



El Editor vim



El Editor vim

- Es el editor de texto más utilizado en Linux.
- Es standard en todas las versiones.
- Su entorno no es muy amigable.
- El editor vim se invoca como cualquier otro comando
- `$ vim`
- `$ vim nombre` (si el archivo nombre no existe, entonces crea uno nuevo y la pantalla aparece en blanco)

El Editor vim

- `$ vim nombre` (Si existe el archivo, aparece la primera pantalla y el archivo se almacena en un buffer intermedio)
- Todos los cambios que realiza el usuario se harán en el buffer intermedio.
- Hasta que el usuario no lo indique no se registrarán los cambios en el archivo original.
- Los cambios van apareciendo en la pantalla de manera inmediata.

Los estados

- El editor vim distingue dos estados:
 - El modo comando.
 - El modo edición
- Cuando se inicia una sesión, el editor está en modo comando.
- Casi todas las teclas están asociadas a un comando, salvo las teclas de función y las de desplazamiento del cursor.

El modo comando

- En modo comando cuando se introduce un comando, no aparece en la pantalla pero si se verán los efectos.
- También admite los comandos orientados a línea del editor ex; estos comandos si aparecen en pantalla y surten efecto luego de presionar *<enter>*.
- Estos comandos comienzan con uno de los siguientes caracteres: ":", "/" o "?".

El modo comando

- Existe una serie de comandos que permiten la introducción de textos en modo edición ("I", "i", "A", "a", "O" y "o").
- En este modo, todos los caracteres que se introducen pasan a formar parte del buffer intermedio asociado al archivo.
- Para abandonar el modo edición se presiona la tecla <esc>.

El modo comando

- Cuando el usuario termina una sesión salva los cambios realizados en el buffer intermedio utilizando los comandos:
 - `ZZ` en modo comando
 - `:wq` (write and quit) modo comando de línea.
- Para abandonar el buffer intermedio se utiliza el comando de línea
`:q!`

El modo comando

- `vim +250 nombre.txt` inicia el archivo con el cursor ubicado en la línea 250.
- `vim +/directo nombre.txt` iniciar el archivo y ubica el cursor en el primer carácter de la primera ocurrencia de la palabra directo.
- Se pueden ejecutar simultáneamente varios archivos

El modo comando

- `$ vim nombre1 nombre2 nombre3`
- En la pantalla se ve solo uno de los archivos.
- Para conmutar con otro archivo se introduce el comando de línea
`:n.`
- El orden de conmutación es por orden alfabético.
- El comando de línea `:args` permite ver una lista con todos los archivos abiertos en ese momento (todos los buffers).

El modo comando

- El comando de línea `:e` seguido del nombre del archivo permite ir directamente al buffer deseado.
- Cuando se conmutan archivos, si no se salvaron los cambios, se pierden todas las modificaciones.
- `:e!` conmuta con el archivo siguiente sin salvar los cambios.
- `:e#` conmuta al archivo editado anteriormente

El modo comando

- `:w` (write) es un comando de línea para salvar los cambios y continuar trabajando.
- Una característica importante de vim es que permite ejecutar comandos del shell sin salir del editor.
`: !date`
- Antes de ejecutar estos comandos es importante salvar los cambios

Movimientos del cursor

- Los comandos en modo comando son:
- `<numero>w` permite mover el cursor hacia adelante una palabra o `<numero>` palabras.
- `<numero>b` permite mover el cursor hacia atras una palabra o `<numero>` palabras.
- `<numero>e` permite mover el cursor hacia el final de la siguiente palabra o `<numero>` palabras.

Movimientos del cursor

- `h` mueve el cursor un carácter a la izquierda
- `j` mueve el cursor hacia la línea inferior
- `k` mueve el cursor hacia la línea superior
- `l` mueve el cursor un carácter a la derecha
- `^` o `O` situa el cursor al principio de la línea actual.
- `$` situa el cursor al final de la línea actual

Movimientos del cursor

- G situa el cursor al final del archivo
- <numero>G situa el cursor en la linea <numero> indicada.
- <CTRL>g Informa de la linea actual
- :<numero> situa el cursor en la linea <numero>

Desplazamiento de texto

- Los comandos de desplazamiento mayores a una linea son:
- <CTRL>b desplaza el texto hacia atrás.
- <CTRL>f el texto hacia arriba.
- <CTRL>u hacia arriba la mitad del texto de la pantalla.
- <CTRL>d hacia abajo la mitad del texto de la pantalla

Desplazamiento de texto

- **L** sitúa el cursor en la ultima línea de la pantalla.
- **M** situa el cursor en la linea media de la pantalla.
- **H** se situa en el primer carácter de la primera linea de la pantalla
- **<CTRL>I** refresca el contenido de la pantalla

El modo edición

- Es necesario estar en el modo edición para insertar texto.
 - Para salir del modo edición se presiona `<esc>`.
 - La inserción de texto se produce siempre con relación al cursor.
 - Poniendo en la línea de comando
`:set showmode`
podemos ver en que modo estamos trabajando.
-

El modo edición

- a permite insertar texto detrás del cursor.
 - i permite insertar texto delante del cursor.
 - o abre una línea en blanco debajo del cursor para insertar texto.
 - O abre una línea en blanco arriba del cursor para insertar texto.
 - A permite insertar texto al final de una línea.
 - I permite insertar texto al final de una línea
-

Eliminación y movimiento

- Es necesario estar situado en modo comando.
- `<numero>x` elimina el carácter, o `<numero>` caracteres, sobre el que esta situado el cursor.
- `<numero>dw` elimina la palabra actual, o `<numero>` palabras, sobre la que esta situado el cursor.
- `<numero>dd` elimina la línea actual, o `<numero>` líneas, sobre la que esta situado el cursor.

Eliminación y movimiento

- `dG` elimina el texto comprendido entre la posición actual del cursor y el final del archivo.
- `d$` elimina el texto desde el cursor hasta el final de la línea.
- `d^` elimina desde el cursor hasta el principio de la línea.
- `u` cancela la ultima modificación.
- `U` cancela todas las modificaciones de la línea actual.

Eliminación y movimiento

- `P` añade el buffer de texto tras la posición del cursor.
 - `p` añade el buffer de texto delante de la posición del cursor.
 - `yw` pega la palabra actual.
 - `yy` copia la línea actual en el buffer de texto.
 - `y$` copia hasta el final de la línea en el buffer de texto.
 - `yG` copia en el buffer desde la posición actual hasta el final del archivo.
-

Sustitución de texto

- `r<carácter>` permite sustituir el carácter de la posición actual por `<carácter>`.
- `R` cambia el modo a edición y permite reemplazar texto. Salir con `<esc>`.
- `cw` permite cambiar la palabra actual.
- `cc` modifica la línea actual
- `cG` cambia hasta el final del archivo.
- `c$` cambia hasta el final de línea.

Búsqueda de texto

- `/texto_a_buscar` busca el texto deseado desde la posición actual hasta el final del archivo.
- `?texto_a_buscar` busca el texto deseado desde la posición actual hasta el principio del archivo.
- `n` repite la búsqueda en la misma dirección.
- `N` repite la búsqueda en dirección contraria.