

# Heftiges Ballergame Beta

Vielen Dank, dass du unsere Beta ausprobierst!

Wie bereits auf unserer Itch.io Seite steht, ist das Spiel in Entwicklung.

Wir benötigen Feedback um Probleme zu finden und das Gameplay zu verbessern.

Wir würden uns daher sehr freuen, wenn du uns nach dem Spielen ein kurzes Feedback geben könntest - Als Kommentar oder per Mail an [gitlab+haw-ms-heftiges-ballergame-389-issue-@lumos.city](mailto:gitlab+haw-ms-heftiges-ballergame-389-issue-@lumos.city) . Insbesondere wenn Probleme auftreten, wäre eine Beschreibung, Screenshot oder Video sehr hilfreich für uns.

Vielen Dank und viel Spaß beim Spielen!

## Worum geht es?

Du bist ein Student, der sich angesichts der steigenden Kosten die neue Hardware nicht leisten kann und daher nachts in den Computerladen einsteigt und sich ein paar Grafikkarten holt. Du brauchst vier Grafikkarten, die du jeweils aufsammelst und zu deinem Auto bringst, nach der vierten hast du es geschafft; du kannst aber immer nur eine Karte tragen; ob du eine trägst und wie viele du bereits ins Auto gepackt hast, siehst du immer oben rechts.

Aber pass auf! Du hast nur 5 Minuten Zeit und im Laden wacht die Security, lass dich nicht erwischen!

## Steuerung

Klassische **W A S D** Steuerung. Zusätzlich funktionieren die Pfeiltasten oder ein Gamepad wie das von der Xbox.

Für das Aufsammeln oder Ablegen brauchst du keine Taste drücken, das passiert automatisch. Was du Sammeln sollst leuchtet zur Unterstützung blau.

Mit der Taste ESC bzw Escape und Start auf dem Xbox Gamepad kannst du deinen Run abbrechen.

Entgegen des Spieltitels kann man in dem Spiel nicht schießen, der Arbeitstitel wird noch angepasst.

## Weitere Hinweise

Für das Testen in der Beta liegen zusätzlich zwei Grafikkarten auf dem Parkplatz herum. Diese leuchten Grün, haben die gleiche Funktion, sind aber fürs Testen. Versuch dich also gerne an der Security.