

Nom de l'apprenant : REBUZZI Prénom de l'apprenant : Stéphanie

Votre référent : ANGLES Magali Période du 13/09/2018 au 30/11/2018

A	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis	_		_
Algorit	hmie et POO			L.A	ABASSE Sylvain	Α	ECA	NA
Notion	de programme et sous-programm	ie	-	-		Х		
	pes de données					Х		
	uctures conditionnelles					Х		
Les str	uctures itératives					Х		
Les tes	sts unitaires					Χ		
La ges	tion des erreurs						Х	
	tion de problème par algo					Х		
Analys	e d'un algo					Х		
Compr	endre les principes de la POO					Х		
	en oeuvre la POO						Х	
Modélis	sation Merise				ACQUOT David	Α	ECA	NA
Théorie	e des bases de données					Х		
	e d'un MCD						X	
	mes normales					Х	, ,	
	otion d'un MCD						X	
	ge au MLD					X		
	ion d'un MCD par les MED						Х	
Madáli	sation UML				ADASSE Sulvain	Λ	I FCA	NIA
	ethodes de modélisation			L	ABASSE Sylvain	Α	ECA	NA
	agrammes de processus						X	
	agrammes de données						X	
	agrammes d'échange et fonctions						X	
	sign patterns						X	
Les de	sign patterns							
Concep	otion SQL				GILLET Michel	Α	ECA	NA
Compr	endre le fonctionnement d'un SGE	BDR		•		Х		
Créer u	une base et des tables					Χ		
Créer d	des vues, des index						Х	
Créer,	ajouter des contraintes d'intégrité					Х		
Exploit	ation SQL				GILLET Michel	Α	ECA	NA
	ger la base et son contenu			-		Х		
	et modifier des données					X		
	et utiliser des jointures de tables					X	1	
	et utiliser des requêtes et sous-re	quêtes				Χ		
Dévelo	ppement SQL			=	GILLET Michel	Α	ECA	NA
	et modifier des procédures stockée	25					X	
	des triggers						X	
	r une procédure						X	
MySQL	•			J	ACQUOT David	Α	ECA	NA
<i>y</i>								
	tion et paramétrage					Х		



Nom de l'apprenant : REBUZZI Prénom de l'apprenant : Stéphanie

Votre référent : ANGLES Magali Période du 13/09/2018 au 30/11/2018

		1 = 0.		h	N			
Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
	ulation des objets de bases de	données				Х		
Dévelo	oppement sous MySQL						Х	
HTML /	/ CSS		,		GILLET Michel	Α	ECA	N.
Pratiqu	uer le langage HTML et ses dé	rivés	,			Х		
Constr	ruire une page Web Statique er	n utilisant les balise	s standard			Х		
Constr	ruire un formulaire de saisie en	HTML				Х		
	utiliser les sélecteurs CSS					Х		
Utilise	r les feuilles de style CSS					Х		
Javaso	 cript				GILLET Michel	Α	ECA	N.
	er les notions basiques de Java	script				Х		
	er des traitements et des manip					X		
	uer des programmes en JavaS		ans des pages Web				Х	
	er un librairie JS (JQuery)	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·					Х	
Ajax et	t XML				GILLET Michel	Α	ECA	N.
-	rendre le modèle AJAX, de cha	rger un document :	XML dans un obiet iavascript				X	
	ler aux données via le DOM et		asilo sir ozjetjavacenpi				X	
angui	age PHP				GILLET Michel	А	ECA	N.
		de les es es DUD			GILLET MICHE		LCA	IN
	ser la syntaxe et les structures nération de DOM	du langage PHP				X		
	grammation orienté objet						X	
	stion des fichiers et dossiers						X	
	stion des erreurs					Х		
	ès aux bases de données					Х		
La ges	stion des persistantes						Х	
angag	ge Java		,		GAYERIE David	А	ECA	N
	en main du langage Java				O/ 17 E/ (IE Bavia	X	20,1	
	ire un algorithme en Java					X		-
	ojets en Java					X		
	ruire une application en Java					Х		
	nipulation des fichiers en Java					Х		
	es aux bases de données en Ja					Х		
	ts Avancés du Langage (Excep							>
Bonne m	naîtrise du langage et de la prog	grammation objet						
	ppement Mobile sous	Android			GILLET Michel	Α	ECA	N/
	hender l'architecture Android							>
Campi	rendre la construction d'une ap	plication Android						X
	ruire une Activité (Layout,)							>
Constr	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1						1	>
Constr Faire o	communiquer des activités (Inte	ent,)						
Constr Faire o	communiquer des activités (Inter r une base de données r une source de données distar		20.					>



Nom de l'apprenant : REBUZZI Prénom de l'apprenant : Stéphanie

Votre référent : ANGLES Magali Période du 13/09/2018 au 30/11/2018

Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis	
Commentaires						

Commentaires

Constructive et impliquée, Stéphanie est un élément moteur et meneur.

Elle n'hésite pas à prendre des décision mais n'impose jamais ses choix et sait attendre le consentement de son équipe. Elle doit apprendre à simplifier son code pour progresser encore plus.

Bon travail, bonne courbe d'apprentissage avec des bases déjà bien comprises.