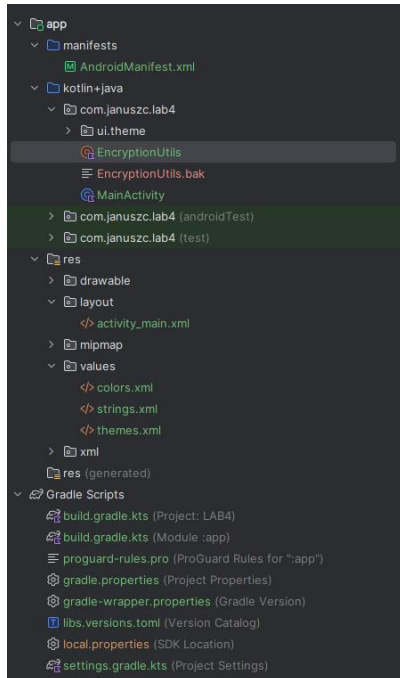


## Laboratorium 4

Na ocenę 3.0:

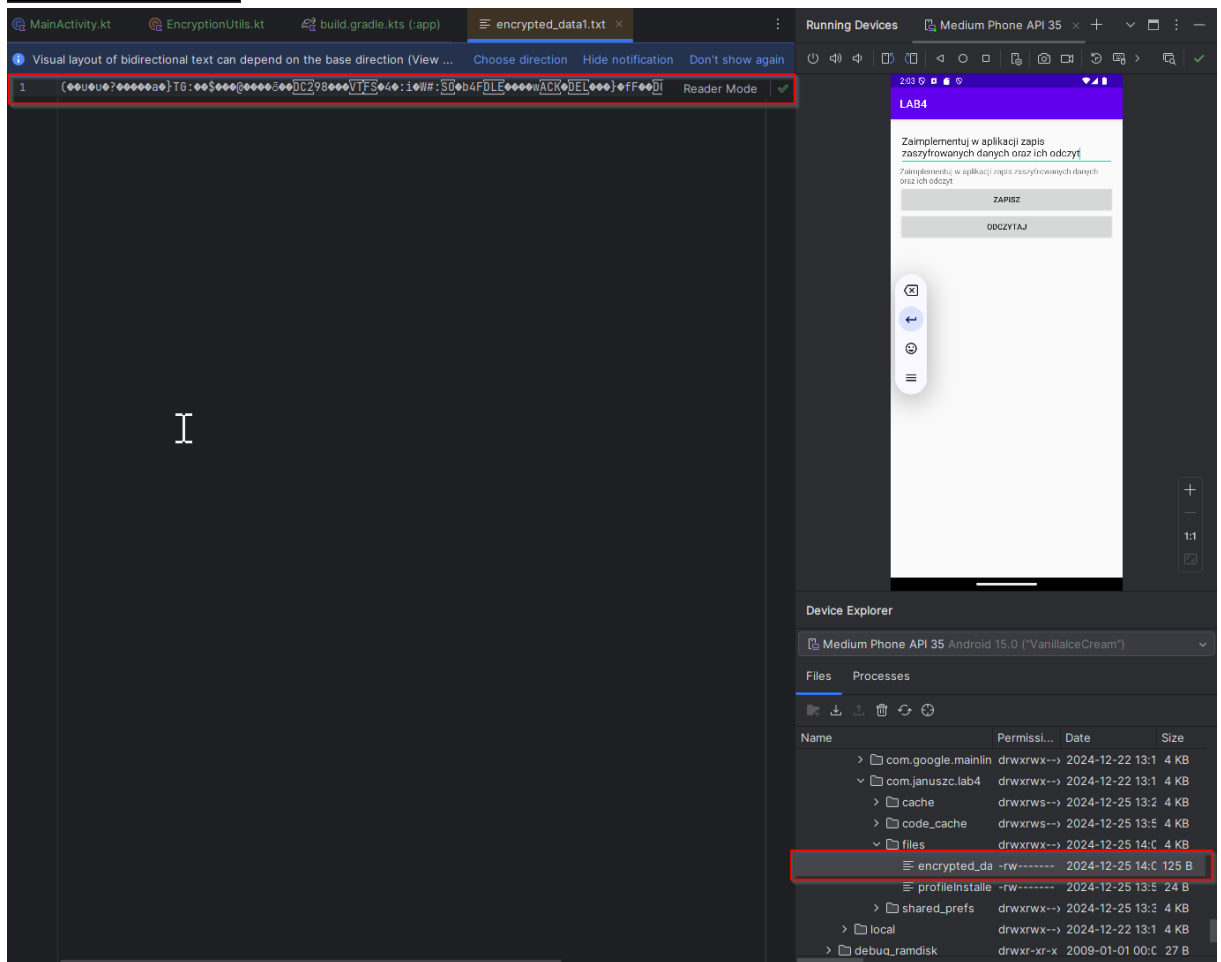
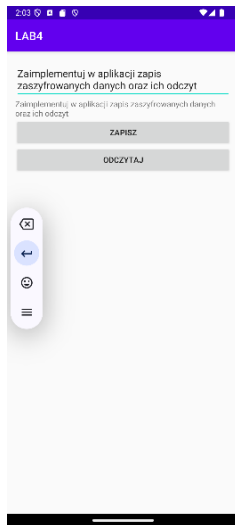
1. twórz nową lub użyj istniejącej aplikacji w Android Studio.



2. Dodaj bibliotekę security-crypto do dependencies w gradle

```
dependencies {  
  
    implementation(libs.androidx.core.ktx)  
    implementation(libs.androidx.lifecycle.runtime.ktx)  
    implementation(libs.androidx.activity.compose)  
    implementation(platform(libs.androidx.compose.bom))  
    implementation(libs.androidx.ui)  
    implementation(libs.androidx.ui.graphics)  
    implementation(libs.androidx.ui.tooling.preview)  
    implementation(libs.androidx.material3)  
    //security crypto  
    implementation(libs.androidx.security.crypto)  
    implementation(libs.androidx.appcompat)  
    implementation(libs.androidx.material)  
    testImplementation(libs.junit)  
    androidTestImplementation(libs.androidx.junit)  
    androidTestImplementation(libs.androidx.espresso.core)  
    androidTestImplementation(platform(libs.androidx.compose.bom))  
    androidTestImplementation(libs.androidx.ui.test.junit4)  
    debugImplementation(libs.androidx.ui.tooling)  
    debugImplementation(libs.androidx.ui.test.manifest)  
}
```

3. Zaimplementuj w aplikacji zapis zaszyfrowanych danych oraz ich odczyt



Plik został utworzony na urządzeniu, zapisane informacje są takie same. Próba bezpośredniego odczytu pliku pokazana na zrzucie ekranu. Brak możliwości odczytu oryginalnej wiadomości.

#### 4. Implementacja w kodzie

```
object EncryptionUtils_na3_0 {  
  
    private const val FILE_NAME = "encrypted_data1.txt"  
  
    fun saveEncryptedData(context: Context, data: String) {  
        try {  
            val masterKey = MasterKey.Builder(context)  
                .setKeyScheme(MasterKey.KeyScheme.AES256_GCM)  
                .build()  
  
            val file = File(context.filesDir, FILE_NAME)  
            val encryptedFile = EncryptedFile.Builder(  
                context,  
                file,  
                masterKey,  
                EncryptedFile.FileEncryptionScheme.AES256_GCM_HKDF_4KB  
            ).build()  
  
            encryptedFile.openFileOutput().use { outputStream ->  
                outputStream.write(data.toByteArray(StandardCharsets.UTF_8))  
            }  
  
        } catch (e: Exception) {  
            e.printStackTrace()  
        }  
    }  
}
```

```

fun loadEncryptedData(context: Context): String {
    return try {
        val masterKey = MasterKey.Builder(context)
            .setKeyScheme(MasterKey.KeyScheme.AES256_GCM)
            .build()

        val file = File(context.filesDir, FILE_NAME)
        val encryptedFile = EncryptedFile.Builder(
            context,
            file,
            masterKey,
            EncryptedFile.FileEncryptionScheme.AES256_GCM_HKDF_4KB
        ).build()

        encryptedFile.openFileInput().use { inputStream ->
            inputStream.readBytes().toString(StandardCharsets.UTF_8)
        }
    } catch (e: Exception) {
        e.printStackTrace()
        "Error loading data"
    }
}

```

Plik dołączony do źródeł (EncryptionUtils\_na3\_0)

Na ocenę 3.5

1. Zrobić zapis pliku tajne.bin w pamięci wspólnej (/sdcard/) urządzenia

