



Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg  
*Hamburg University of Applied Sciences*

# Programmieren 2

Prof. Dr. Larissa Putzar  
DMI, Medientechnik

## Aufgaben

# Aufgabe 4



- Implementieren Sie ein Interface namens `IMotorisiert`, das eine Methode `fahren()` deklariert. Diese Methode soll keinen Rückgabewert besitzen und keine Parameter erwarten.
- Entwickeln Sie dann eine Klasse `Trecker`, die das Interface `IMotorisiert` implementiert. Geben Sie in der zu implementierenden Methode aus dem Interface den String „Brumm Brumm“ auf der Konsole aus.
- Erstellen Sie eine weitere Klasse mit einer `main()` Methode. Erstellen Sie ein Objekt basierend auf der Klasse `Trecker`. Rufen Sie eine neu zu definierende Methode `abfahrt()` auf, der Sie das Objekt vom Typ `Trecker` übergeben. Die Methode `abfahrt ()` soll keinen Rückgabewert besitzen und ein Objekt vom Typ des Interfaces erwarten.
- Rufen Sie für den Parameter vom Typ `IMotorisiert` innerhalb der Methode `abfahrt ()` die Methode `fahren ()` auf.