Revisão Análise e Projeto de Sistemas I

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Use esta cor no seu texto

Aluno: João Pedro Rodrigues Leite

Questões

- 1) Considerando o vídeo no link "Modelagem Baseada no Domínio" complete
 - a) Em seus princípios o DDD é sobre modelar o domínio de um software e melhorar a comunicação dos programadores e dos especialistas do domínio
 - Se os programadores não estão interessados no domínio, eles aprendem apenas o que o sistema deve fazer mas não os detalhes do domínio dela.
 - c) O domínio é o negócio da empresa, o assunto do software;
 - d) No DDD existem dois papéis, o especialista no domínio (Domain Expert) e os programadores;
 - e) Desenvolvimento com DDD é uma jornada de aprendizado contínuo entre as duas partes (desenvolvedores e especialistas de domínio);
 - f) A linguagem Ubíqua é a linguagem onipresente compartilhada e compreendida por todos;
 - g) Os Bounded contexts. representam nichos do negócio, ou seja, subsistemas.
 - h) O mapa de contexto é um modelo que dá uma visão geral do software;
 - O modelo do domínio representa o Domínio da Aplicação e sua interação com o mundo externo.
 - j) Uma Big Ball Of Mud (grande bola de lama CÓDIGO MACARRONICO) aparece quando os limites de comunicação entre Bounded Contexts foram definidos de forma inconsistente.
 - k) Os limites entre Bounded Contexts definem as fronteiras de comunicação entre os subsistemas ou módulos da aplicação.