Symulacja marynarzy

Janusz Twardak, 250333

Symulację przeprowadzono dla:

- stałej liczby marynarzy S wynoszącej 1 000,
- liczby kroków N wynoszących 10 000, 100 000 i 1 000 000 (dla każdej liczby kroków osobno).

Dla każdej liczby kroków N policzono odchylenie standardowe położenia:

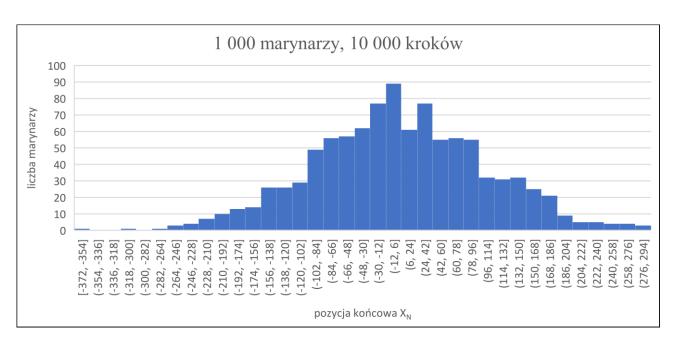
liczba kroków N	odchylenie standardowe $\sigma(X_N)$
10 000	99,74
100 000	311,77
1 000 000	1025,51

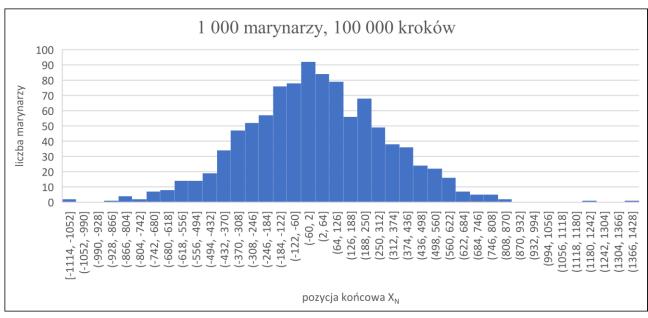
Sporządzono wykres przedstawiający zależność odchylenia standardowego położenia od liczby kroków w skali log-log (wykorzystano logarytm o podstawie 10).

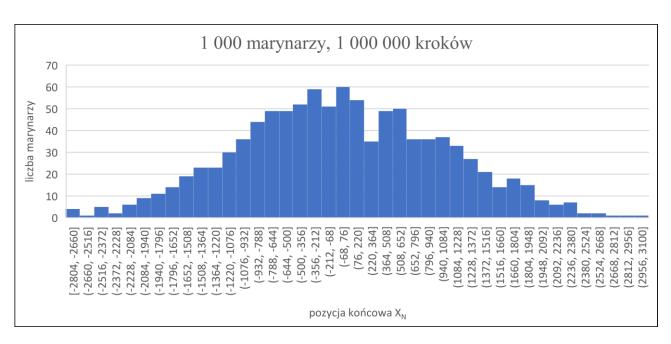
Metodą regresji liniową REGLINP() w programie Microsoft Excel wyznaczono współczynnik kierunkowy prostej otrzymanego wykresu:

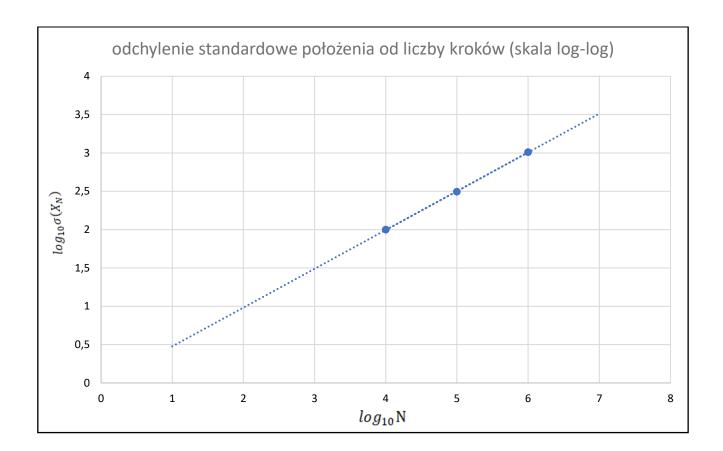
$$a = 0.5060 \pm 0.0064$$

W dalszej części zamieszczono wykresy oraz kod programu.









```
import random
def main():
   NUMBER_OF_STEPS = 100000 #liczba krokow
   NUMBER OF SAILORS = 1000 #liczba marynarzy
    #zapisanie pozycji kazdego marynarza do listy
    storedPositions = startSimulation(NUMBER_OF_SAILORS, NUMBER_OF_STEPS)
   #zapisanie danych do pliku .txt
    saveToFile(storedPositions, NUMBER OF SAILORS)
def startSimulation(NUMBER_OF_SAILORS, NUMBER_OF_STEPS):
    #zainicjalizowanie listy, w ktorej beda przechowywanie pozycje
    storedPositions = []
    #petla wykonuje sie dla kazdego marynarza
    for _ in range (0, NUMBER_OF_SAILORS):
       position = 0
       #droga jednego marynarza
       for _ in range (0, NUMBER_OF_STEPS):
            randomNumber = random.random()
           if (randomNumber > 0.5):
               position += 1
            else:
               position -= 1
       storedPositions.append(position) #dodanie pozycji marynarza do listy
   #na koniec metoda zwraca wszystkie pozycje
    return storedPositions
def saveToFile(storedPositions, NUMBER_OF_SAILORS):
   f = open("1000m-100000k.txt", 'w')
   for i in range(0, NUMBER_OF_SAILORS):
       f.write(str(storedPositions[i]))
       f.write("\n")
    f.close()
if __name__ == "__main__": #uruchomienie funkcji main()
   main()
```