

Nom de l'apprenant : TEST Prénom de l'apprenant : Test

Votre référent :

Période du 2018-01-30 au 2018-02-16

Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
ases	de données, SQL Fond	lamentaux			GILLET Michel	Α	ECA	N
Comprendre le fonctionnement d'un SGBDR								Х
Créer une base et des tables								>
Créer o	des vues, des index							>
Créer, ajouter des contraintes d'intégrité)
Accès utilisateur, partage de données								>
Insérer et modifier des données								>
								١.
Interro	ger la base et son contenu							
Définir	r et utiliser des jointures de tab)
Définir Définir	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou				CILL ET Michal	^	ECA	
Définir Définir	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript	s-requêtes			GILLET Michel	A	ECA) N
Définir Définir ITML5	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé	s-requêtes			GILLET Michel	A	ECA	N 2
Définir Définir ITML5 Pratiqu Utiliser	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS	s-requêtes rivés			GILLET Michel	A	ECA) N
Définir Définir ITML5 Pratiqu Utiliser Constr	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta	s-requêtes rivés nt du contenu	coloct)		GILLET Michel	A	ECA	N :
Définir Définir ITML5 Pratiqu Utiliser Constr	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta r les éléments basiques du HT	s-requêtes rivés nt du contenu ML (tableau, input,			GILLET Michel	A	ECA	N 3
Définir Définir TML5 Pratiqu Utiliser Constr Utiliser Constr	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta r les éléments basiques du HT ruire une page HTML présenta	s-requêtes rivés nt du contenu ML (tableau, input, nt un formulaire de			GILLET Michel	A	ECA	N :
Définir Définir Définir TML5 Pratiqu Utiliser Constr Utiliser Constr Intégre	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta r les éléments basiques du HT ruire une page HTML présenta er les notions basiques de Java	s-requêtes rivés nt du contenu ML (tableau, input, nt un formulaire de ascript			GILLET Michel	A	ECA	N 3
Définir Définir TML5 Pratiqu Utiliser Constr Utiliser Constr Intégre Valide	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta r les éléments basiques du HT ruire une page HTML présenta er les notions basiques de Java r la saisie des informations pa	s-requêtes rivés nt du contenu ML (tableau, input, nt un formulaire de ascript	saisie		GILLET Michel	A	ECA	N 3
Définir Définir Définir TML5 Pratiqu Utiliser Constr Utiliser Constr Intégre Valider Fabriq	r et utiliser des jointures de tab r et utiliser des requêtes et sou 5, CSS3, Javascript uer le langage HTML et ses dé r les feuilles de style CSS ruire une page HTML présenta r les éléments basiques du HT ruire une page HTML présenta er les notions basiques de Java	s-requêtes rivés nt du contenu ML (tableau, input, nt un formulaire de ascript r du javascript Script les intégrer de	saisie		GILLET Michel	A	ECA	N N