



真正的实现是在WindowManagerGlobal 中，并且它没有实现WindowManager接口，而是自定义了这些实现

mView 存储的是所有window所对应的view  
mRoots存储的是所有window所对应的ViewRootImpl  
mParams存储的是所有的window所对应的布局参数

每添加一个view，就生成一个viewRootImpl  
添加view，更新view、删除view

WindowManagerService来进行添加window，更新window、删除window

下面是addView()的过程

