



Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg
Hamburg University of Applied Sciences

Programmieren 2

Prof. Dr. Larissa Putzar
DMI, Medientechnik

Aufgaben

Aufgabe 11



- Erstelle eine Klasse Event mit einem Eventnamen, dem Datum, die Uhrzeit, der Priorität und einem Typ als Variablen.
- Schreibe Getter, Setter und überschreibe die toString-Methode dafür.
- Erstelle einen Konstruktor, der als Parameter den Eventnamen, das Datum und die Uhrzeit enthält und einen zweiten Konstruktor, der zusätzlich auch noch den Typ enthält.
- Der Typ soll Events in Kategorien wie Uni, Sport, Freunde, Familie, sonstiges, ... einteilen. Defaultmäßig wäre der Typ sonstiges.
- Als Prioritäten soll es hoch, mittel und niedrig geben. Um Prioritäten und Typen zu implementieren könnt ihr Konstanten oder Enums verwenden.
- Erstelle eine zweite Klasse DailyManager, die eine Liste von mehreren Events hat. Gebe diese Events aus.