

张正林

18625271013 | zhangzhenglin00@163.com | 上海
27岁 | 男 | 汉
前端工程师 上海 | 30-35k



教育经历

常州工学院

2011年09月 - 2015年06月

软件工程 本科 CET4

常州

在校荣誉：连续 4 年获学校“学业优秀奖”奖学金、获得两次“社会工作奖”奖、获得两次“优秀学生干部”称号、获得常州工学院“优秀毕业生”称号

专业技能

6年前端开发工作经验

熟练使用 js、es6、css、html 开发各类页面

熟练 React、React Hooks

熟悉 http、fetch、mobx、flow、immer、webpack、babel

对前端的设计模式、模块化开发、微前端有一定理解

工作经历

平安健康互联网股份有限公司（平安好医生）

2018年04月 - 至今

前端工程师

上海

主要职责：

1. 健康商城交易流程的商详购物车开发迭代
2. 商户后台及运营后台的开发迭代
3. 数据埋点相关工作
4. 新人培训，code review

同程艺龙网络科技有限公司

2015年03月 - 2018年03月

前端工程师

苏州

主要职责：同程小顾APP开迭代，专题活动页面及H5小游戏的开发

荣誉：优秀实习生、2016 年度优秀员工

项目经历

【好医生】合并支付

- **项目介绍：**用户买普通药品和处方药品，由于处方药需要开处方单，而普通药品不需要，导致需要分开结算，用户流失率高，所以需要合并支付功能
- **项目职责：**借此项目，深入理解了react hooks的实践方式。因为需要返回劫持，而我们使用的是自己写的一套 hash 路由，所以需要手动实现，在此过程中提升自己。同时这个项目是子应用，所以对微前端有了更深一步的理解。

【好医生】营销中心CMS

- **项目介绍：**由于现在活动日越来越多，促销活动页日益增多，而且需求复杂多样，为满足运营多样化的需求，节省开发人力，需要有一套只需运营拖拽，并选择各项配置保存后预览定时/立即发布，即可生成一张活动CMS页。
- **项目职责：**参与维护、丰富这套装修拖拽页面体系。react + antd + mobx。每有一个新的模块需求，开发一个单独的模块并注册即可供运营使用，开发只需要关注自己的模块，做到逻辑解耦。

【好医生】交易流程重构购物车

- **项目介绍：**类电商购物车，可以删除，选中，增加数量，切换规格，收藏
- **项目职责：**重构购物车及后续的开发和维护，利用依赖反转把请求抽离，并通过继承的方式把基本服务写好，差异化的继承 override，为后续的功能添加和维护打下良好的基础

【好医生】交易流程商详

● 项目介绍：

1. 电商类商品详情页
2. 由于平安渠道众多，各个渠道对页面的需求总有各式各样的差异，而且不同品类商品，如抢购品、海淘品、兑换品又都有些差异。于是采用积木的形式，由服务端下发积木id，前端根据积木树形结构来展示对应组件。
3. 利用了 装饰器 把整体的商详的逻辑拆分成了多个小的逻辑块，类似组合，实为继承，每项积木仅负责当前自己的逻辑，职责单一化。

● 项目职责

1. 开发和维护各积木模块 react
2. 原生交互 jsbridge
3. 分发任务，codereview

【好医生】活动报名重构

- **项目介绍：**老版的活动报名由于人员变动比较多，在某些功能上变得不够便利，增加的代码都在一个大文件下，维护者修改成本过高，运营在原有的报名流程上使用不便，所以趁产品需要重新整理的机会重构代码。
- **项目职责：**主导活动报名的重构，使用了 mvvm 的架构模式对页面进行分层。采用了 react + antd + mobx 的组合，应用自己所学习的一些设计模式，大大的提高了代码复用率和开发效率

【同程艺龙】同程小顾

- **项目痛点：**解决销售使用 400 打电话接通率不高以及不能随时维护客户和不能随时随地帮助客户下单的问题
- **项目介绍：**一款垂直于旅游行业的客服销售管理 CRM 工具
- **项目发展：**项目于 2016 年 3 月启动，选用 react-native 框架实现一个 app 多端通用，我加入攻坚小组一个月时间，共同完成 app 坐席拨打（有录音），客户关系维护，和辅助下单的基本功能。

于 4 月上线 1.0 版本。后经过多次版本迭代（离开时已达 5.0 版本），发展为一个辅以各种功能全面帮助销售提升业绩的 app，日活 3000 以上。

● 我的工作

核心工作包括但不限于

负责 App 的打包、上线、审核

利用 react-native-update 来完成 app 的热更新

利用极光推送，编写推送统一入口插件，完成 app 的推送功能

编写提供公共组件

日常功能的开发和版本推进，优化功能，为旅顾提供便利

其中最复杂的任务体系，功能效果类似钉钉、微信，使用了 realm 作为数据库，signal 作为服务

解决了群聊天瞬时多数据量的性能，反向滚动，图片展示算法，和聊天按需加载等复杂问题

【同程艺龙】H5小游戏

利用 css3 动画，jquery 动画和 canvas 完成 H5 创意营销类游戏，游戏页面用户平均停留时间超出 2 分钟，pv 过万，提升了用户转化率

【同程艺龙】微信钱包下火车票

快速的开发迭代火车票栏目，负责开发火车票的待出行模块，采用less、gulp、rem来开发移动页面，使用git工具来管理代码迭代

【同程艺龙】景区平台系列专题

独立完成多项 PC、移动端专题，稳定支持景区平台各类运营活动顺利进行，主动在组内推广 gulp 进行项目构建，使用 less 提高 css 效率，使用 browsersync 实时刷新页面以及 rem 提升页面弹性，将专题组的工作效率提升约 30%。

本人利用工作空余时间，给部分活动页面添加了一些动画，一定程度提高了页面 pv

自我评价

具善于沟通，有责任心，有激情，性格活泼，对产品敏感，是一名会思考的前端程序员，渴望在前端领域上有更好的进步