

**Aluno:** João Victor de Moraes Gomes

**Turma:** DS4P17

**Matricula:** F348148

## **HTML 5**

O HTML 5 é uma linguagem de marcação de hipertexto mais aprimorada, não sendo uma linguagem de programação, tendo como base o HTML clássico, possuindo diversas tags adicionais que através delas permite estruturar e exibir conteúdo na web. No HTML 5 também inclui o melhoramento da experiência do usuário em navegadores populares e dispositivos por meio de layout responsivo, melhor posicionamento em ferramentas de buscas, exibição de subseções em resultados do Google, interatividade sem plugins, integração de elementos avançados via API, capacidade de consultas em SQL, criação de aplicativos web, otimização do tempo de espera no carregamento do site e maior segurança das informações.

Além disso, o HTML 5 introduziu diversos elementos semânticos que permitem uma estruturação mais clara e significativa do conteúdo, contribuindo para uma acessibilidade aprimorada e uma compreensão mais precisa por parte dos leitores de tela e ferramenta de busca. Criando páginas web mais acessíveis ao usuário, atendendo a inúmeras necessidades e públicos, através das capacidades avançadas do HTML 5, permitindo que programadores tenham a disposição um conjunto diversificado de possibilidades para a criação de experiências online inovadoras e funcionais.

## DIFERENÇA ENTRE NAVEGADORES (MOTORES)

Os motores dos navegadores Google Chrome, Mozilla Firefox, Safari, Microsoft Edge e Internet Explorer, usam diferentes tipos de "máquinas" para mostrar conteúdo na web.

**Google Chrome:** Utiliza uma "máquina" chamada Blink onde mostra as páginas e uma ferramenta chamada V8 para entender as instruções dos sites.

**Mozilla Firefox:** Utiliza uma "máquina" chamada Gecko onde mostra as páginas e uma ferramenta chamada SpiderMonkey para entender as instruções dos sites.

**Safari:** Utiliza uma "máquina" chamada WebKit onde mostra as páginas e uma ferramenta chamada Nitro para entender as instruções dos sites.

**Microsoft Edge:** Utiliza uma "máquina" chamada EdgeHTML e uma ferramenta chamada ChakraCore para entender as instruções dos sites.

**Internet Explorer:** Utiliza uma "máquina" chamada Trident e uma ferramenta chamada Chakra para entender as instruções dos sites.

## REFERÊNCIAS

**Workana.** O que é HTML 5? Disponível em: <https://i.workana.com/guias/o-que-e-html-5/>. Acesso em 18/08.

**Diferença entre Navegadores.** Disponível em: <https://keepcoding.io/desarrollo-web/motores-interpretes-de-5-navegadores/>. Acesso em 19/08.