

QueryResult

DatabaseConnector

GUI
-c:QuizClient
-s:QuizServer
-richtigeAntwort:String
-richtig:int
-fragen:int
-label/buttons
+Gui()
-initComponents()
+singupActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+singinActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+fastgameActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+rankedActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+signoutActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+statisticsActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+singupWeiterActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+singupBackActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+backadvSeachButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent
+backQuizAuswButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEven
+loginActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+antwort1ButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+antwort2ButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+antwort4ButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+backSignInButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+antwort3ButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+testWarteButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+lobbyMenueBackButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEve
+statisticsZurueckButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEve
+lobbyErstellenButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent
+idAnzeigen(pCode:String)
+lobbyBeitretenButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent
+quizErstellenButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
+sendenChatButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent) +lobbyButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
+quizSucheAnzeigen(pSuche:String[])
+quizSuchenLobbyButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEv +lobbyStartenButtonActionPerformed(evt:java.awt.event.ActionEvent)
weitere Standart-ActionPerformed-Methoden
+randomize(pArray:String[]):String[]
riandomizo(pAria).oumg[].oumg[]

+ergebnis(pErgebnis:String)

+ergebnis(pErgebnis:String)

+frageAnzeigen(pFrage:String[])

+fehlerAnzeigen(pFehler:String)

+loginSuccess()