

A	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis	
Algorithmie et POO				LABASSE Sylvain		
	Notion de programme et sous-programme	X				
	Les types de données	X				
	Les structures conditionnelles	X				
	Les structures itératives	X				
	Les tests unitaires				X	
	La gestion des erreurs				X	
	Résolution de problème par algo				X	
	Analyse d'un algo	X				
	Comprendre les principes de la POO				X	
	Mettre en oeuvre la POO				X	
Modélisation Merise				JACQUOT David		
	Théorie des bases de données	X				
	Lecture d'un MCD				X	
	Les formes normales					X
	Conception d'un MCD				X	
	Passage au MLD	X				
	Validation d'un MCD par les MED				X	
Modélisation UML				LABASSE Sylvain		
	Les méthodes de modélisation				X	
	Les diagrammes de processus				X	
	Les diagrammes de données				X	
	Les diagrammes d'échange et fonctions				X	
	Les design patterns				X	
Conception SQL				GILLET Michel		
	Comprendre le fonctionnement d'un SGBDR	X				
	Créer une base et des tables	X				
	Créer des vues, des index				X	
	Créer, ajouter des contraintes d'intégrité	X				
Exploitation SQL				GILLET Michel		
	Interroger la base et son contenu	X				
	Insérer et modifier des données	X				
	Définir et utiliser des jointures de tables	X				
	Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes				X	
Développement SQL				GILLET Michel		
	Créer et modifier des procédures stockées				X	
	Créer des triggers				X	
	Appeler une procédure	X				
MySQL				JACQUOT David		
	Installation et paramétrage	X				
	Manipulation des bases de données	X				

A	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis				
	Manipulation des objets de bases de données					X			
	Développement sous MySQL						X		
HTML / CSS						<i>GILLET Michel</i>			
	Pratiquer le langage HTML et ses dérivés					X			
	Construire une page Web Statique en utilisant les balises standard					X			
	Construire un formulaire de saisie en HTML					X			
	Savoir utiliser les sélecteurs CSS					X			
	Utiliser les feuilles de style CSS					X			
Javascript						<i>GILLET Michel</i>			
	Intégrer les notions basiques de Javascript					X			
	Intégrer des traitements et des manipulations du DOM					X			
	Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web						X		
	Intégrer un librairie JS (jQuery)						X		
Ajax et XML						<i>GILLET Michel</i>			
	Comprendre le modèle AJAX, de charger un document XML dans un objet javascript						X		
	Accéder aux données via le DOM et XMLHttpRequest						X		
Language PHP						<i>GILLET Michel</i>			
	Maîtriser la syntaxe et les structures du langage PHP					X			
	La génération de DOM					X			
	La programmation orienté objet						X		
	La gestion des fichiers et dossiers						X		
	La gestion des erreurs						X		
	L'accès aux bases de données					X			
	La gestion des persistantes						X		
Langage Java						<i>GAYERIE David</i>			
	Prise en main du langage Java					X			
	Traduire un algorithme en Java					X			
	Les objets en Java						X		
	Construire une application en Java						X		
	La manipulation des fichiers en Java						X		
	L'accès aux bases de données en Java						X		
	Aspects Avancés du Langage (Exception, API, ...)								X
<i>Bonne compréhension des bases du langage mais il manque à appliquer les aspects plus avancés (exception, API)</i>									
Développement Mobile sous Android						<i>GILLET Michel</i>			
	Appréhender l'architecture Android								X
	Comprendre la construction d'une application Android								X
	Construire une Activité (Layout, ...)								X
	Faire communiquer des activités (Intent, ...)								X
	Utiliser une base de données								X
	Utiliser une source de données distante (API, Webservice, ...)								X
	Utiliser les capteurs de l'appareil (Géoloc, Camera, ...)								X

Nom de l'apprenant : AMANT

Prénom de l'apprenant : David

Votre référent : ANGLES Magali

Période du 13/09/2018 au 30/11/2018

A	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis
Commentaires					