

Nom de l'apprenant : AOUDJIT Prénom de l'apprenant : Massyl

Votre référent : GILLET Michel Période du 2018-01-30 au 2018-02-16

Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
Bases	de données, SQL Fon	damentaux			GILLET Michel	Α	ECA	N
Comprendre le fonctionnement d'un SGBDR					Х			
Créer une base et des tables							Х	
Créer des vues, des index						Х		
Créer, ajouter des contraintes d'intégrité							Х	
Accès utilisateur, partage de données							Х	
Insérer et modifier des données						Х		
Interroger la base et son contenu					Χ			
Définir et utiliser des jointures de tables					X			
	-							
	r et utiliser des jointures de tat r et utiliser des requêtes et soi						Х	
Définir	-	us-requêtes					Х	
Définir Bon app	r et utiliser des requêtes et so	us-requêtes			GILLET Michel	A	X	N.
Définir Bon appi	r et utiliser des requêtes et sou prentissage, stagiaire attentif et	us-requêtes t participatif.			GILLET Michel			
Définir Bon appl HTML5 Pratiqu	r et utiliser des requêtes et son prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript	us-requêtes t participatif.			GILLET Michel			N)
Définir Bon appl HTML5 Pratiqu Utilise Constr	r et utiliser des requêtes et soi prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS truire une page HTML présenta	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu			GILLET Michel)
Définir Bon appr HTML5 Pratiqu Utilise Constr Utilise	r et utiliser des requêtes et soi prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS truire une page HTML présenta er les éléments basiques du H	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu FML (tableau, input			GILLET Michel			
Définir Bon appa HTML5 Pratiqu Utilise Constr Utilise Constr	r et utiliser des requêtes et sou prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS pruire une page HTML présenta er les éléments basiques du H ruire une page HTML présenta	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu FML (tableau, input ant un formulaire de			GILLET Michel			
Définin Bon appor Pratiqu Utilise Consti Utilise Consti Utilise Intégre	r et utiliser des requêtes et soi prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS cruire une page HTML présenta er les éléments basiques du H [*] truire une page HTML présenta er les notions basiques de Jav	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu TML (tableau, input ant un formulaire de			GILLET Michel			
Définir Bon appo HTML5 Pratiqu Utilise Constr Utilise Constr Intégre Valide	r et utiliser des requêtes et soi prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS cruire une page HTML présenta er les éléments basiques du H [*] truire une page HTML présenta er les notions basiques de Jav er la saisie des informations pa	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu TML (tableau, input ant un formulaire de rascript ur du javascript	e saisie		GILLET Michel			
Définir Bon appl HTML5 Pratiqu Utilise Constr Utilise Constr Intégre Valide Fabriq	r et utiliser des requêtes et soi prentissage, stagiaire attentif et 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses de er les feuilles de style CSS cruire une page HTML présenta er les éléments basiques du H [*] truire une page HTML présenta er les notions basiques de Jav	us-requêtes t participatif. érivés ant du contenu FML (tableau, input ant un formulaire de ascript ur du javascript Script les intégrer c	e saisie		GILLET Michel			