



INSTITUTO FEDERAL
Triângulo Mineiro
Campus Ituiutaba

Técnico em Informática Integrado
Laboratório de Programação I
Daniel Ramos Pimentel

API Pokémon - Documentação

Endpoint

É o endereço inicial para onde as requisições para a API devem ser enviadas. Para esta API em específico, somente requisições GET são aceitas.

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/>

Rotas

São os caminhos responsáveis por receber uma requisição e retornar as informações solicitadas.

/tipos

Retorna todos os tipos dos Pokémon.

Retorno: lista de dicionários chamada **tipos**.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/tipos>

/regioes

Retorna todas as regiões dos Pokémon.

Retorno: lista de dicionários chamada **regioes**.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/regioes>

/pokemon/nome/{nomeDoPokemon}

Retorna um único Pokémon com o nome informado.

Retorno: dicionário chamado **pokemon**.

Parâmetros:

- **nomeDoPokemon:** (string) nome do Pokémon a ser retornado.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/nome/pikachu>

Retorna as informações do Pikachu.

/pokemon/numero/{numeroDoPokemon}

Retorna um único Pokémon com o número informado.

Retorno: dicionário chamado **pokemon**.

Parâmetros:

- **numeroDoPokemon:** (int) numero do Pokémon na Pokédex, a ser retornado.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/numero/25>

Retorna as informações do Pikachu.

/pokemon/tipo/{nomeDoTipo}/{quantidade}/{pagina}

Retorna uma lista de Pokémon do tipo informado.

Retorno: lista de dicionários chamada **pokemon**.

Parâmetros:

- **nomeDoTipo:** (string) tipo dos Pokémon a serem retornados.
- **quantidade:** (int) quantidade de Pokémon retornados (máximo de 50 por vez).
- **pagina:** (int) número da página de resultados.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/tipo/electric/10/1>

Retorna os 10 primeiros Pokémon do tipo elétrico (electric).

/pokemon/geracao/{numeroDaGeracao}/{quantidade}/{pagina}

Retorna uma lista de Pokémon que pertencem à geração informada.

Retorno: lista de dicionários chamada **pokemon**.

Parâmetros:

- **numeroDaGeracao:** (int) número da geração dos Pokémon a serem retornados.
- **quantidade:** (int) quantidade de Pokémon retornados (máximo de 50 por vez).
- **pagina:** (int) número da página de resultados.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/geracao/3/10/1>

Retorna os 10 primeiros Pokémon da 3ª Geração.

/pokemon/regiao/{nomeDaRegiao}/{quantidade}/{pagina}

Retorna uma lista de Pokémon da região informada.

Retorno: lista de dicionários chamada **pokemon**.

Parâmetros:

- **nomeDaRegiao:** (string) nome da região dos Pokémon a serem retornados.

- **quantidade:** (int) quantidade de Pokémon retornados (máximo de 50 por vez).
- **pagina:** (int) número da página de resultados.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/regiao/johto/5/3>

Retorna os 5 primeiros Pokémon da terceira página (do 11 ao 15), da região de Johto.

/pokemon/lista/{numeroDaGeracao}

Retorna uma lista com **apenas nome e número** dos Pokémon da região informada.

Retorno: lista de dicionários chamada **pokemon**.

Parâmetros:

- **numeroDaGeracao:** (int) número da geração dos Pokémon a serem retornados.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/pokemon/lista/1>

Retorna uma lista com apenas nome e número de todos os Pokémon da 1ª Geração.

/pokemon/lista/

Retorna uma lista com **apenas nome e número** de todos os Pokémon.

Retorno: lista de dicionários chamada **pokemon**.

Exemplo:

<https://pokemon.danielpimentel.com.br/v1/pokemon/lista>

Retorna uma lista com apenas nome e número de todos os Pokémon.

Retorno

Toda resposta retorna um dicionário com uma chave chamada **erro**. Caso erro seja **false**, significa que a requisição obteve sucesso, caso seja **true**, significa que houve algum erro. Em caso de erro uma chave chamada **msg** também será enviada com a descrição do erro.

Exemplo de resposta com sucesso:

```
{ erro: false, pokemon: [ {...} ] }
```

Exemplo de resposta com erro:

```
{ erro: true, msg: "Limite não informado" }
```

Dicionário de cada Pokémon

A seguir será descrito cada informação contida nos dicionários referentes aos Pokémon.

```
{
  "numero": 25,
  "nome": "pikachu",
  "altura": 40,
  "peso": 6000,
  "tipo": "electric",
  "geracao": 1,
  "img":
    "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/other/official-artwork/25.png",
  "img_3d":
    "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/other/home/25.png",
  "img_shiny":
    "https://raw.githubusercontent.com/PokeAPI/sprites/master/sprites/pokemon/other/home/shiny/25.png",
  "hp": 35,
  "atk": 55,
  "def": 40,
  "spatk": 50,
  "spdef": 50,
  "speed": 90,
  "evolucoes": "pichu,pikachu,raichu"
}
```

- numero: número do Pokémon na Pokédex.
- nome: nome do Pokémon.
- altura: altura, em centímetros.
- peso: peso, em gramas.
- tipo: tipos do Pokémon. Em caso de mais de um, será separado por vírgula.
- geracao: geração na qual o Pokémon pertence (de 1 a 8).
- img: endereço URL de uma imagem deste Pokémon.
- img_3d: endereço URL de uma imagem em 3D deste Pokémon.
- img_shiny: endereço URL de uma imagem deste Pokémon em sua forma Shiny.
- hp: pontos de energia do Pokémon.
- atk: pontos de ataque.
- def: pontos de defesa.
- spatk: pontos de ataque especial.
- spdef: pontos de defesa especial.
- speed: pontos de velocidade.
- evolucoes: lista de espécies na linha de evolução deste Pokémon.