

PROGETTO INTERDISCIPLINARE

Progetto di Bernaciak Patryk, Canovi Luca, Singh Janvir



INDICE

1. <u>Introduzione</u>	3-4
1.1 Obiettivo	3
1.2 Campi d'applicazione	3
1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni	3
1.4 Fonti	3
1.5 Struttura del documento	4
2. <u>Descrizione generale</u>	4-10
2.1 Descrizione del login	4-5
2.2 Descrizione del cliente	6-9
2.3 Interfaccia hardware	10
2.4 Interfaccia software	10
2.5 Operazioni	10
2.6 Interfaccia di comunicazione	10
2.7 Funzionalità dell'utente	10

3. <u>Specifiche dei requisiti funzionali e requisiti non funzionali</u>	11
3.1 Requisiti Funzionali	11
3.2 Requisiti Non Funzionali	11
4. <u>Diagrammi</u>	12-14
4.1 Diagramma di Gantt	12
4.2 WBS	12
4.3 Use Case Diagram	13
4.4 State Diagram	14

I. INTRODUZIONE

1.1 Obiettivo

Il nostro servizio offre a disposizione la possibilità, attraverso il nostro sito online, di effettuare la compravendita di prodotti riguardanti l'ambito informatico e tecnologico.

1.2 Campi d'applicazione

L'ambito tecnologico è un settore che interessa oggi giorno l'intera popolazione mondiale, poiché in qualche modo tutti siamo connessi l'un l'altro. Il nostro software permette infatti, che gli interessati ad appunto dispositivi di ogni tipo, di metterli a loro disposizione senza doversi scomodare per andare a prenderlo al negozio direttamente, ma bensì di acquistare il tutto online.

1.3 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

<u>Termine</u>	<u>Significato</u>
JPLTech	Nome del nostro software
Admin	Colui che può modificare i vari utenti nel database, creando le loro varie credenziali
Utente	Qualsiasi persona che si interfaccia con il nostro software, sia un cliente che un dipendente
Software applicativo	E' un programma che consente di risolvere una o più esigenze specifiche da parte dell'utente, nel nostro caso andrà a soddisfare le necessità per la compravendita di prodotti informatici

1.4 Fonti

Per lo sviluppo del nostro software abbiamo varie conoscenze da diverse fonti, successivamente elencate:

- W3School
- Stack Overflow
- Chat Gpt
- Video tutorial su Youtube
- Materiale fornitoci a scuola durante le lezioni

1.5 Struttura del documento

Il documento sarà strutturato in 14 pagine, divise in micro sezioni che andranno a descrivere tutte le diverse caratteristiche del sistema.

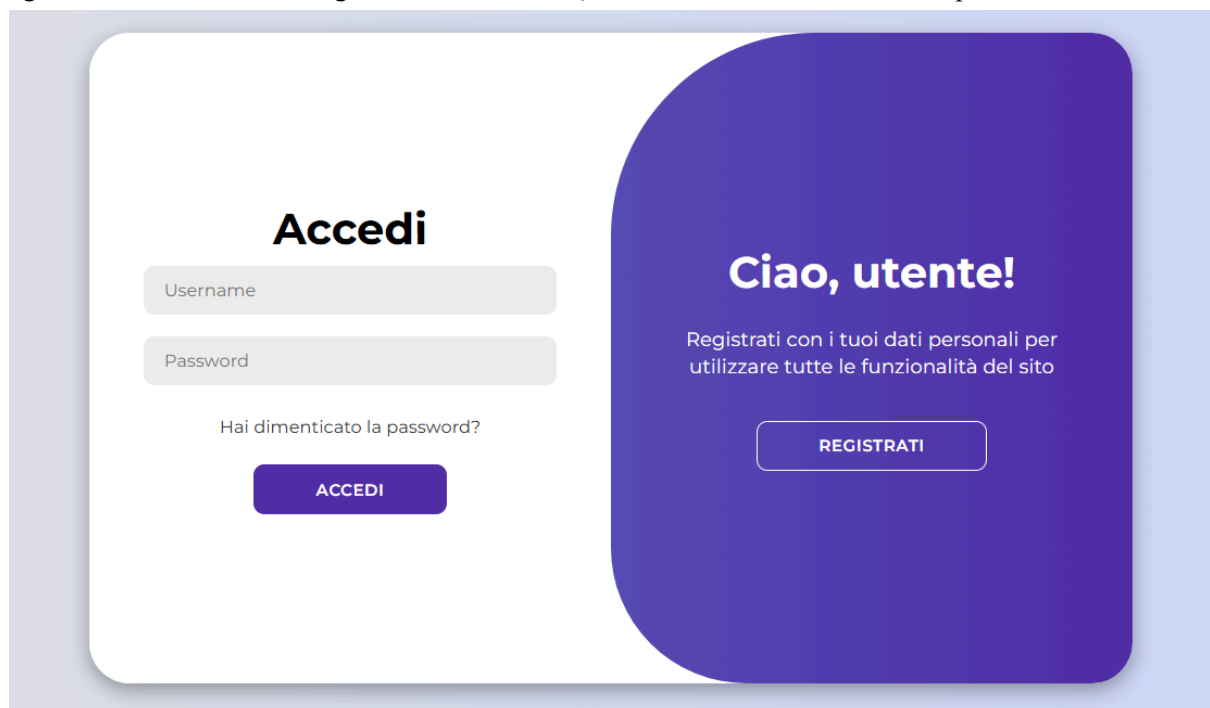
I capitoli presenti saranno i seguenti descritti:

- Descrizione generale del software
- Specifiche dei requisiti funzionali e requisiti non funzionali
- Diagrammi

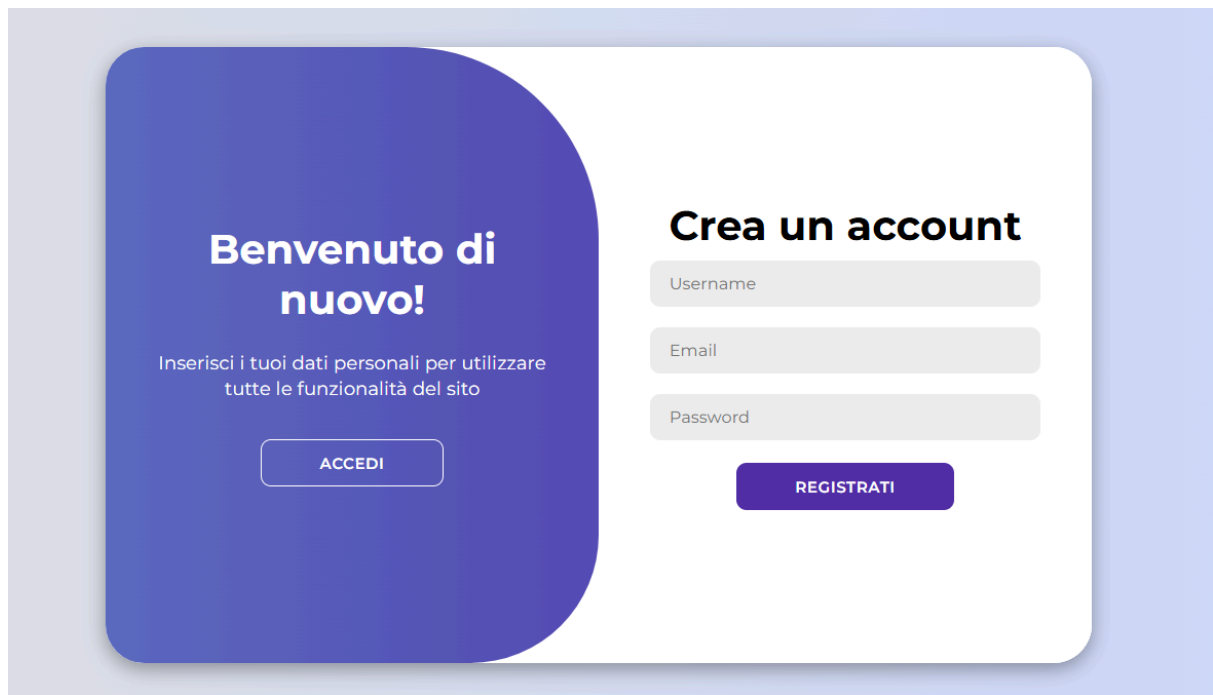
2. Descrizione Generale

2.1 Descrizione del login

La nostra web application offre la possibilità di ordinare, e di conseguenza acquistare prodotti riguardanti l'ambito tecnologico e informatico. Questo è il menù con cui l'utente potrà accedere



Se l'utente, o meglio, il cliente non ha un account con cui ha già fatto l'accesso può di seguito infatti selezionare l'opzione "REGISTRATI", che lo porterà a fare sì che possa crearsi delle credenziali con cui fare l'accesso in futuro, come da seguito dimostrato:



The image shows a login and registration interface. On the left, a blue rounded rectangle contains the text "Benvenuto di nuovo!" and "Inserisci i tuoi dati personali per utilizzare tutte le funzionalità del sito" with an "ACCEDI" button. On the right, a white rounded rectangle contains the title "Crea un account" and three input fields for "Username", "Email", and "Password", followed by a "REGISTRATI" button.

Benvenuto di nuovo!

Inserisci i tuoi dati personali per utilizzare tutte le funzionalità del sito

ACCEDI

Crea un account

Username

Email

Password

REGISTRATI

Nel caso l'utente si sia scordato eventuali credenziali c'è anche la pagina di recupero, se selezionata la funzione di "Hai dimenticato la password?".



The image shows a password reset interface. On the left, a blue rounded rectangle contains the text "Hai dimenticato la tua password? Ricevi un codice di verifica!". On the right, a white rounded rectangle contains the title "Invia Codice di Verifica" and an "Email" input field, followed by an "INVIA CODICE" button.

Hai dimenticato la tua password? Ricevi un codice di verifica!

Invia Codice di Verifica

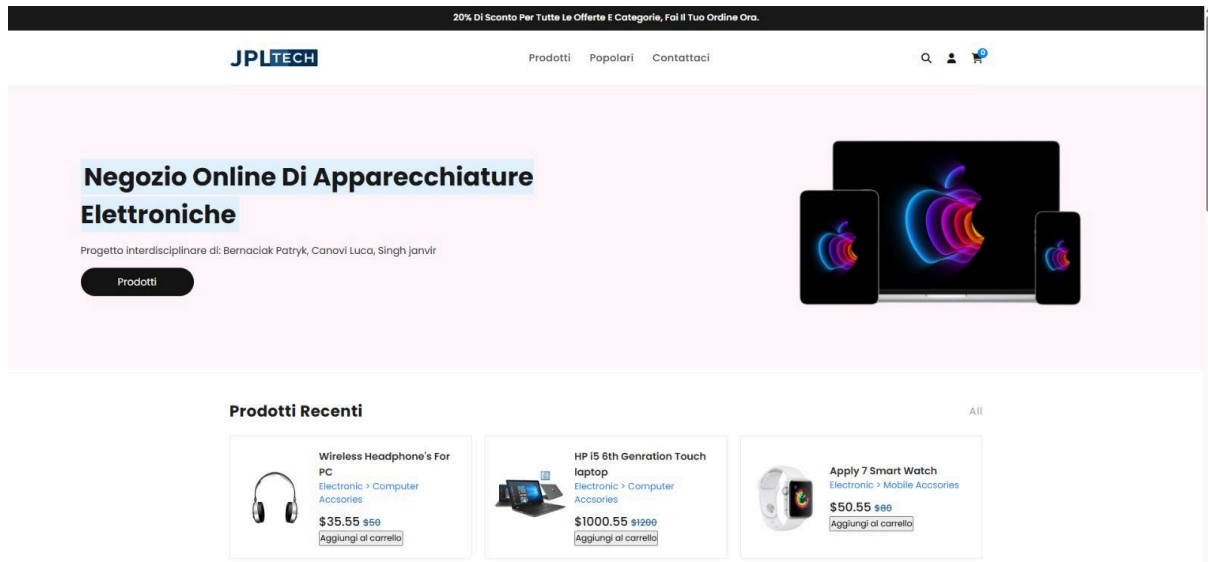
Email

INVIA CODICE

Una volta fatto l'accesso, l'utente in base alla sua tipologia si ritroverà la schermata dedicata.

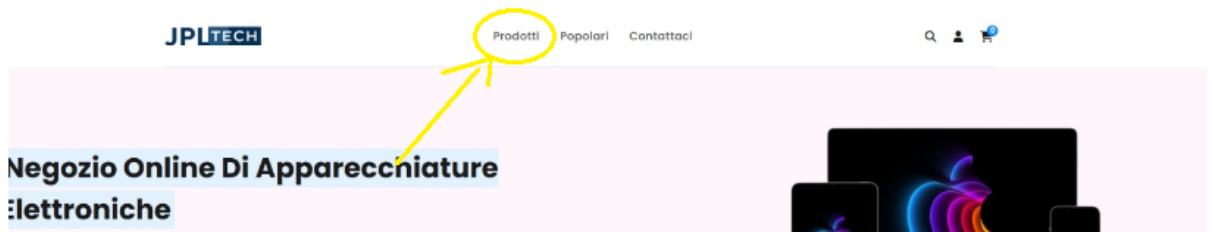
2.2 Descrizione del cliente

Il cliente, una volta effettuato il login, si ritroverà sulla schermata della homepage, sotto mostrato

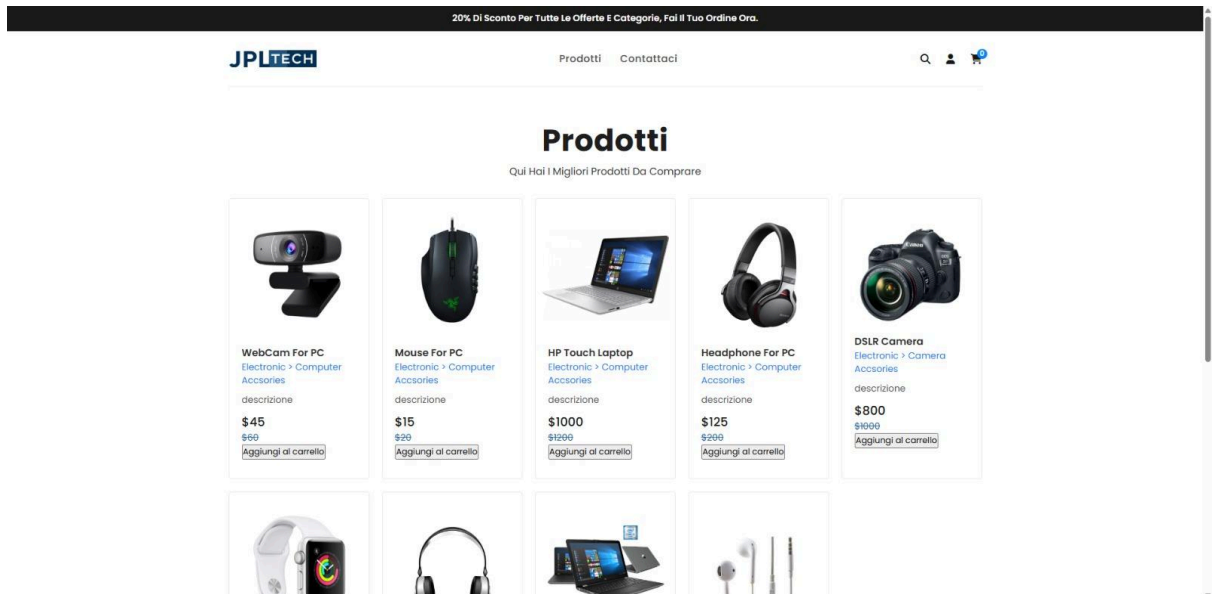


Il cliente una volta nella homepage può decidere cosa fare:

1. Visualizzare la lista di prodotti:



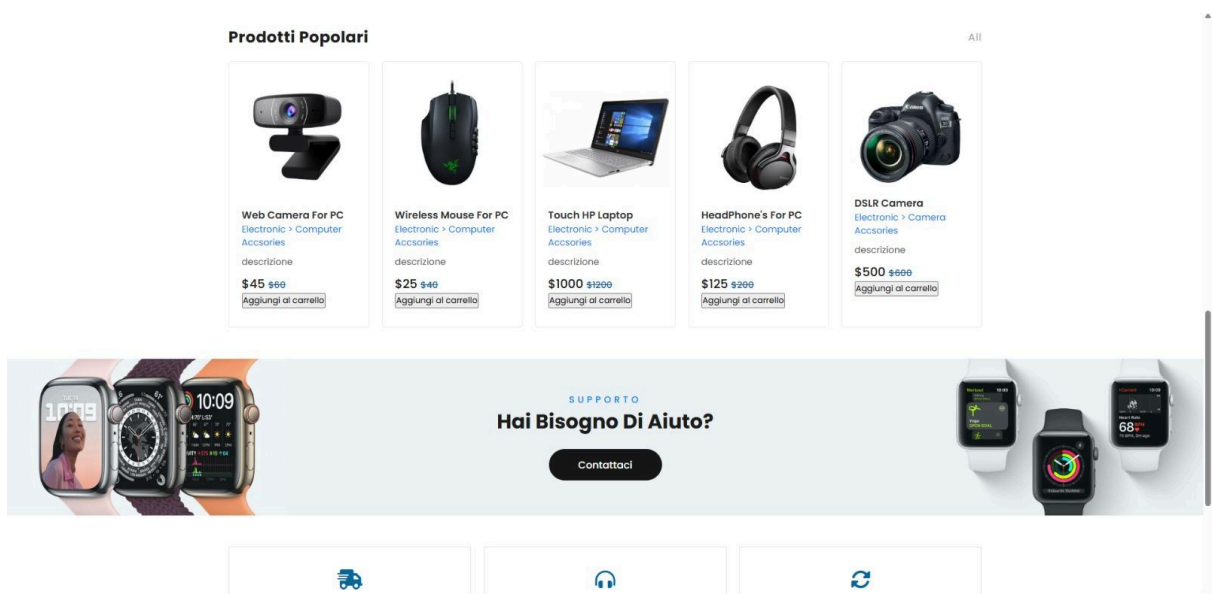
Cliccando su prodotti verranno mostrati tutti i prodotti del negozio



2. Visualizzare i prodotti “popolari”:



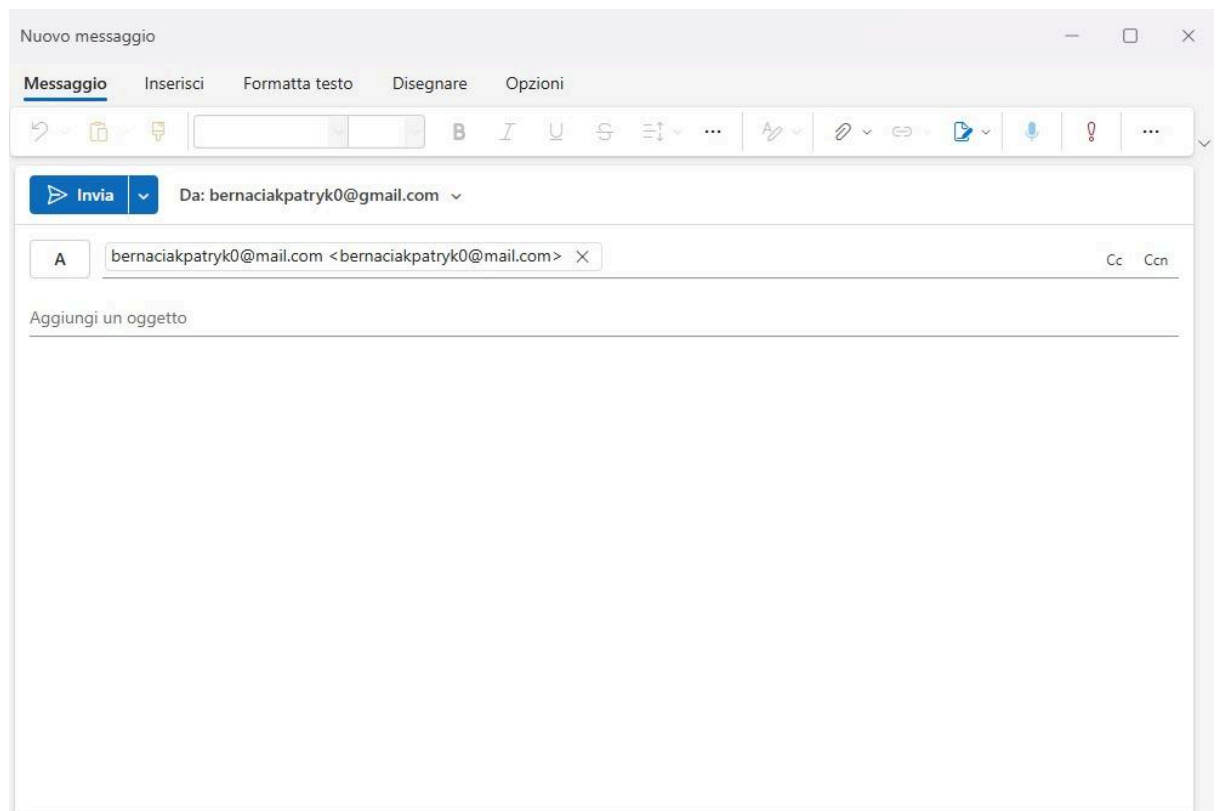
Cliccando su “Popolari” si verrà indirizzati un po’ più giù nella homepage per vedere, appunto, i prodotti popolari



3. Utilizzare la funzione “Contattaci”:



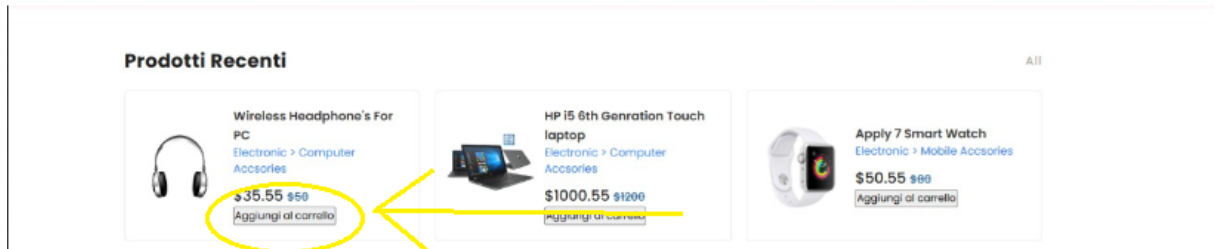
Cliccando sulla funzionalità “Contattaci”, verrà chiesto al cliente inizialmente quale software di poste elettronico vuole utilizzare, una volta selezionato gli darà la possibilità di mandare una mail/un messaggio direttamente ad uno del gruppo di sviluppo del progetto



Da questo punto in poi sarà compito del cliente scrivere le sue perplessità per chiedere dei chiarimenti.

4. Selezionare i prodotti da aggiungere al carrello:

Il cliente, interessato ad un prodotto, premerà sull'icona mostrata sotto il prodotto chiamata "Aggiungi al carrello"

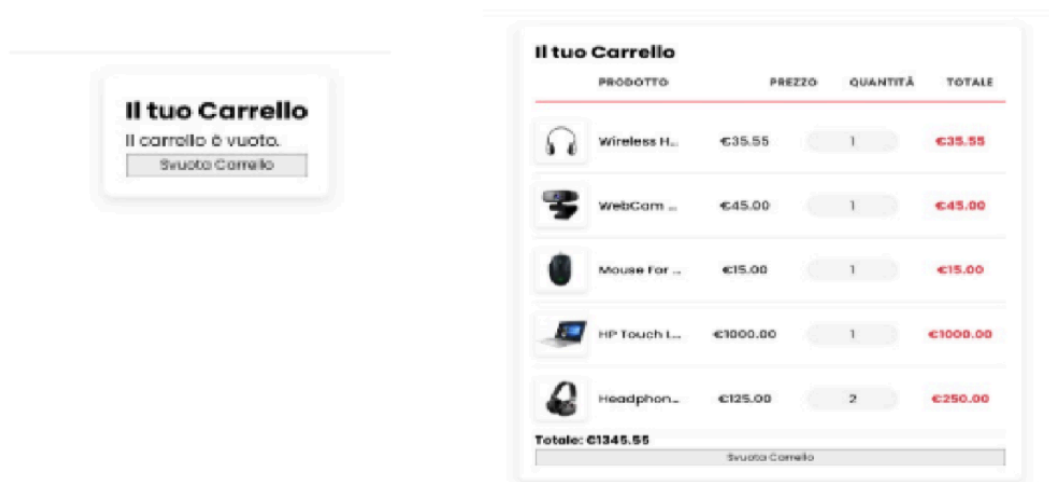


5. Visualizzare il carrello:

Per visualizzare il carrello basterà cliccare sull'icona del carrello



Qua mostrata alla sinistra l'immagine del carrello vuoto e alla sinistra l'immagine del carrello con alcuni prodotti



2.3 Interfaccia hardware

Il nostro software è supportato da tutti i dispositivi al momento in circolazione.

2.4 Interfaccia software

Il prodotto è sviluppato in:

- python
- HTML
- CSS
- JavaScripts
- SQL

2.5 Operazioni

Successivamente alla parte esposta nel punto 2.1, all'utente verrà mostrata la home page del nostro negozio online, da questo punto in poi l'utente potrà esplorare autonomamente la nostra web application, selezionando i vari prodotti che più lo aggradano.

2.6 Interfaccia di comunicazione

Essendo una web application il mezzo di comunicazione tra software e utente sarà un qualsiasi browser.

2.7 Funzionalità dell'utente

In base alla tipologia del cliente, ognuno di loro avrà le sue caratteristiche e funzionalità, di seguito saranno elencati:

- Cliente: L'unica funzionalità che il cliente potrà usufruire sarà quella di poter navigare sul sito per fare acquisti e ordini.
- "Dipendente": Il dipendente sarà colui che dovrà gestire i prodotti presenti nel magazzino, sia per aggiungere che rimuovere, inoltre, sarà colui che dovrà interagire con il fornitore.
- Admin: L'admin è colui che gestisce l'eventuale assunzione o licenziamento dei dipendenti aggiornando il database delle credenziali, oltre alle credenziali dei dipendenti, gestirà anche le informazioni dei fornitori, nonché quelle dei clienti che procederanno a fare acquisti.

3. Specifiche dei requisiti funzionali e non funzionali

3.1 Requisiti Funzionali

RF1 Login

input: Credenziali inserite

processo: L'utente inserirà le sue credenziali

output: Successo o negazione dell'accesso alla pagina

RF2 Spesa

input: Selezione prodotto

processo: L'utente "Cliente" seleziona i prodotti che vuole acquistare aggiungendogli al carrello

output: Prodotto nel carrello

RF3 Gestione prodotti

input: Aggiunta o modifica di un prodotto

processo: L'utente "Admin/Lavoratore" sceglie di modificare la quantità di un prodotto

output: Prodotto modificato

RF4 Visualizzazione carrello

input: selezione pulsante "Carrello"

processo: L'utente, per vedere i prodotti fino ad adesso selezionati, cliccherà sul pulsante carrello

output: Lista carrello

RF5 Creazione ricevuta

input: selezione pulsante "fine spesa"

processo: Una volta che l'utente avrà finito di selezionare i prodotti, cliccherà sul pulsante per confermare i prodotti selezionati

output: Creazione ricevuta spesa effettuata

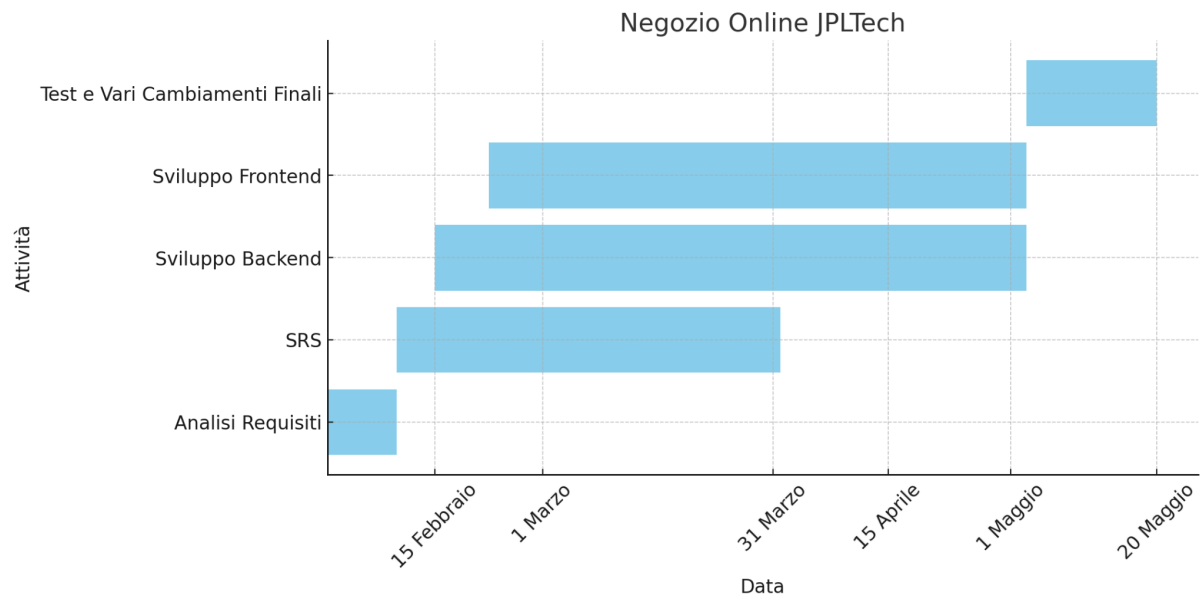
3.2 Requisiti Non Funzionali

RNF1 Usabilità: Il design da noi offerto è molto intuitivo e accessibile da ogni tipo di utente

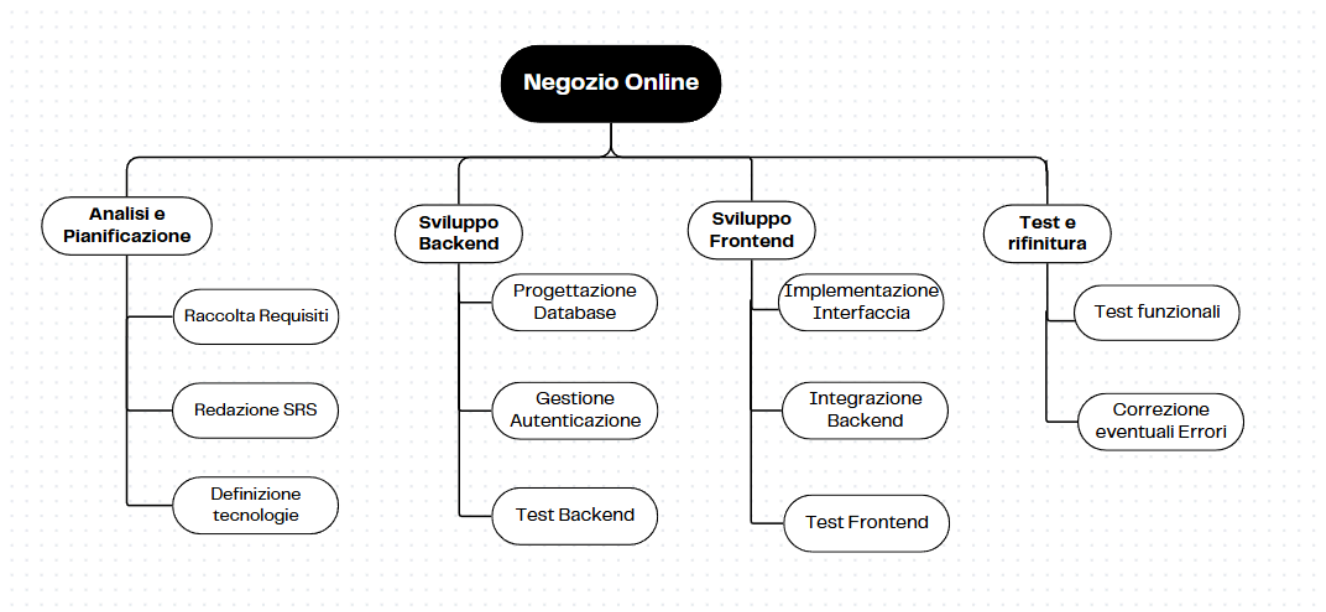
RNF2 Compatibilità: La nostra web application è compatibile per ogni browser e dispositivo

4. Diagrammi

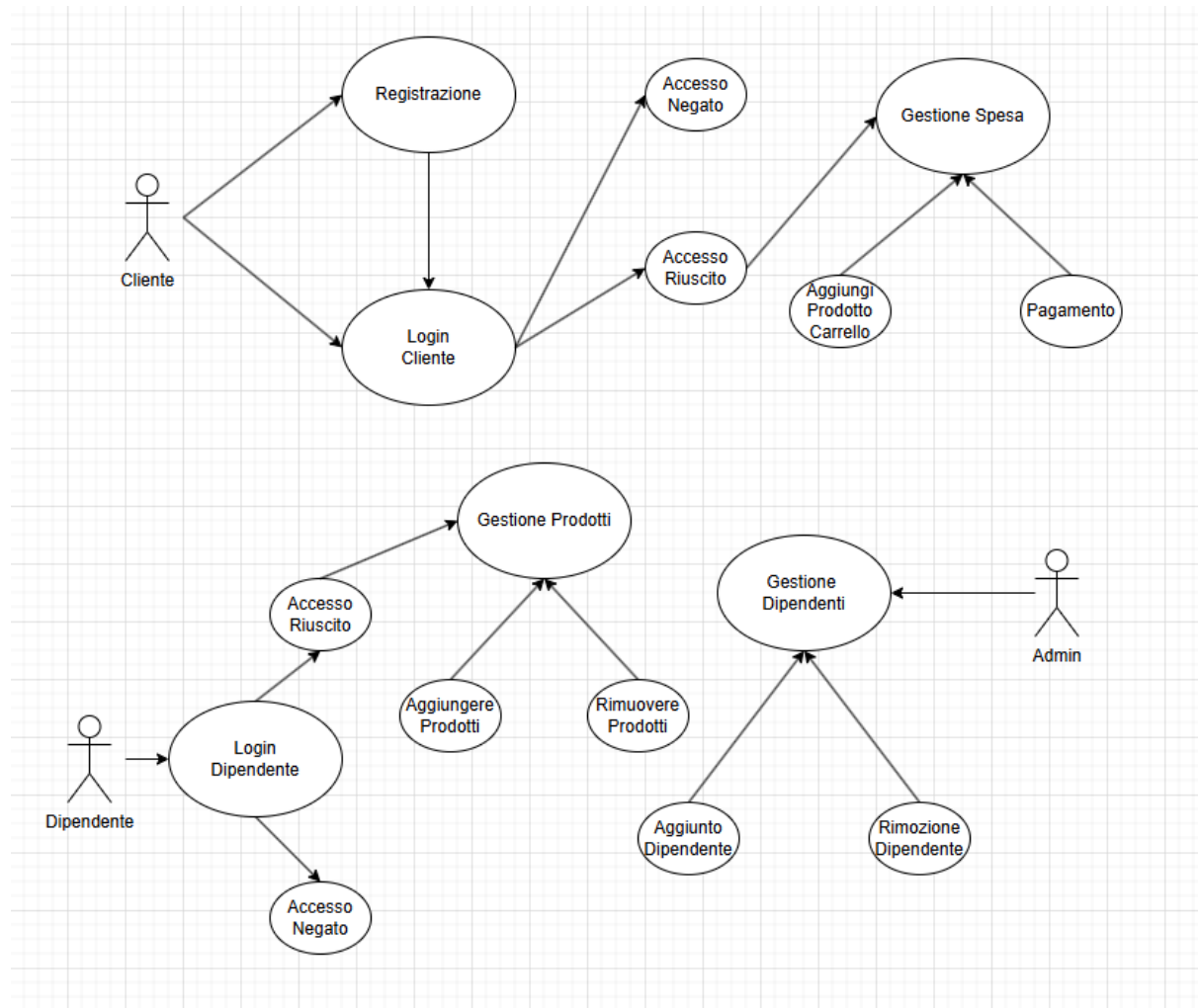
4.1 Diagramma di Gantt



4.2 WBS



4.3 Use Case Diagram



4.4 State Diagram

