

Aufgabe 10

class SnakeFluke

x-pos : number

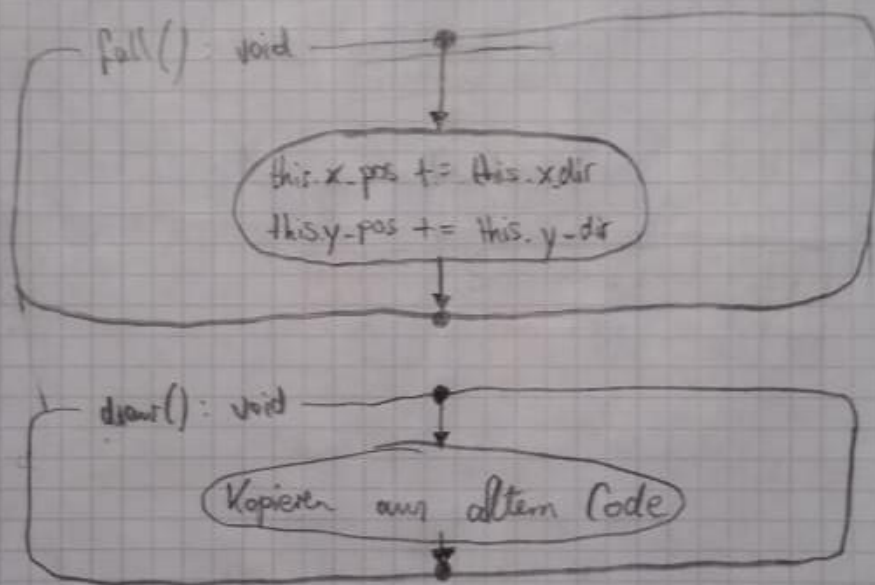
y-pos : "

x-dir : "

y-dir : "

size : "

→ nur bewegen in eine Richtung
→ muss positiv werden
↳ fällt unter



class Child Up

x_pos : number

y_pos :

x_dir :

y_dir :

color : number

draw() : void

Kopieren aus altem Code

mit random color als shirtfarbe

move() : void

x_dir muss positiv sein

y_dir muss negativ sein

↳ beide niedrige Zahlen um
langsameres Hochgehen darzustellen

this.x_pos += ~~new~~ this.x_dir

this.y_pos += this.y_dir

class ChildDraw

x_pos: number

y_pos: "

x_dir: "

y_dir: "

color: "

draw() void

Kopieren aus alter Code

mit random color als Stiftfarbe

move() void

x_dir muss negativ sein

y_dir muss positiv sein

↳ höherer Zahlen als bei ChildUP.move
von herunterfahren davor einstellen

this.x_pos += this.x_dir
this.y_pos += this.y_dir