

Skript zur Vorlesung Rechnernetze AIN 5

Prof. Dr. Dirk Staehle dirk.staehle@htwg-konstanz.de



KAPITEL 1: EINFÜHRUNG UND MOTIVATION



Übersicht Kapitel 1

- Übersicht Kapitel 1
 - 1.1 Arten von Rechnernetzen
 - 1.2 Das Internet: Aspekte und Zahlen
 - 1.3 Zusammenfassung



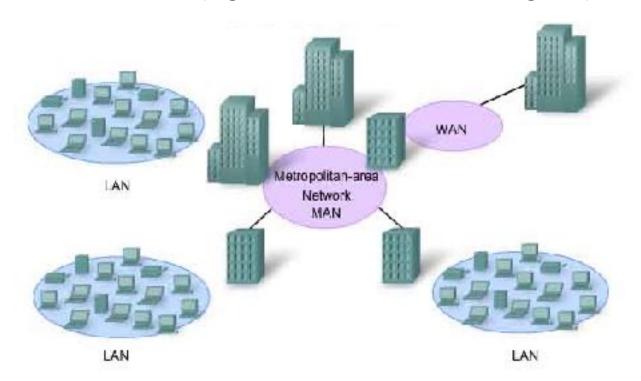
Arten von Netzen

- Geographische Abdeckung
 - Person, Gebäude, Land, Welt, ...
- Übertragungsmedium
 - drahtgebunden
 - drahtlos
- Mobilitätsunterstützung
 - keine
 - beweglich: automatisches Einbuchen in neues Netz bei Abbruch existierender Verbindungen
 - DSL → Mobilfunk
 - nahtlos: automatisches Einbuchen in neues Netz mit Erhalt existierender Verbindung
 - Mobilfunkzelle → Mobilfunkzelle
- Art der Netzknoten
 - Tags, Sensoren, Satelliten, Computer, Router, Switches, Basisstationen ...



Einordnung von Netzen nach geographischer Abdeckung

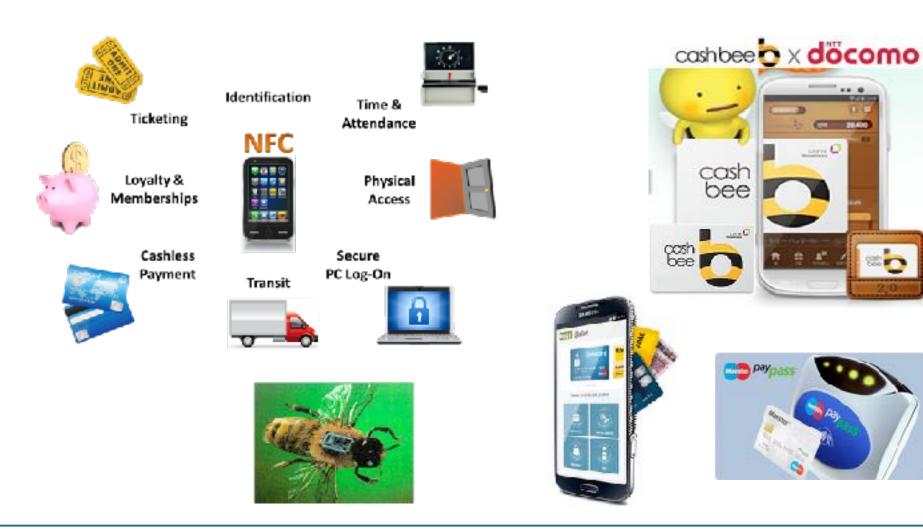
- PAN: Personal Area Network (unmittelbare Umgebung einer Person)
- LAN: Local Area Network (lokal, ein Gebäude, eine Etage)
- CAN: Campus oder Corporate Area Network (zwischen LAN und MAN, Zusammenschluss mehrerer LANs zu einem Campus oder Firmennetz)
- MAN: Metropolitan Area Network (Campus, Firma, Stadt)
- WAN: Wide Area Network (regional, national, international, global)





NFC (Near Field Communication)

- Kommunikation über sehr kurze Distanzen (4cm)
- Populärste Anwendungen: Digital Wallet, Tickets





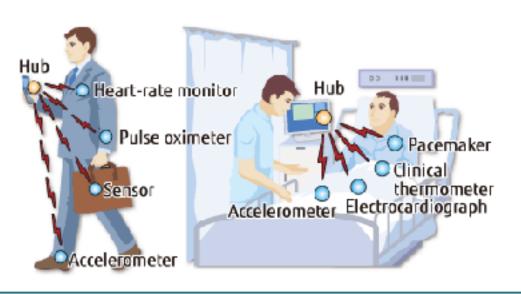
(Wireless) Body/Personal Area Networks (BAN/PAN)

Ausdehnung:

- BAN (Body Area Network): am Körper getragene Sensoren und Geräte
 - Wearables (Kopfhörer, Apple Watch), medizinische Anwendungen
- PAN (Personal Area Network): persönliche Umgebung (wenige Meter) z.B.
 Computerperipherie, Büro

Technologie:

- drahtlos: Bluetooth (IEEE 802.15.1), ZigBee (IEEE 802.15.4), etc.
- drahtgebunden: USB







(W)LAN – (Wireless) Local Area Network

- Räumliche Definition:
 - Lokale Kommunikation schwierig exakt zu definieren
 - Heimnetzwerk, Büro, Flughafen, Campus, ...
- Technologische Definition: Ethernet, WiFi (Wireless Fidelity)

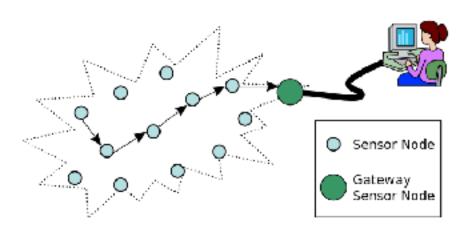


DreamHack 2014 (Quelle: wikipedia)



Sensor- und Aktornetze

- Drahtgebundene Feldbusse (Profinet, Ethernet, EtherCAT, CAN):
 - Einsatz: Industrielles Umfeld, Fahrzeug, Gebäude, Automatisierungstechnik
 - Anforderung: zuverlässig, echtzeitfähig, günstig
- Drahtlose Sensornetze (ZigBee, Wireless Hart, LoRa)
 - Einsatz: Smart Home, Automatisierungstechnik, Smart Energy
 - Anforderungen: energiesparend, günstig, zuverlässig
 - größere Reichweite durch Multi-Hop





Quelle: www.feldbusse.se



TSN – Time-Sensitive Networking

- Echtzeit Ethernet
- Garantierte Latenzen
- Zeitsynchronisierung
- Verkehrsdifferenzierung





- Industrial IoT
- Medizintechnik
- Automobil (Automotive Ethernet)
- Musikproduktion



Wireless Ad-Hoc- und Mesh-Netze

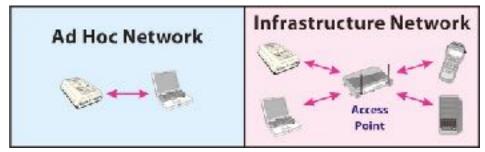
- Ad-Hoc-Netze: "Spontane" Kommunikation zwischen WiFi-Knoten ohne Infrastruktur (ohne Access Point)
- Mesh-Netze: Verbindung mehrerer WiFi-Netze über BackBone Funkverbindungen
 - siehe Freifunk-Community für Internetzugang über Mesh-Netze
 - Home Mesh Network: Kooperation mehrere Access Points



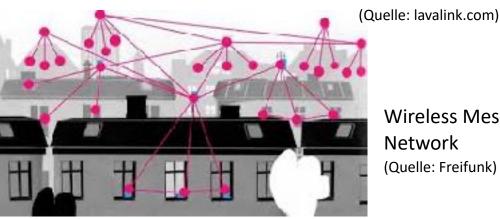
Ad-Hoc-Netz mit mehreren Laptops (Quelle: computerlanguage.com)



Militärische Anwendungen (Quelle: atacwireless.com)



Direkte Kommunikation im Ad-Hoc-Modus



Wireless Mesh Network

(Quelle: Freifunk)

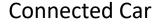


Vernetzung in, von und zwischen Fahrzeugen

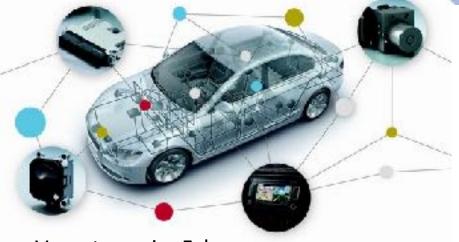
 Vehicular Networks: Vernetzung von Fahrzeugen untereinander (V2V, Car-2-Car), mit Infrastruktur (V2X, Car-to-X)

In-Car-Networks: Vernetzung im Auto: CANbus, Flexray, Automotive

Ethernet



(Quelle: sasken.com)



Vernetzung im Fahrzeug

(Quelle: Bosch)



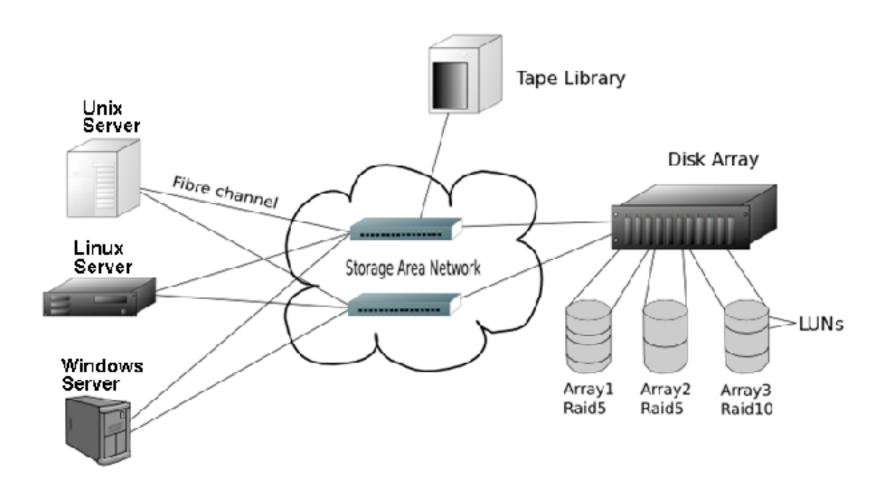
Vernetzung zwischen Fahrzeugen

(Quelle: US Department of Transportation)



SAN: Storage Area Network

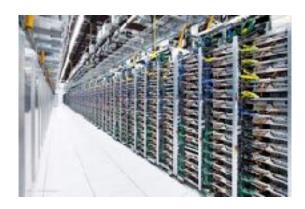
 Spezielles Netzwerk zur Verbindung von Servern mit Speicher-Systemen



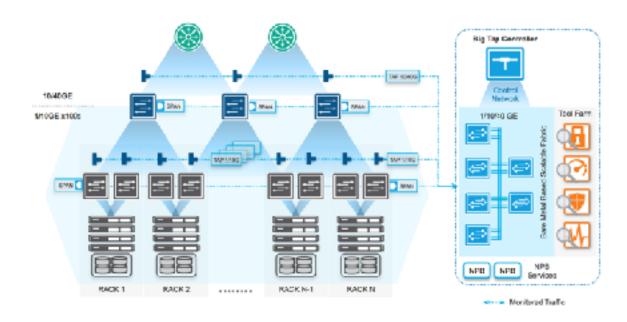


Extreme LANs: Datencenter-Netze

- Vernetzung von 10000 oder mehr Servern in einem Data-Center
- Hierarchisch strukturierter Netzaufbau basierend auf Ethernet



Racks in einem DataCenter (Quelle: google.com)



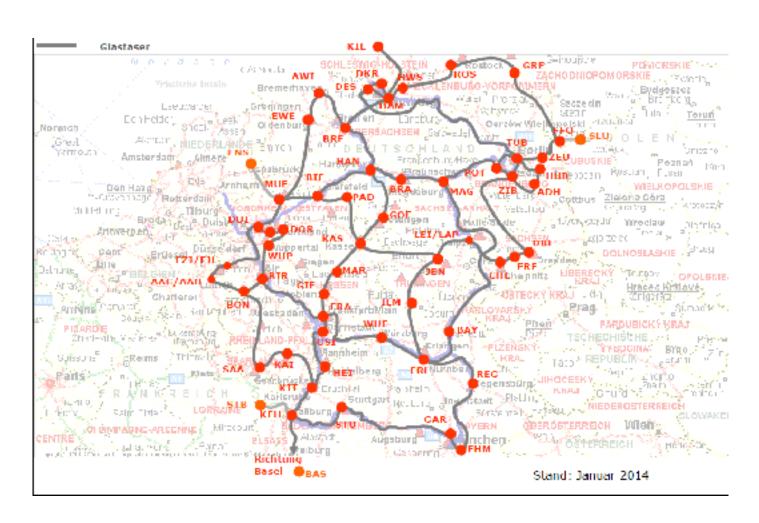
Netzstruktur eines Data Centers

(Quelle: bigswitch.com)



Wide Area Networks

- Ausdehnung: Regional, national, international, global
- Große Firmennetze, Netzbetreiber, Forschungsnetze

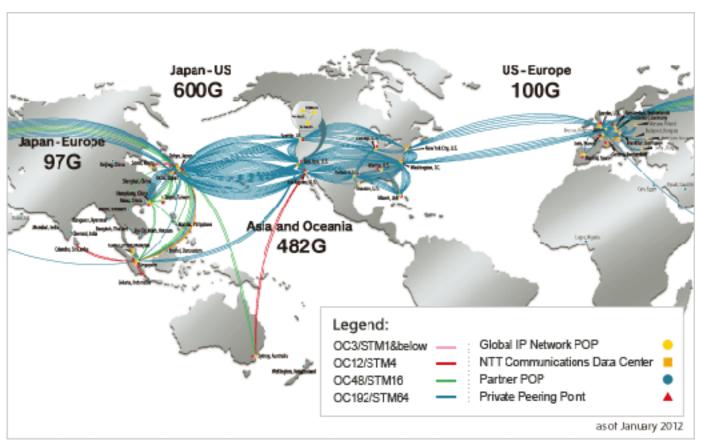


Deutsches
Forschungsnetz
(Quelle: DFN)



Wide Area Networks

Internationale Vernetzung von NTT als Beispiel des Netzes eines globalen Transportnetzbetreibers

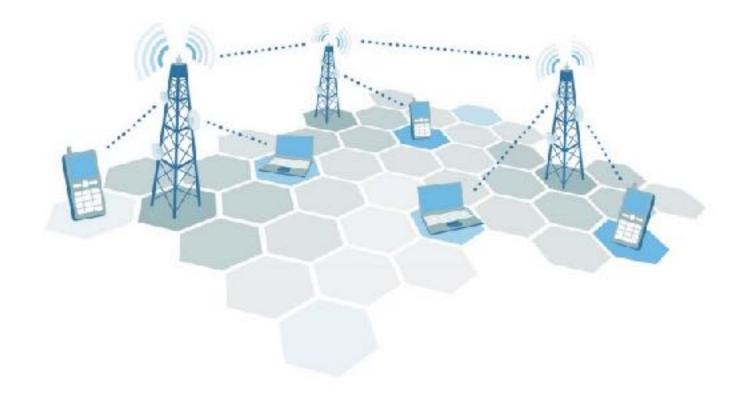


Quelle: www.ntt.com



Mobilfunknetze

- Mobiltelefonie
- Drahtloser Internetzugang mit nahtloser Mobilität
- Digitale Mobilfunkstandards von 2G (GSM) bis 5G (New Radio)



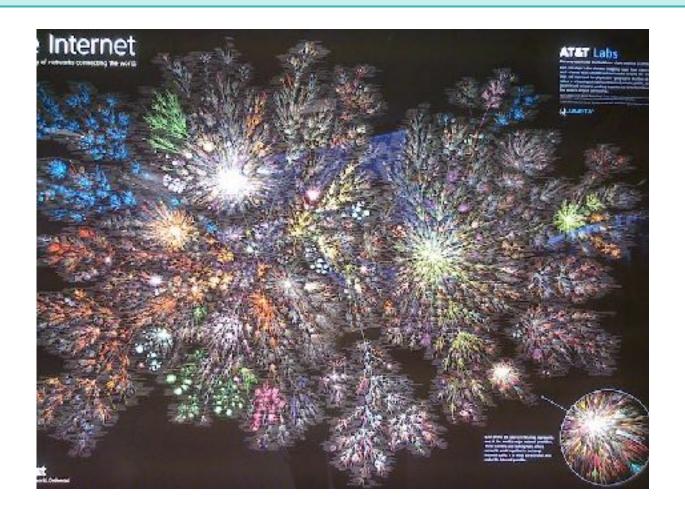


Übersicht Kapitel 1

- Übersicht Kapitel 1
 - 1.1 Arten von Rechnernetzen
 - 1.2 Das Internet: Aspekte und Zahlen
 - 1.3 Zusammenfassung

Internet

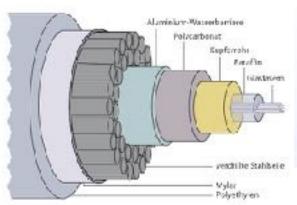
Das Internet: das Netz der Netze





Das physikalische Internet

- Verbindungen über Kabel und Funk (terrestrisch und Satellit)
- Glasfaserkabel (optische Übertragung), Kupferkabel (elektrische Übertragung)



Unterseekabel

Quelle: heise.de



Glasfaserkabel
Quelle: computerworld.ch



Glasfaserkabel verlegen

Quelle: leyrer-graf.at



RJ (Registered Jack) Stecker und Patchkabel (Quelle: Wikipedia)



Sendemast (Quelle: Wikipedia)

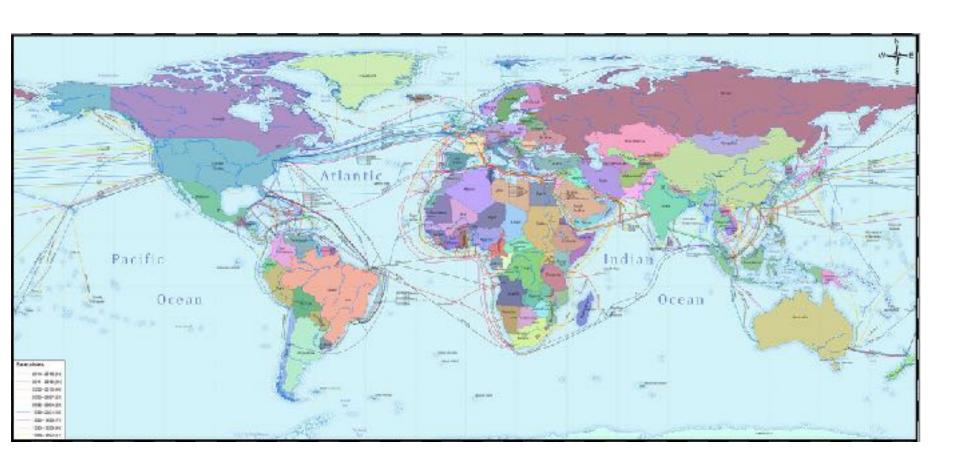


Internet via Satellit (Quelle: flatratevergleich.com)



Das physikalische Internet - Unterseekabel

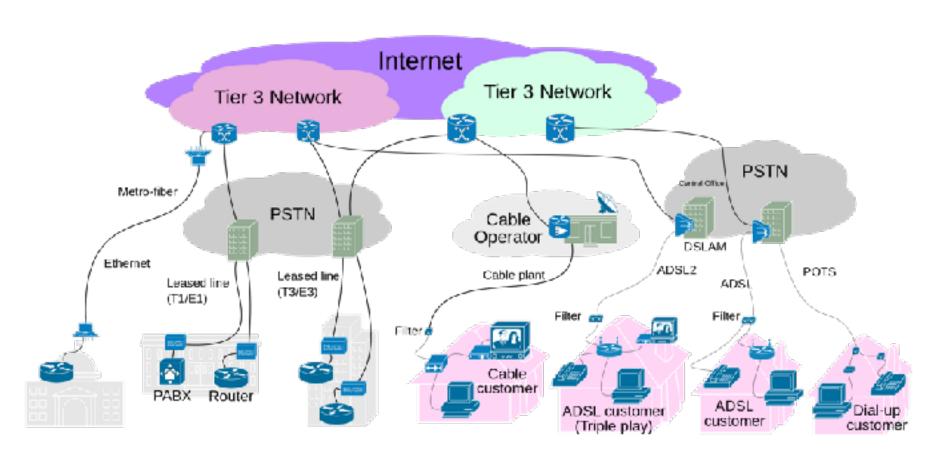
 Hauptstränge zwischen Europa (UK, NL) und den USA sowie zwischen Asien (Japan, Korea) und den USA





Das logische Internet

Das Internet ist hierarchisch aus vielen unterschiedlichen Teilnetzen aufgebaut (mehr in Laufe der Vorlesung)



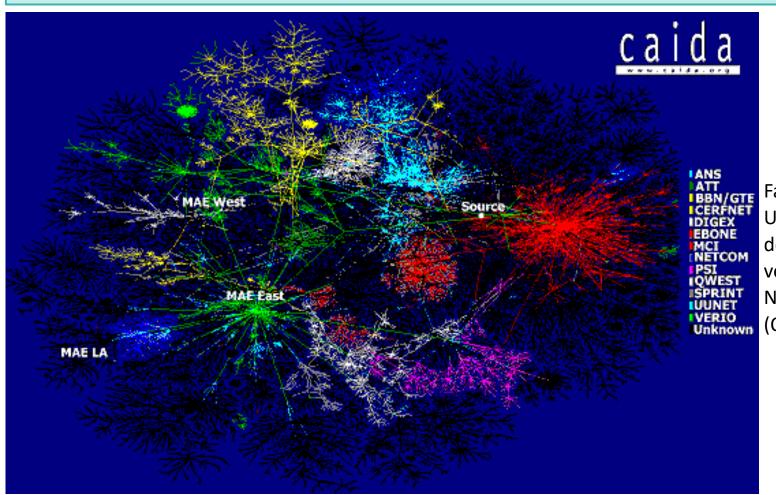
PSTN: Public Switched Telephone Network

Quelle: Wikipedia



Visualisierung des Internets

- Darstellung der Struktur des Internets aus Sicht eines Rechners
- CAIDA: US Forschungseinrichtung zur Messung des Internet

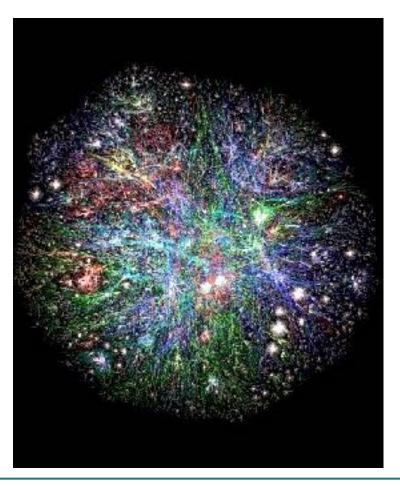


Farbliche
Unterscheidung
der Netze
verschiedener
Netzbetreiber
(Operator)



Vernetzung von Informationen: World Wide Web

Das World Wide Web (WWW) vernetzt Informationen mittels HTML (Hyper Text Markup Language), die über das Protokoll HTTP (Hyper Text Transfer Protokoll) übertragen werden



Vernetzung von Web-Seiten

Quelle: bordalierinstitute.com

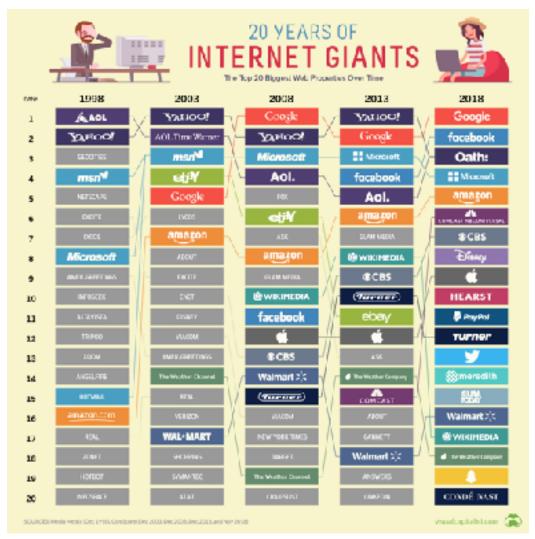


Tim Berners-Lee: Erfinder des WWW

Quelle: Wikipedia



Entwicklung der Internet-Giganten



Quelle: https://www.visualcapitalist.com/20-internet-giants-rule-web/

Dynamische Entwicklung: https://www.internetworld.de/sonstiges/internet/die-populaersten-webseiten-von-1996-bis-2019-2268537.html



Das Internet der Dinge (Internet of Things, IoT)

Starke Vernetzung von "Dingen" erwartet Machine-to-Machine Communication (M2M)



Internet-Toaster



Internet-Kaffemaschine gibt's wirklich



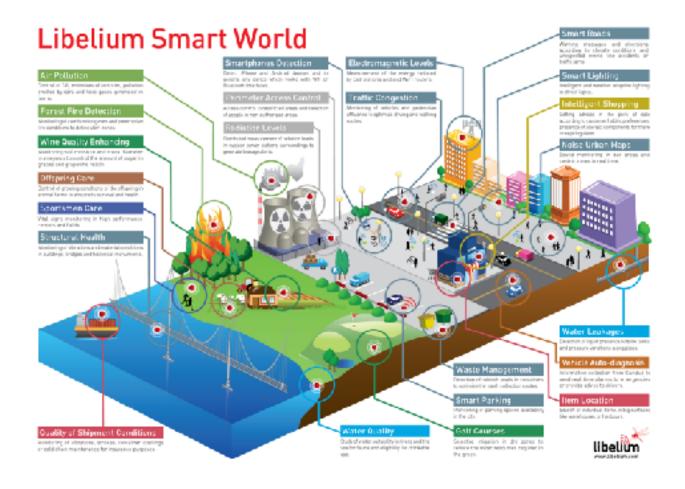
Wearable Devices sind ein Trend

RFC 2324: Hyper Text Coffee Pot Control Protocol (HTCPCP/1.0)



Internet der Dinge: Aktoren und Sensoren

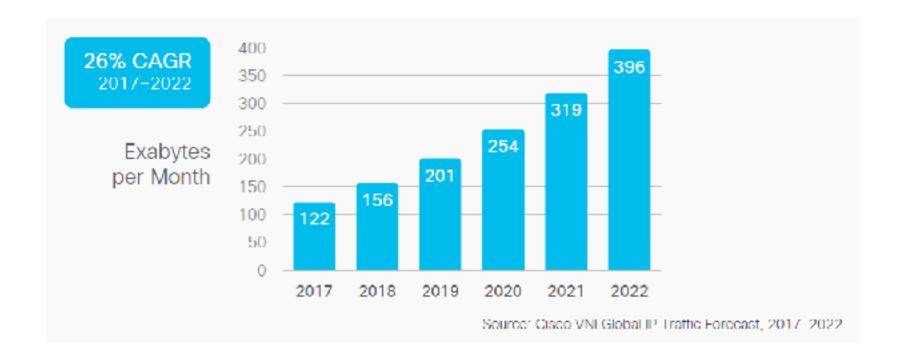
Sensoren und Aktoren verbinden die physikalische Welt mit dem Internet





Entwicklung des globalen Internet Verkehrs

- Cisco Visual Networking Index: Forecast and Trends, 2017–2022
- Trend bestätigt, Wachstum sogar stärker als angenommen
- neue Prognose: 26% Wachstum pro Jahr





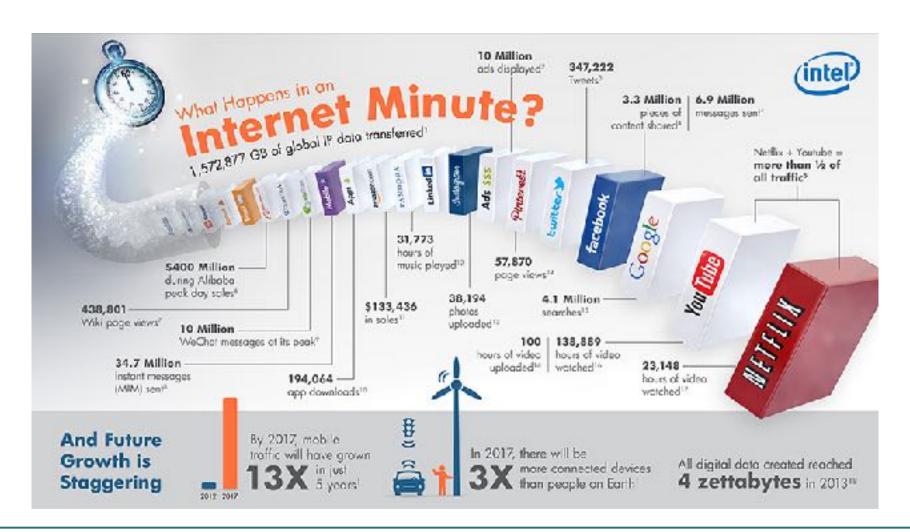
Was in einer Inter-Minute passiert





Was in einer Inter-Minute passiert

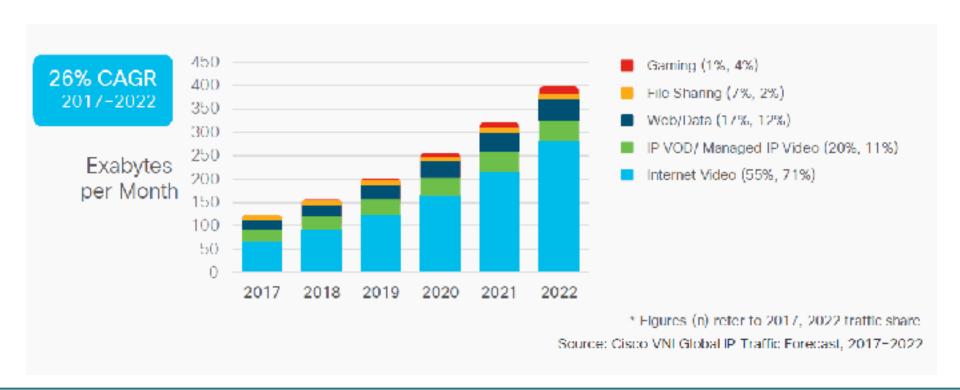
- Sammlung verschiedene Messdaten, unter anderem Cisco
- Veranschaulichen der Internetdienste und Inhalte





Internetverkehr nach Anwendungen

- Trend zu Internet Video als dominierender Verkehrsart bestätigt bzw. sogar stärker als erwartet
- Anteil anderer Verkehr weiterhin abnehmend
- Gaming-Verkehr als neue stark wachsende Verkehrskategorie



Bandbreite





Mittlere Zugangsrate in verschiedenen Regionen

Korea, Japan und Schweden sind führend aufgrund einer weiten Verbreitung von optischen Breitbandzugängen

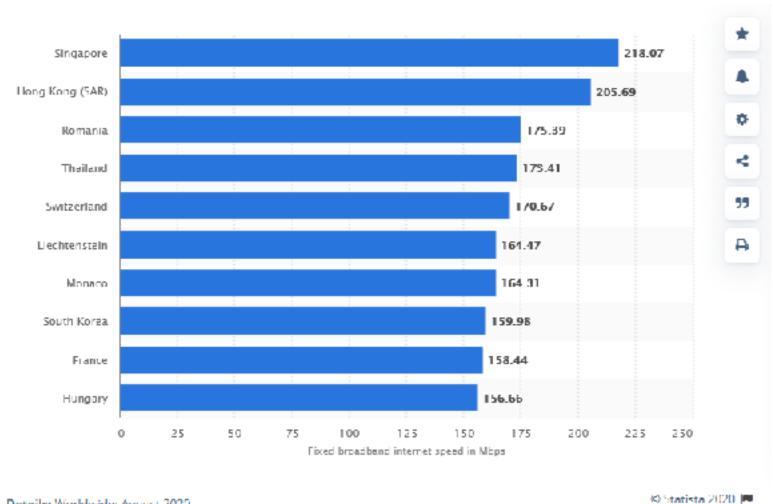
Region	2017	2018	2019	2020	2021	2022	CAGR (2017-2022)
Global	39.0	45.9	52.9	60.4	67.9	75.4	14%
Asia Pacific	46.2	62.8	79.4	87.5	92.7	98.8	16%
Latin America	11.7	15.7	19.7	22.0	25.0	28.1	19%
North America	43.2	56.6	/0.1	/9.6	87.9	94.2	1/%
Western Lurope	37.9	45.6	53.2	60.8	68.4	/6.0	15%
Central and Eastern Europe	32.8	35.0	37.2	40.8	43.7	46.7	7%
Middle Fast and Africa	7.8	9.7	11.7	15.7	17.6	20.2	21%

Source: Cisco VNI, 2018.



Stand 2020

Countries with the fastest average fixed broadband internet speeds as of August 2020



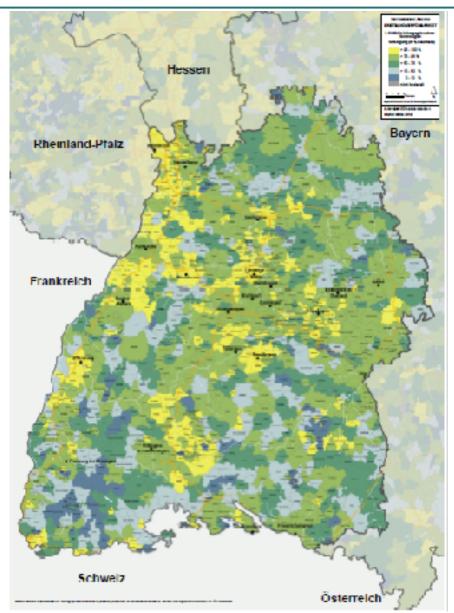
Details: Worldwide; August 2020

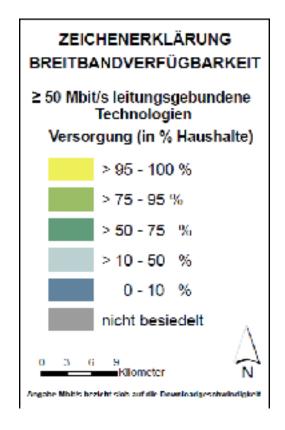


https://www.speedtest.net/global-index



Breitbandatlas Baden-Württemberg





https://www.bmvi.de/DE/Themen/Digitales/Breitbandausbau/Breitbandatlas-Karte/start.html





Übersicht Kapitel 1

- Übersicht Kapitel 1
 - 1.1 Arten von Rechnernetzen
 - 1.2 Das Internet: Aspekte und Zahlen
 - 1.3 Zusammenfassung



Zusammenfassung

Netz der Netze: Das Internet besteht aus vielen heterogenen Teilnetzen Netz der Anwendungen: Das Internet überträgt viele Anwendungen mit sehr unterschiedlichen Anforderungen

Vernetzung von Information: WWW und soziale Netze

Das Internet: Grundlage ist der (HTTP)/TCP/IP Protokollstack

