PRZYKŁAD (Bradley i Inni (1977), *Applied Mathematical Programming*) Barman z pobliskiego pubu zastanawia się nad sporządzaniem drinków, których sprzedaż zmaksymalizuje zysk pubu. Do dyspozycji ma następujące składniki:

- 1 kwartę (32 uncje) Old Cambridge whiskey w cenie 8\$ za kwartę,
- 1 kwartę Joy Juice whiskey w cenie 10\$ za kwartę,
- 1 kwartę Ma's Wicked Vermouth w cenie 10\$ za kwartę,
- 2 kwarty Gil-boy Gin w cenie 6\$ za kwartę.

Jest on dopiero początkującym barmanem i potrafi sporządzać następujące drinki:

Whiskey Sour	2 uncje whiskey	cena 1\$
Manhattan	2 uncje whiskey	cena 2\$
	1 uncja vermouthu	
Martini	2 uncje ginu	cena 2\$
	1 uncja vermouthu	
Pub Special	2 uncje ginu	cena 3\$
	2 uncje whiskey	

Które drinki i w jakich ilościach należy sporządzić, aby zmaksymalizować zysk pubu?

MODEL

Definicja zmiennych decyzyjnych:

```
ocws - zawartość Old Cambridge w drinku Whiskey Sour (w uncjach), ocman - zawartość Old Cambridge w drinku Manhattan (w uncjach), ocps - zawartość Old Cambridge w drinku Pub Special (w uncjach), jjws - zawartość Joy Juice w drinku Whiskey Sour (w uncjach), jjman - zawartość Joy Juice w drinku Manhattan (w uncjach), jjps - zawartość Joy Juice w drinku Pub Special (w uncjach), mwman - zawartość Ma's Wicked w drinku Manhattan (w uncjach), mwmar - zawartość Ma's Wicked w drinku Martini (w uncjach), gbmar - zawartość Gil-boy w drinku Martini (w uncjach), gbps - zawartość Gil-boy w drinku Pub Special (w uncjach).
```

Ograniczenia:

```
\begin{array}{rcl} ocman+jjman&=&2mwman,\\ gbmar&=&2mwmar,\\ ocps+jjps&=&gbps,\\ ocws+ocman+ocps&\leqslant&32,\\ jjws+jjman+jjps&\leqslant&32,\\ mwman+mwmar&\leqslant&32,\\ gbmar+gbps&\leqslant&64. \end{array}
```

Funkcja celu:

$$\max \frac{1}{2}(ocws + jjws) + \frac{2}{3}(ocman + jjman + mwman) + \frac{2}{3}(gbmar + mwmar) + \frac{3}{4}(ocps + jjps + gbps) - \frac{8}{32}(ocws + ocman + ocps) - \frac{10}{32}(jjws + jjman + jjps) - \frac{10}{32}(mwman + mwmar) - \frac{6}{32}(gbmar + gbps)$$