



**DOCUMENTACIÓN**

# **GALAXY CODY**

**MARY FERNÁNDEZ**

# CONCEPTO



## ¡Bienvenidos al espacio con Cody!

Ayuda a Cody a limpiar su galaxia destruyendo los meteoritos y evitando que le hagan daño a su nave!

Con cada meteorito destruido, ganarás 10 puntos.

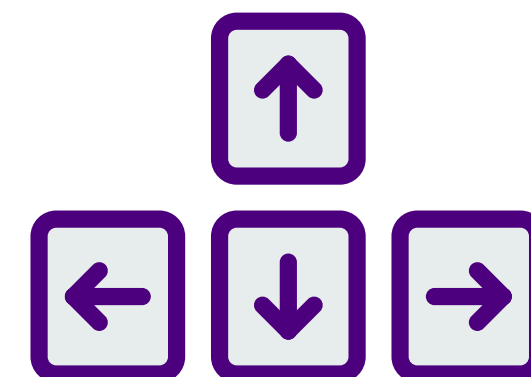
Cuantos más meteoritos dispares y elimines, más puntos obtendrás.

El objetivo final es conseguir la **mayor puntuación**.

# JUGABILIDAD

## ¿Cómo jugar?

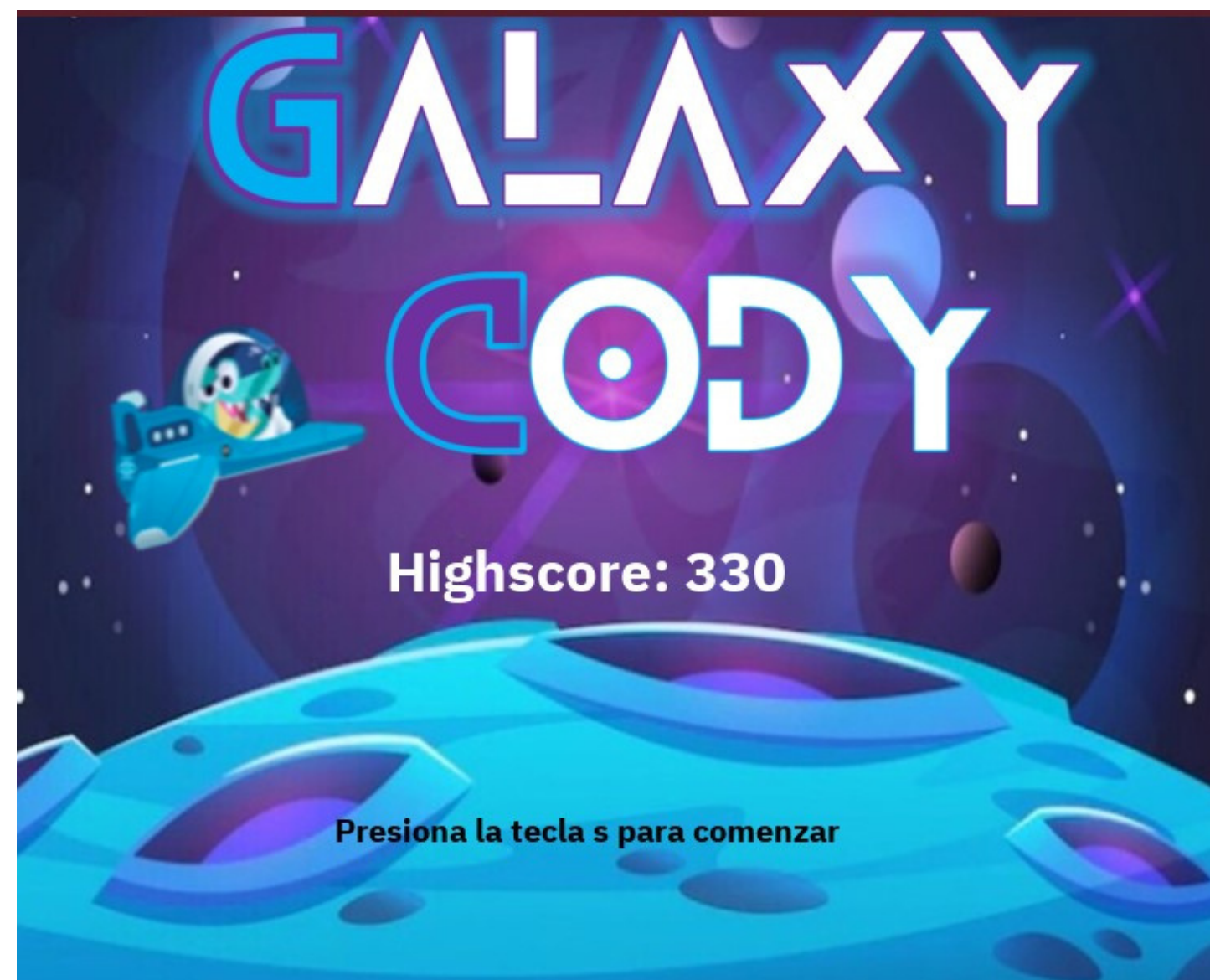
- ✦ Para comenzar a jugar: Se presiona la tecla S en la pantalla principal del juego.
- ✦ Para mover a Cody: Se necesita presionar las teclas de flecha Izquierda y Derecha.
- ✦ Para disparar: Tecla espacio.
- ✦ Para reiniciar el juego: Se deberá presionar la tecla S nuevamente en el menu gameover para volver a la pantalla principal.



# JUGABILIDAD

## Información en pantalla

- ✦ Se notifica en pantalla de inicio el último mayor puntaje.

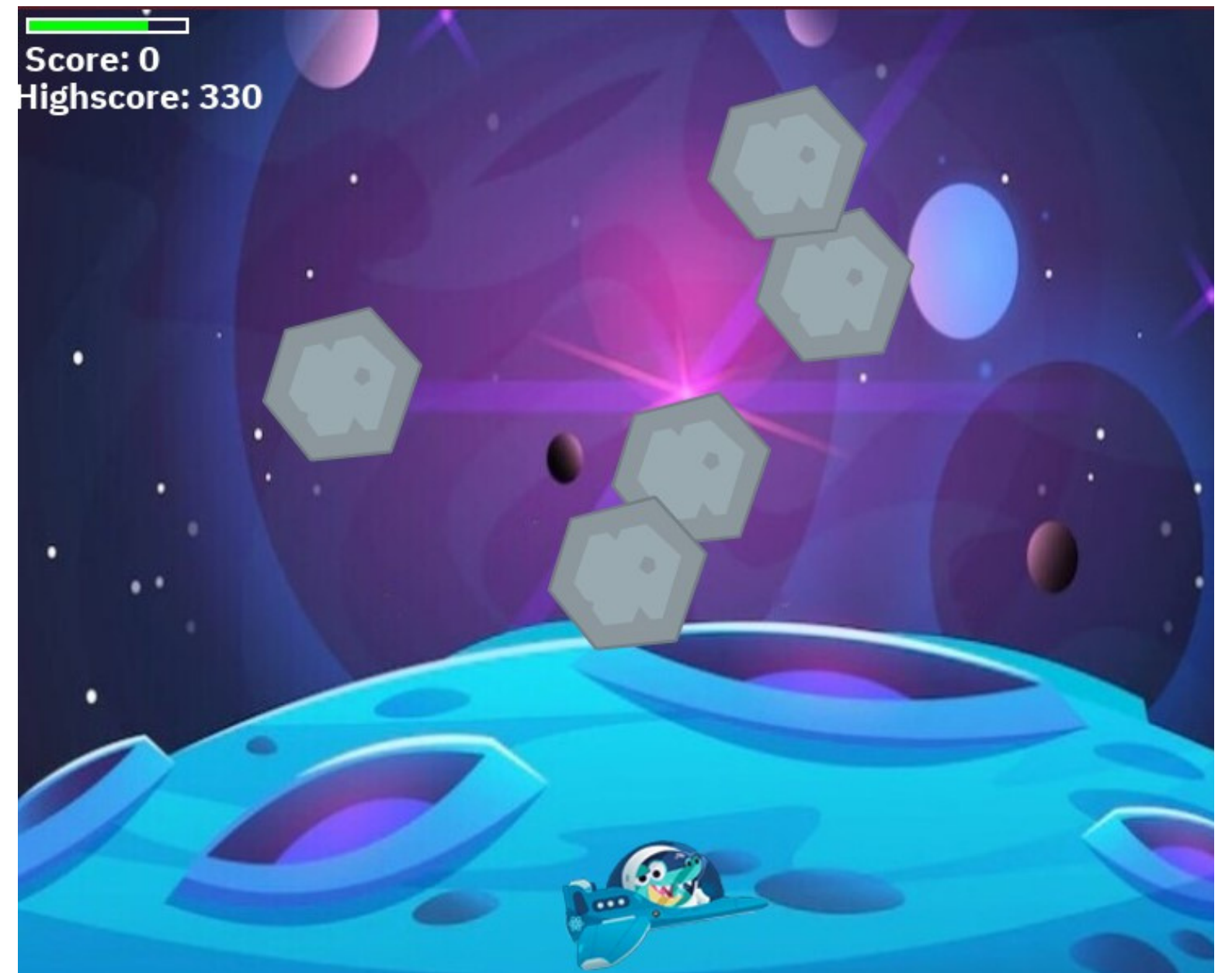




# JUGABILIDAD

## Información en pantalla

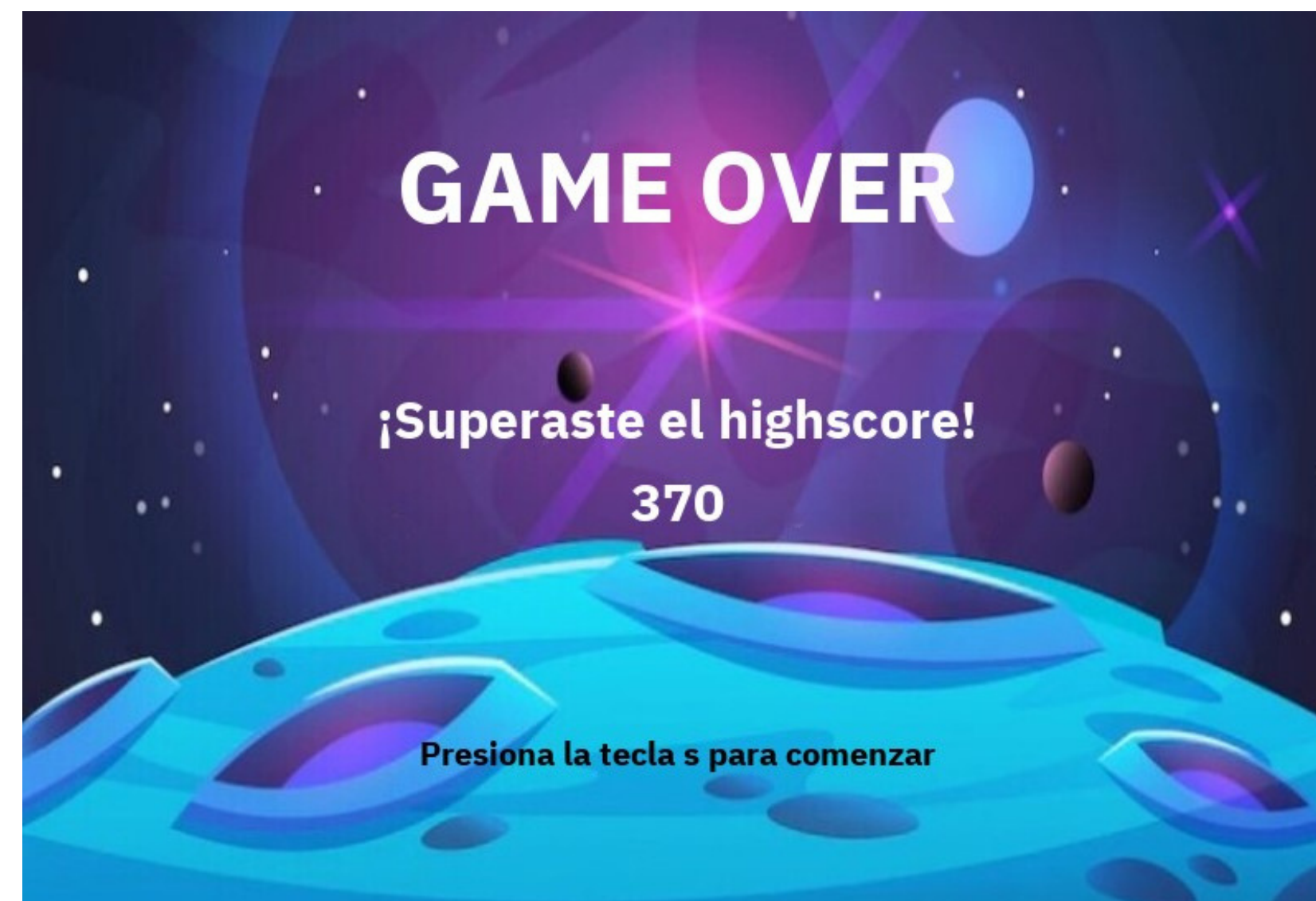
- ◆ Score
- ◆ Highscore
- ◆ Barra de salud



# JUGABILIDAD

## Información en pantalla

- ✦ Se notifica al jugador que logró superar el highscore en la pantalla game over.



# RETOS PERSONALES

- ✦ Lograr un código ordenado en el cual haya funciones y clases.
- ✦ Que la barra de vida vaya disminuyendo con cada golpe de los meteoritos.
- ✦ Poder guardar el score en un archivo .txt.
- ✦ Conseguir mostrar en pantalla el highscore cuando ha sido superado.

# RETOS PERSONALES COMO FUERON RESUELTOS



- ✦ Completando el curso en la plataforma Código Facilito: "Curso para crear un juego con Pygame"
- ✦ Realizando búsquedas en Google, Youtube y StackOverflow.
- ✦ Volviendo a mirar las clases del bootcamp.



**GRACIAS**



por jugar mi juego

**MARY FERNÁNDEZ**