

Nom de l'apprenant : DUPIN
Prénom de l'apprenant : Antoine

Votre référent : Michel GILLET Période du 2017-09-22 au 2017-12-15

Langage SQL niveau 1 Comprendre le fonctionnement d'un SGBDR Créer une base et des tables Interroger la base et son contenu Insérer et modifier des données Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Gible Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeier une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap)	n Acquis			
Comprendre le fonctionnement d'un SGBDR Créer une base et des tables Interroger la base et son contenu Insérer et modifier des données Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 GILL Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Fratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				
Créer une base et des tables Interroger la base et son contenu Insérer et modifier des données Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel	Α	ECA	NA
Interroger la base et son contenu Insérer et modifier des données Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gèrer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
Insérer et modifier des données Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 GILL Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Créer et des curseurs MySQL Créer et des vues, des index Appeler une procédure Définir et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		X		<u> </u>
Créer, ajouter des contraintes d'intégrité Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		X		<u> </u>
Langage SQL niveau 2 Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design GILLE Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		X		
Définir et utiliser des jointures de tables Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 GILL Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Gomprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Fratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		^		i
Définir et utiliser des requêtes et sous-requêtes Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Gumprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'assais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'aune table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILLE Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel	Α	ECA	NA
Créer des vues, des index Accès utilisateur, partage de données Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILLE Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
Langage SQL niveau 3 Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d'?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d'?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web			X	<u> </u>
Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web			Х	
Créer et modifier des procédures stockées Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel	Α	ECA	NA
Créer des triggers Appeler une procédure Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
Définir et utiliser des curseurs MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Fratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
MySQL Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		Х		
Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design GILL Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web			Х	
Comprendre et utiliser les mécanismes inhérents au développement sous MySql Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design GILL Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	I ET Michal	٨	TECA	NIA
Créer et développer un jeu d?essais. Gérer les requêtes avancées Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel		ECA	NA
Retrouver la description et les relations d?une table existante, la modifier Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript GILL Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		X		<u> </u>
Techniques du Web Niveau 1 Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web		X		
Pratiquer le langage HTML et ses dérivés Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				
Utiliser les feuilles de style CSS Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel	Α	ECA	NA
Intégrer les notions basiques de Javascript Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				Х
Responsive Web Design Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				Х
Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				Х
Réaliser un site Web adaptatif avec la technologie HTML5/CSS3 Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web	LET Michel	Α	ECA	NA
Utiliser un framework CSS (Bootstrap) Javascript Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				Х
Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				X
Fabriquer des programmes en JavaScript les intégrer dans des pages Web				
	LET Michel	Α	ECA	NA
Intégrer des traitements et des manipulations du DOM			Х	
			Х	<u> </u>
Javascript XML G/LL	LET Michel	Α	ECA	NA
Comprendre le modèle AJAX, de charger un document XML dans un objet javascript				Х
Accéder aux données via le DOM et XMLHttpRequest			+	X



Nom de l'apprenant : DUPIN
Prénom de l'apprenant : Antoine

Votre référent : Michel GILLET Période du 2017-09-22 au 2017-12-15

Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
PHP		•			GILLET Michel	Α	ECA	NA
Maîtriser la syntaxe et les structures du langage PHP5						Х		
La programmation orienté objet						Χ		
La génération de DOM						Х		
La gestion des fichiers et dossiers							X	
La gestion des erreurs							Х	
L?accès aux bases de données					X			
La yes	stion des persistantes					Х		
Angula	ar				GILLET Michel	Α	ECA	NA
Dévelo	opper des applications Web performa	antes avec Ar	ngularJS					Х
Cumfo	mu 2				CUL ET Michal	۸	I C A	NΙΛ
Symfony 2 GILLET Michel					Α	ECA	NA	
Savoir	développer des applications WEB c	complexes ave	ec Symfony 2					Х
Comr	nentaires							
Bon tra	avail, les notions de bases soi	nt acquises	s, Antoine doit encore pratique	r pour a	ller plus loin.			