

Project Protocol

Project Members	
Name	Role
Matija Roncevic	Hardware + Software Drucker
Anne Schäfer	Software Drucker
Jonathan Adshead	Hardware + Software Morsen
Lea Klein	Software Morsen
Description	
JMAL-X3	
JMAL-X3 ist ein Drucker aus Legobausteinen, der Morsecode in natürlicher Sprache auf ein DIN-A4 Blatt druckt.	
Goals	
Einlesen der Dauer der Berührung des TouchSensors	
Umwandeln der TouchSensor-Eingaben in Buchstaben	
Bauen des Druckers und der Bewegung des Papiers (y-Richtung)	
Bauen des Stifthalters mit Veränderung der Höhe (z-Achse) und Bewegung (x-Richtung)	
Drucken der Buchstaben auf ein DIN-A4 Blatt	
Optional Goals (i.e. nice to have)	
Farbsensor nutzen, um Lichtsignal-Morse-Code einzulesen und zu drucken	
Used LEGO Bricks	
Sensors	
2x Berührungssensor	
1x Farbsensor	
Actors	
2x LargeRegulatedMotor	
1x MediumRegulatedMotor	

Project Protocol

Schedule				
No.	Milestone (User Story)	Who is responsible	(planned) Date for finishing	Description of User Story (e.g. Tasks) and risks (if any)
1	Konzepterstellung	Alle	06. Mai – 19. Mai	Planung Druckerbau, Planung Morsetaster, Einrichten von Git
2	Bau des Druckers	Matija Roncevic	13. Mai – 02. Juni	Drucker mit beweglicher X-Achse, Y-Achse und Stifthalterung mit Bewegung auf Z-Achse Risks: Workaround für fehlende Teile sorgt für Probleme, Blatt verharkt sich in Konstruktion, keine glatte Oberfläche könnte zum Durchdrücken des Stiftes führen
3	Software für den Drucker	Anne Schäfer, Matija Roncevic	13. Mai – 16. Juni	Herausnehmen der Buchstaben aus einer Queue, Bewegung der Achsen, Drucken der Buchstaben auf A4-Blatt Risks: Wahl eines passenden Stiftes, Synchronisation x- und y-Achse schlägt fehl, Buchstaben werden zittrig geschrieben
4	Bau des Morsetasters	Jonathan Adshead	13. Mai – 02. Juni	Stabiles Gestell für Berührungssensor mit Taster zum Drücken Risks: Touchsensor misst Eingaben fehlerhaft
5	Software für den Morsetaster	Lea Klein, Jonathan Adshead	13. Mai – 16. Juni	Aus Input Berührdauer berechnen, Umwandeln in Morsecode, Übersetzung in Buchstabe und Speicherung dieser in Queue Risks: Durch fehlerhafte Messung Anpassen der Zeiträume für Dit und Dah notwendig
6	Testlauf mit beiden Komponenten	Alle	17. Juni – 23. Juni	Einlesen, Übersetzen, Speichern in Queue durch Programm von Morse-Code Team, dann Übergabe der Queue an Programm von Drucker-Team und drucken auf A4 Seite Risks: Schnittstellenprobleme
7	Pufferzeit für Bugfixes, weitere Features	Alle	17. Juni – 07. Juli	Weitere Features: Nutzen von Farbsensor um über Lichtsignale Morse-Code einzulesen und diesen dann zu Drucken Risks: Farbsensor misst ungenau, Zeiträume werden nicht richtig erkannt, dadurch Fehleingaben
8	Vorbereitung Präsentation & Beispiel	Alle	08. Juli – 14. Juli	Erstellung der Präsentation, Live Präsentation Beispiel vorbereiten
9	Präsentation	Alle	15. Juli – 21. Juli	Finale Vorstellung & After Presentation Party in der Mensa