

Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg

Hamburg University of Applied Sciences

Programmieren 2

Prof. Dr. Larissa Putzar DMI, Medientechnik

Aufgaben

Aufgabe 6.1



Erstellen ein Java Programm namens Würfel, das einen Würfel mit sechs Seiten simuliert! Verwenden Sie zur Abbildung der Würfelseiten eine Aufzählung!

Hinweis: Mit der (statischen) Methode values()einer Aufzählung erhalten Sie einen Array all ihrer möglichen Werte.

Hinweis: Recherchieren Sie Random()

Beispiel-Konsole:

```
Mein Wuerfel zeigt: DREI
Möchten Sie nochmal würfeln? (j/n)
Mein Wuerfel zeigt: EINS
Möchten Sie nochmal würfeln? (j/n)
Mein Wuerfel zeigt: SECHS
Möchten Sie nochmal würfeln? (j/n)
Mein Wuerfel zeigt: DREI
Möchten Sie nochmal würfeln? (j/n)
n
```