Analiza Algorytmów 2022/2023 (zadania na laboratorium)

Wybór lidera - do 14 III 2023

Zadanie 1 — Przejrzyj <u>materiały do wykładu</u> i zaimplementuj symulator umożliwiający przetestowanie algorytmu wyboru lidera dla znanej liczby węzłów n (scenariusz drugi) oraz dla znanego ograniczenie górnego u na liczbę węzłów n (scenariusz trzeci). Możesz wykorzystać dowolny język programowania.

Zadanie 2 — Niech zmienna losowa L oznacza liczę slotów od rozpoczęcia algorytmu do czasu wyboru lidera. Wykorzystaj symulator z poprzedniego zadania, aby narysować rozkład empiryczny (histogram) zmiennej losowej L dla obu rozważanych scenariuszy. Dla scenariusza ze znanym ograniczeniem u rozważ trzy przypadki: n=2, n=u/2, n=u. Uzasadnij wyniki. (10p)

Zadanie 3 — Dla scenariusza ze znaną liczbą węzłów n wykorzystaj symulator do oszacowania wartości $\mathbb{E}[L]$ oraz $\mathbb{V}ar[L]$. Sprawdź, czy wyniki są zgodne z wynikami teoretycznymi. (10p)

Zadanie 4 — Rozważmy scenariusz ze znanym ograniczeniem u. Zgodnie z notacją wprowadzoną w materiałach do wykładu przez $S_{L,n}$ oznaczamy zdarzenie, że w jednej rundzie algorytmu długości $L=\lceil \log_2 u \rceil$ udało się wybrać lidera, jeśli w systemie jest n węzłów. Zaproponuj odpowiednie doświadczenie i za pomocą symulacji potwierdź poprawność Twierdzenia 1 z materiałów do wykładu: $Pr[S_{L,n}] \geq \lambda \approx 0.579$. (10p)

Analiza strumieni danych

MinCount - do 28 III 2023

Zadanie 5 – Przeczytaj notatki do wykładu dotyczące problemu przybliżonego zliczania. Następnie zaimplementuj algorytm MinCount (k, h, \mathcal{M}) i przetestuj jego działanie:

- a) Rozważ multizbiory $\mathcal{M}_n=(S_n,m)$ takie, że $|S_n|=n$ dla $n=1,2,\ldots,10^4$ oraz wszystkie zbiory S_n są rozłączne. Czy zmiana funkcji m ma wpływ na wartość estymacji \hat{n} uzyskiwanej w algorytmie?
- b) Dla k=2,3,10,100,400 i multizbiorów z punktu a) narysuj wykres mający na osi poziomej wartości n a na osi pionowej stosunek \hat{n}/n .
- c) Eksperymentalnie dobierz wartość k tak by w 95% przypadków $|\frac{\hat{n}}{n}-1|<10\%$.

(10p)

Zadanie 6 – Dla kilku różnych funkcji haszujących $h:S\to\{0,1\}^B$ i różnych wartości parametru B przetestuj działanie algorytmu MinCount (k,h,\mathcal{M}) . Postaraj się znaleźć funkcję haszującą h dla której wyniki algorytmu są istotnie gorsze i wyjaśnij z czego może wynikać utrata dokładności. Co poza wartością parametru B może mieć znaczenie? (10p)

Zadanie 7 — Twoim zadaniem jest porównanie teoretycznych wyników dotyczących koncentracji estymatora \hat{n} wykorzystanego w algorytmie MinCount (k,h,\mathcal{M}) uzyskanych przez **a)** nierówność Czebyszewa oraz **b)** nierówność Chernoffa, z wynikami symulacji.

Dla $n=1,2,\dots 10^4$, k=400 i $\alpha=5\%,\,1\%,\,0.5\%$ przedstaw na wykresie wartości \hat{n}/n (uzyskane w wyniku eksperymentów) oraz wartości $1-\delta$ i $1+\delta$ takie, że

$$Pr\left[1-\delta<\frac{\hat{n}}{n}<1+\delta\right]>1-\alpha$$
. (10p)

HyperLogLog - do 18 IV 2023

Zadanie 8 – Zaimplementuj algorytm HyperLogLog z korektami i przetestuj jego działanie dla różnych wartości parametru m (liczba rejestrów) oraz różnych funkcji haszujących - stwórz wykresy analogiczne do tych z zadania 5. Porównaj dokładność estymacji algorytmów MinCount oraz HyperLogLog, gdy oba mają do dyspozycji taką samą ilość pamięci (możesz założyć, że potrzeba 5 bitów na rejestr w HyperLogLog oraz 32 bity na wartość hasza w MinCount). (10p)

Blockchain - do 9 V 2023

Zadanie 9 — Przeczytaj <u>notatki do wykładu</u>. Niech 0 < q < 1/2 oznacza prawdopodobieństwo wydobycia kolejnego bloku przez adwersarza odpowiadające części mocy obliczeniowej będącej w jego posiadaniu. Niech n oznacza liczbę potwierdzeń (nadbudowanych bloków) potrzebnych by uznać transakcję za potwierdzoną. Niech P(n,q) oznacza prawdopodobieństwo, że adwersarz o mocy q będzie dysponował łańcuchem bloków równym lub dłuższym niż ten budowany przez uczciwych użytkowników w momencie, gdy nadbudowali oni blok zawierający rozważaną transakcję n blokami lub kiedykolwiek później.

- a) Porównaj formuły na P(n,q) uzyskane przez Nakamato i Grunspana. W szczególności:
 - ustal n = 1, 3, 6, 12, 24, 48 i przedstaw wykresy P(n, q) w zależności od wartości q,
 - ustal dopuszczalne prawd.sukcesu adwersarza P(n,q)=0.1%,1%,10% i narysuj wykresy przedstawiające jak należy dobrać wartość n w zależności od wartości q.
- b) Zaimplementuj symulator ataku "double spending", który umożliwi eksperymentalne przybliżenie prawdopodobieństwa zdarzenia P(n,q) w zależności od wartości n i q. Wskazówka: zaprojektuj eksperyment i powtórz go wielokrotnie (Metoda Monte Carlo). Starannie i dokładnie opisz ideę działania i kod symulatora.
- c) Porównaj wyniki symulatora do wyników analitycznych (wykresy). Jeśli pojawią się rozbieżności postaraj się je wyjaśnić.

(20p)