

## main()

#include <stdio.h>	
#define N 7	
struct punkt{ int x; int y; } s,z;	
char matrix[N][N];	
matrixfuellen();	
	Einlesen s.x
	Einlesen s.y
	Einlesen z.x
	Einlesen z.y
solange s.x == z.x && s.y==z.y	
setze s	
setze z	
matrixausgabe();	
return 0;	

## matrixausgabe()

void matrixausgabe(void);	
int i;	
int j;	
0 < i < 7	
	0 < j < 7
	ausgabe matrix[i][j]
	zeilenumbruch

## matrixfuellen()

void matrixfuellen(void)
int i;
int j;
0 < i < 7
0 < j < 7
matrix[i][j]='0';

## einlesen()

int einlesen(void)
int i;
einlesen
i < 0    i > 6
return i