

Nom de l'apprenant : DAGUSE

Prénom de l'apprenant : Tristan

Votre référent : ANGLES Magali Période du 2018-09-13 au 2018-11-30

			E 11	1	N. A			
Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
Algorit	thmie et POO			LA	BASSE Sylvain	Α	ECA	NA
Notion de programme et sous-programme								
Les types de données								
Les structures conditionnelles								
Les structures itératives								
Les tests unitaires								
La gestion des erreurs							Х	
	ution de problème par algo					X		
	se d'un algo rendre les principes de la POO					Λ	X	
	en oeuvre la POO					Х	^	
Mettre	e en deuvie la FOO							
 Modéli	sation Merise			J	ACQUOT David	Α	ECA	NA
Théori	ie des bases de données			-		Х		
Lectur	e d'un MCD					Х		
Les fo	rmes normales					Х		
Conce	eption d'un MCD					Χ		
	ge au MLD					Х		
Valida	tion d'un MCD par les MED							Х
Modéli	sation UML			ΙΔ	BASSE Sylvain	Α	ECA	NΑ
	éthodes de modélisation				Briode Gyrvain	7.	X	1 47
	agrammes de processus						X	
	agrammes de données						X	
	agrammes d'échange et fonctions	 S					X	
	esign patterns	-					Х	
Conception SQL GILLET Michel				Α	ECA	NA		
	rendre le fonctionnement d'un SC	BBDR				X		
Créer une base et des tables Créer des vues, des index					Х	X		
	ajouter des contraintes d'intégrit	é				Х	^	
Exploitation SQL GILLET Michel						Α	ECA	NA
	oger la base et son contenu					Χ		
	r et modifier des données					Х		
Définir et utiliser des jointures de tables						Х		
Définir	r et utiliser des requêtes et sous-	requêtes				Х		
Dévelo	oppement SQL				GILLET Michel	Α	ECA	NA
	et modifier des procédures stock	<u> </u>		-			X	
Créer	et modifier des procedures stock							
	des triggers						Х	



Nom de l'apprenant : DAGUSE

Prénom de l'apprenant : Tristan

Votre référent : ANGLES Magali Période du 2018-09-13 au 2018-11-30

Α	Acquis	ECA	En cours d'acquisition	NA	Non Acquis			
MySQL				٠ .	JACQUOT David	Α	ECA	NA
	tion et paramétrage			•		Х		
	lation des bases de données					X		
	lation des objets de bases de	données				Х		
Dévelo	ppement sous MySQL						Х	
HTML /	Α	ECA	NA					
	er le langage HTML et ses dé			-		Χ		
	uire une page Web Statique e		es standard			Χ		
Constru	uire un formulaire de saisie er	HTML				Х		<u> </u>
	utiliser les sélecteurs CSS					Χ		<u> </u>
Utiliser	les feuilles de style CSS					Х		
lavaso	rint			-	GU LET Michal	Α	ECA	NA
Javascript GILLET Michel							LOA	INA
	r les notions basiques de Java					X		-
	r des traitements et des manip		ana daa nagaa Wah					
	uer des programmes en Javas r un librairie JS (JQuery)	script les integrer d	ans des pages web			X	X	-
integre	Turribranie 33 (3Query)						^	<u> </u>
Ajax et	XML			-	GILLET Michel	Α	ECA	NA
Compre	endre le modèle AJAX, de cha	arger un document	XML dans un obiet iavascript				Х	
	r aux données via le DOM et						Х	
Langua	Language PHP GILLET Michel						ECA	NA
Maîtrise	er la syntaxe et les structures	du langage PHP		=		Х		
La gén	ération de DOM					Χ		
La prog	rammation orienté objet					Χ		
La gest	ion des fichiers et dossiers						Х	
La gest	ion des erreurs						Х	
L?accè	s aux bases de données					Х		
La gest	ion des persistantes						Х	<u> </u>
Langage Java GAYERIE David						Α	ECA	NA
	n main du langage Java			-			X	
	e un algorithme en Java						X	\vdash
	ets en Java						X	\vdash
	uire une application en Java						X	\vdash
	ipulation des fichiers en Java						X	<u> </u>
	aux bases de données en Ja						X	\vdash
	mpréhension						1	
	nentaires							