Nombre: Josecarlos Anzueto Rodas Fecha: 26/09/2023 Proyecto: Evaluación 2

Planteamiento del problema:	Después de un mes de prácticas con ejercicios de javascript, html y css. Nos otorgan la información con las especificaciones de la evaluación 2 con anticipación en el tablón de classroom. Desde el fin de semana pasado empecé a ver los requisitos y me di la tarea de investigar para hallar una guía de proyectos similares que cumplan con los requisitos pedidos. Ya con una experencia con estructura de páginas web di inicio a mi proyecto.
Pasos para su resolución:	 La estructura que uso en mi proyecto de evaluación 2 para una página web es con javascript, html y css. Ya teniendo una estrcutura formal sigo con crear y dar uso a las funciones en javascript. Ejercicio 1: más que trabajar me costo comprender la función que se pedía asi que por lo que entendí cree una función que da mensajes de aviso en la consola indicando en que función de las 5 funciones se haya. Ejercicio 2: entendí de manera rápida su función pero la manera de cómo crearlo fue un reto así que inicie una investigación en busca de una guía para crear una estructura eficaz para la función y encontre videos con ejemplos para crear una función similar. Ejercicio 3: la función la había trabajado con anterioridad en el Centro Educativo Técnico Laboral así fue que rápido el desarrollo. Ejercicio 4: la función la trabaje en la evaluación anterior asi que estaba preparado y mejore la estructura al simplificar la función en menos código. Ejercicio 5: similar a las funciones anteriores junto con una contador. La estructura se amplio pero es funcional. Ejercicio 6: considero que es la función más complicada por la forma de
Explicación del código:	estructura, tuve complicaciones para implentar pero se pudo. En cuánto al código lo dividi en index.html, script.js y estilos.css: • index.html: es el centro del proyecto, en el se enlazan el script.js y estilos.css. Dentro del <head></head> se implentan los estilos.css y agregue el título del proyecto junto con mi nombre. En el <body></body> agregue un <script></script> para implementar el script.js. En orden de lista agregue los ejercicios con <div></div> dentro agregue su clase con class ="" y <butan></butan> para ejecutar la función correspondiente con un botón. • script.js: en el cree las estructuras correspondientes de cada función y para no confundirme agregue comentarios. Con los comentarios forme una guía con avanzar del desarrollo del código. Por ejemplo: en el ejercicio 1 cree una array que almacena 5 funciones que llame mensajes para al dar al botón que muestra en la página web muestre en la consola un aviso e incluso un texto informativo para mejor comprensión en su uso. También di uso math para los arreglos. El resto da uso de botones con ID y agrega controladores de eventos. • estilos.css: adapte diseños, colores y divisiones para dar una estructura más creativa.
Fuentes:	https://www.youtube.com/@freecodecampespanol https://www.w3schools.com/js/default.asp https://www.youtube.com/watch?v=980tkxrS5tw