





Curso Superior de Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Projeto Interdisciplinar:

Engenharia de Software II

Desenvolvimento Web II

Banco de Dados Relacional

Pet JoyFul

Elton da Costa, RA: 3011392423041

João Vitor dos Santos de Jesus, RA: 3011392423034

David Aurélio Gabelan Junior, RA: 3011392423013

Mateus Fernandes Alves, RA: 3011392423022

Orientadores:

Prof^a Cristiane Palomar Mercado Prof^o Tiago Vanderlei de Arruda

Profo Jones Artur Gonçalves

Votorantim
Junho de 2025

Resumo

O presente projeto é uma rede social para tutores, instituições e médicos veterinários com o objetivo de promover ações sociais gratuitas, como adoções e conscientização sobre cuidados com animais. Esse começo de projeto tem como objetivo facilitar a conexão entre tutores e ongs, promovendo o bem-estar animal, conscientizando a comunidade sobre responsabilidade. Além disso, a plataforma terá como umas das funções um espaço de apoio e compartilhamento entre amantes de pets, fortalecendo laços comunitários e utilizando a tecnologia para gerar um impacto positivo na sociedade. Facilitar Adoções: Conectar tutores a abrigos e ONGs. Promover o Bem-Estar Animal. Compartilhar informações sobre cuidados e saúde. Criar uma Comunidade: Unir amantes de pets para troca de experiências. Organizar Ações Sociais: Eventos de adoção, arrecadação e cuidados veterinários. Educação e Conscientização: Informar sobre responsabilidade e proteção animal. Apoio Emocional: Oferecer um espaço de suporte para donos e amantes de animais. Conectar marcas: Gerar valor de forma sustentável.

SUMÁRIO

| 1. DESCRIÇÃO DO PROJETO |
|---------------------------------|
| 1.1. Proposta do Software |
| 1.2. Justificativa |
| 1.3. Mapa do Site |
| 1.4. Logomarca |
| 2. REQUISITOS DO PROJETO |
| 2.1. Levantamento de Requisitos |
| 2.2. Requisitos Funcionais |
| 2.3. Diagrama de Caso de Uso |
| 2.4. Descrição do Caso de Uso |
| 2.5. Requisitos Não Funcionais |
| 3. PROJETO DO SOFTWARE |
| 3.2. Modelo de dados |
| 3.2.1 Modelo Conceitual |
| 3.2.2 Modelo Lógico |
| 3.3. Diagrama de Classe |
| 3.4. Diagrama de Atividades |
| 3.5. Diagrama de Sequência |
| 3.6. Interfaces com o usuário |
| 4. ESTRATÉGIA DE TESTES |
| 5. IMPLANTAÇÃO |
| 6 REFERÊNCIAS |

Lista de Figuras:

| Figura 1 - Tela de cadastro de usuários do tipo adotante | 22 |
|---|----|
| Figura 2 - Tela de cadastro de usuários do tipo ONG | 22 |
| Figura 3 - Tela de cadastro de usuários do tipo Veterinário | 23 |
| Figura 4 - Tela de login | 24 |
| Figura 5 - Tela de feed de notícias | 25 |
| Figura 6 - Tela de perfil | 28 |
| Figura 7 - Tela de chat | 28 |
| Figura 8 - Tela de login no Figma | 29 |
| Figura 9 - Tela de cadastro no Figma | 30 |
| Figura 10 - Tela de feed de notícias no Figma | 31 |
| Figura 11 - Tela de perfil no Figma | 33 |
| Figura 12 - Tela de chat no Figma | 33 |

1. Descrição do Software

1.1. Proposta do Software (Objetivo)

Será uma rede de relacionamento entre Instituições, Doadores, Tutores e Clínicas Veterinárias, com o objetivo de facilitar o processo de adoção de animais domésticos, conscientizar a população sobre vacinas, medicamentos, práticas e cuidados necessários com animais domésticos.

Problema a ser solucionado: Baixa visibilidade das Instituições, alto número de animais de rua/abandonados, falta de conhecimento sobre cuidados com animais domésticos, altos índices de crimes ambientais e crimes de maus-tratos aos animais, nosso público-alvo são: população em geral, tutores, instituições e médicos veterinários.

Nosso projeto incentiva as seguintes ODS's (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU):

- ODS 2 Fome Zero: Agricultura e pecuária sustentáveis, promovendo o bem-estar animal e segurança alimentar;
- ODS 3 Saúde e Bem-Estar: Relação com a saúde animal e controle de doenças zoóticas;
- ODS 8 Trabalho Decente: Setores como pecuária e pesca dependem de práticas justas e sustentáveis para proteger animais:
- ODS 9 Indústria e Inovação: Tecnologias ajudam a proteger habitats e animais;
- ODS 12 Consumo Responsável: Incentiva práticas que respeitem o bem-estar animal e reduzam o impacto ambiental.

1.2. Justificativa

A criação deste site surgiu da necessidade de enfrentar um problema recorrente e preocupante em nossa sociedade: o abandono de animais domésticos. Essa situação, muitas vezes, é consequência direta da falta de acesso à informação de qualidade sobre cuidados básicos, posse responsável e assistência veterinária.

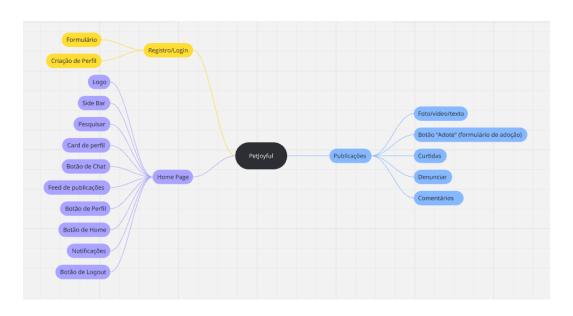
Para inúmeros tutores, especialmente aqueles que vivem em regiões com poucos recursos, proporcionar uma vida saudável e digna a um animal de estimação representa um grande desafio. A carência de informações acessíveis sobre temas como vacinação, alimentação adequada, prevenção de doenças e cuidados veterinários faz com que muitos não consigam atender às necessidades básicas de seus pets.

Além disso, o custo elevado de consultas, exames e tratamentos veterinários, somado à desinformação, contribui significativamente para que tutores se sintam despreparados ou incapazes de lidar com situações comuns, como o surgimento de doenças, problemas comportamentais ou outros imprevistos. Esse cenário acaba, frequentemente, resultando no abandono do animal.

Outro fator preocupante é o impacto da desinformação no processo de adoção. Muitas pessoas, por não saberem onde buscar orientações ou suporte confiável, desistem de adotar um animal, contribuindo para o aumento do número de pets em situação de rua.

Diante dessa realidade, o desenvolvimento deste site visa oferecer informações claras, acessíveis e confiáveis, além de recursos que auxiliem os tutores e adotantes na prática da posse responsável, contribuindo assim para a redução do abandono e para o bem-estar dos animais.

1.3 Mapa do Site



1.4 Logomarca



2. Requisitos do Projeto

2.1 Levantamento de Requisitos

O método utilizado foi pesquisa de mercado, analisamos outras redes sociais e plataformas de adoção para entender as funcionalidades que facilitam a interação entre usuários, entre elas recursos essenciais como criação de posts, perfis de pet, comentários e opções de busca, e pensamos em como adaptálos para uma rede voltada ao cuidado animal. Além disso, incluímos itens importantes de segurança e de acessibilidade, prevendo que o site deve ser seguro, fácil de navegar e atender às necessidades de quem busca informações sobre adoção e cuidados com animais.

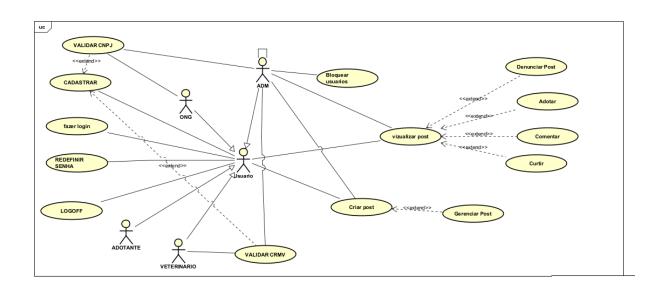
2.2 Requisitos Funcionais

Tabela 1 – Requisitos funcionais

| N⁰ Requisi to Funcio nal | Nome | Descrição |
|--------------------------------------|-----------------------------|--|
| RF01 | Login | Fazer Login na Rede Social |
| RF02 | Email de confirmação | Enviar email de confirmação para validar conta do usuário |
| RF03 | Adicionar/Remover Amigos | Adicionar amigos na rede social ou remover |
| RF04 | Preferencias de usuário | alteração das preferências do usuário |
| RF05 | Bloquear de usuários | Bloquear usuários que descumprirem as políticas do site |
| RF06 | Sistema de Doações | Permitir que usuários façam e recebam doações pela plataforma |
| RF07 | Filtros de Busca | Barra de pesquisa com filtros para doadores, pets para adoção e ONGs |
| RF08 | Notificações | Enviar notificações para usuários sobre interações Relevantes |
| RF09 | Perfil de Pet | Criar perfis para pets com informações como nome, |

| | | raça, idade e fotos |
|------|------------------------------|---|
| RF10 | Feedback e Avaliações | Permitir avaliações sobre doações para promover confiança na plataforma |
| RF11 | Criar Album (Agrupamento) | Criar agrupamento de fotos para exibição |
| RF12 | Gerenciar Postagem | Permitir incluir, alterar e excluir postagens feitas pelos usuários. |
| RF13 | Comentar | Realizar comentarios em conteúdos e postagem |
| RF14 | Chat (Comentar) | Interação entre usuários por via texto |
| RF15 | Adicionar/Remover Fotos | Adicionar Fotos e remover no conteúdo principal da página |
| RF16 | Editar Perfil | Configurar perfil pessoal para editar informações e dados |
| RF17 | Adicionar e criar Post | adicionar e criar postagem para o contéudo principal da página e perfil pessoal |

2.3 Diagrama de Caso de Uso



2.4 Descrição do Caso de Uso

Caso de Uso: Cadastrar

Nome do Caso de Uso: Cadastrar

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de cadastro de um

usuário no sistema. **Atores:** Usuário

Resumo: O Usuário realiza o cadastro no sistema, fornecendo as informações

necessárias para criar uma conta.

Pré-Condição: O usuário deve fornecer dados válidos para o cadastro. **Pós-Condição:** O usuário está registrado no sistema e pode realizar login.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Inserir dados do cadastro | 2. Validar informações

3. Confirmar cadastro | 4. Criar conta no sistema

Restrições/Validações: O email deve ser único e válido.

Caso de Uso: Logoff

Nome do Caso de Uso: Logoff

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de saída do usuário

do sistema. **Atores:** Usuário

Resumo: O usuário encerra sua sessão no sistema, garantindo que suas

credenciais não figuem ativas.

Pré-Condição: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Pós-Condição: O usuário será desconectado e precisará realizar login

novamente para acessar o sistema. Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Selecionar opção de logoff | 2. Exibir confirmação de saída

3.Confirmar logoff | 4. Encerrar sessão do usuário

5. Redirecionar para a tela de login |

Restrições/Validações:

- O usuário deve estar logado para poder efetuar o logoff.
- Após o logoff, o sistema deve limpar as credenciais da sessão.
- Caso haja alterações não salvas, o sistema pode solicitar confirmação antes do logoff.

Caso de Uso: Fazer Login

Nome do Caso de Uso: Fazer Login

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de autenticação no

sistema.

Atores: Usuário

Resumo: O usuário insere suas credenciais para acessar o sistema.

Pré-Condição: O usuário deve possuir um cadastro válido. **Pós-Condição:** O usuário estará autenticado no sistema.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Inserir email e senha | 2. Validar credenciais

3. Confirmar login | 4. Conceder acesso ao sistema

Restrições/Validações: O email e a senha devem ser válidos.

Caso de Uso: Redefinir Senha

Nome do Caso de Uso: Redefinir Senha

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de redefinição de

senha do usuário. **Atores:** Usuário

Resumo: O usuário solicita a redefinição da senha e recebe um link ou código

para alteração.

Pré-Condição: O usuário deve ter um email cadastrado no sistema.

Pós-Condição: A senha do usuário será alterada.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Solicitar redefinição de senha colocando Email Válido | 2. Enviar link ou código de verificação

3.Inserir nova senha | 4. Atualizar senha no sistema

Restrições/Validações: A senha deve atender aos critérios mínimos de segurança.

Caso de Uso: Visualizar Post

Nome do Caso de Uso: Visualizar Post

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de visualização de

um post por um usuário.

Atores: Usuário

Resumo: O usuário visualiza um post e pode interagir com ele. **Pré-Condição:** O post deve estar disponível para visualização.

Pós-Condição: O usuário pode ver o conteúdo do post.

Ações do Ator | Ações do Sistema

 Usuário acessa o feed | 2. O sistema exibe todos os posts em ordem decrescente

Caso de Uso: Criar Post

Nome do Caso de Uso: Criar Post

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de criação de um

post no sistema. **Atores:** Usuário

Resumo: O usuário cria um post com informações sobre adoção ou doação.

Pré-Condição: O usuário deve estar logado no sistema.

Pós-Condição: O post será publicado no sistema.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Inserir informações do post | 2. Validar informações

3. Confirmar criação do post | 4. Publicar post

Restrições/Validações: O conteúdo do post deve seguir as diretrizes do sistema.

Caso de Uso: Comentar

Nome do Caso de Uso: Comentar

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de inserção de um

comentário em um post.

Atores: Usuário

Resumo: O usuário pode comentar em um post de adoção. **Pré-Condição:** O post deve estar disponível para comentários.

Pós-Condição: O comentário será adicionado ao post.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Selecionar post | 2. Exibir post

3.Inserir comentário | 4. Publicar comentário

Restrições/Validações: O usuário deve estar autenticado para comentar.

Caso de Uso: Gerenciar Post

Nome do Caso de Uso: Gerenciar Post

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de gerenciamento de

um post no sistema. **Atores:** Usuário

Resumo: O usuário pode incluir, alterar ou excluir um post previamente criado. **Pré-Condição:** O post deve existir no sistema e o usuário deve ter permissão

para gerenciá-lo.

Pós-Condição: O post será atualizado ou removido do sistema.

Ações do Ator | Ações do Sistema

- 1. Selecionar post | 2. Exibir post
 - 3. Escolher ação (editar ou excluir) | 4. Processar ação escolhida
 - 5.Se editar, modificar conteúdo | 6. Salvar alterações
 - 7.Se excluir, confirmar exclusão | 8. Remover post do sistema

Restrições/Validações:

- Apenas o criador do post ou um administrador pode gerenciar o post.
- Se for uma edição, o novo conteúdo deve seguir as diretrizes do sistema.
- Se for uma exclusão, a ação deve ser confirmada antes da remoção definitiva.

Caso de Uso: Bloquear Usuários

Nome do Caso de Uso: Bloquear Usuários

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de bloqueio de

usuários no sistema.

Atores: Administrador (ADM)

Resumo: O administrador pode bloquear usuários que violem as regras do

sistema, impedindo seu acesso.

Pré-Condição: O usuário deve estar cadastrado no sistema e ter cometido uma

infração que justifique o bloqueio.

Pós-Condição: O usuário bloqueado não poderá mais acessar o sistema.

Ações do Ator | Ações do Sistema

- 1. Acessar painel de administração | 2. Exibir lista de usuários
 - 3. Selecionar usuário para bloqueio | 4. Verificar permissões do ADM
 - 5. Confirmar bloqueio | 6. Atualizar status do usuário para "bloqueado"
 - 7. Notificar usuário sobre o bloqueio |

Restrições/Validações:

- Apenas administradores podem bloquear usuários.
- O bloqueio deve estar de acordo com as diretrizes da plataforma.
- O usuário bloqueado não poderá mais acessar sua conta, exceto se o bloqueio for revertido.

Caso de Uso: Denunciar Post

Nome do Caso de Uso: Denunciar Post

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de denúncia de um

post por um usuário. **Atores:** Usuário

Resumo: O usuário pode denunciar um post caso considere que ele viole as

regras da plataforma.

Pré-Condição: O post deve estar visível para o usuário e a plataforma deve

permitir denúncias.

Pós-Condição: A denúncia será registrada no sistema para análise do

administrador.

Ações do Ator | Ações do Sistema

1. Selecionar post | 2. Exibir opções de ação

- 3. Escolher opção "Denunciar" | 4. Exibir formulário de denúncia
- 5. Preencher motivo da denúncia | 6. Registrar denúncia no sistema
- 7. Enviar denúncia | 8. Notificar administradores para análise

Restrições/Validações:

- O usuário deve estar autenticado para denunciar um post.
- O motivo da denúncia deve ser válido e estar dentro das opções disponíveis.
- O administrador do sistema será responsável por revisar a denúncia e tomar medidas apropriadas.

Caso de Uso: Validar CRMV

Nome do Caso de Uso: Validar CRMV para Veterinário

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de validação do CRMV (Conselho Regional de Medicina Veterinária) de um veterinário ao se cadastrar no sistema.

Atores: Veterinário. Sistema

Resumo: O veterinário informa seu número de CRMV, e o sistema verifica sua autenticidade antes de permitir o cadastro ou liberação das funcionalidades exclusivas.

Pré-Condição: O veterinário deve fornecer um CRMV válido e correspondente ao seu nome.

Pós-Condição: O veterinário terá acesso ao sistema somente se o CRMV for validado.

Ações do Ator | Ações do Sistema

- 1. Informar número do CRMV | 2. O sistema valida CRMV via API
- 3. Sistema retorna Ok se CRMV válido

Restrições/Validações:

- O CRMV deve ser consultado em uma base oficial para validação.
- Se o CRMV for inválido ou inexistente, o veterinário não poderá se cadastrar no sistema.
- O CRMV deve estar associado ao estado/região correspondente ao veterinário.

Caso de Uso: Validar CNPJ

Nome do Caso de Uso: Validar CNPJ para ONG

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de validação do CNPJ (Cadastro Nacional da Pessoa Jurídica) de uma ONG ao se cadastrar no sistema.

Atores: Representante da ONG, Sistema

Resumo: O representante da ONG informa o número do CNPJ, e o sistema verifica sua autenticidade antes de permitir o cadastro ou liberação das funcionalidades exclusivas.

Pré-Condição: A ONG deve fornecer um CNPJ válido e correspondente à sua razão social.

Pós-Condição: A ONG terá acesso ao sistema somente se o CNPJ for validado.

| Fluxo de Ações: | |
|---|---|
| Ações do Ator | Ações do Sistema |
| Informar número do CNPJ informado | 2. Capturar e armazenar o CNPJ |
| 3. Enviar solicitação de validação CNPJ | 4. Consultar base de dados oficial do |
| 5. Receber resposta de validação da ONG | 6. Exibir resultado para o representante |
| 7. Caso válido, continuar cadastro correção | 8. Caso inválido, exibir erro e solicitar |
| Restrições/Validações: | |
| • O CND I dovo cor consultado | om uma basa oficial (como a Pocoita |

- O CNPJ deve ser consultado em uma base oficial (como a Receita Federal) para validação.
- Se o CNPJ for inválido, inexistente ou inativo, a ONG não poderá se cadastrar no sistema.
- O CNPJ deve estar associado à razão social correspondente à ONG.
- O sistema deve validar a situação cadastral do CNPJ (ativo ou inativo).

Caso de Uso: Adotar

Nome do Caso de Uso: Adotar

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de adoção de um animal por um usuário cadastrado no sistema, iniciado a partir da visualização de um post sobre o animal.

Atores: Usuário (Adotante), Sistema

Resumo: O usuário visualiza um post sobre um animal disponível para adoção, manifesta interesse e preenche os requisitos necessários.

Pré-Condição: O usuário deve estar cadastrado e logado no sistema. O animal deve estar disponível para adoção, e o post deve estar visível no sistema. Pós-Condição: O animal é marcado como adotado no sistema, e o usuário recebe confirmação da adoção.

Fluxo de Ações:

Ações do Ator

Ações do Sistema

1. Clicar em "Adotar" no post 2. Exibir formulário de adoção

5. Preencher formulário de adoção 6. Validar informações do formulário

Caso de Uso: Curtir Post

Nome do Caso de Uso: Curtir Post

Caso de Uso Geral: Este caso de uso descreve o processo de curtir um post no sistema, onde o usuário manifesta interesse ou aprovação pelo conteúdo.

Atores: Usuário, Sistema

Resumo: O usuário visualiza um post e clica no botão "Curtir". O sistema registra a curtida e atualiza o contador de curtidas do post.

Pré-Condição: O usuário deve estar cadastrado e logado no sistema. O post deve estar visível e ativo.

Pós-Condição: O número de curtidas do post é atualizado, e o usuário recebe feedback visual de que curtiu o post.

Fluxo de Ações:

Ações do Ator

Ações do Sistema

- 1. Visualizar post
- 2. Exibir post com botão "Curtir"
- 3. Clicar em "Curtir"
- 4. Registrar curtida no banco de dados
 - 5. Atualizar contador de curtidas do post
 - 6. Exibir feedback visual (ex.: ícone de curtida

preenchido)

Fluxo Alternativo (Descurtir):

Acões do Ator

Ações do Sistema

- 1. Clicar novamente em "Curtir" 2. Remover curtida do banco de dados
 - 3. Atualizar contador de curtidas do post
 - 4. Exibir feedback visual (ex.: ícone de

curtida vazio)

Restrições/Validações:

- O usuário só pode curtir um post uma vez (a menos que descurta).
- O sistema deve impedir curtidas de usuários não logados.
- O contador de curtidas deve ser atualizado em tempo real.

 O sistema deve fornecer feedback visual imediato ao usuário após a curtida.

2.5 Requisitos Não Funcionais

Tabela 2 – Requisitos não funcionais

| N⁰ Requisit | | |
|------------------------|------------------------------------|--|
| o Não Funcion al | Nome | Descrição |
| RNF01 | Tempo de resposta | O tempo de resposta deve ser menor que 2 segundos. |
| RNF02 | Compatibilidade com Navegadores | Deve ser compatível com Firefox, Chrome, Safari e outros navegadores |
| RNF03 | Criptografia dos dados de usuário | Dados do usuário devem ser criptografados ao serem armazenados |
| RNF04 | Escalabilidade | O sistema deve ser escalável para suportar grande número de usuários |
| RNF05 | Disponibilidade | Alta disponibilidade (99,9%) para evitar quedas do sistema |
| RNF06 | Acessibilidade | Conformidade com WCAG 2.1 para garantir acessibilidade |
| RNF07 | Responsividade | Ajustar-se a diferentes tamanhos de tela (computador, tablet, smartphone) |
| RNF08 | Backup de Dados | Implementar política de backup regular dos dados do usuário |
| RNF09 | Monitoramento e Logs | O sistema deve implementar um mecanismo de monitoramento e geração de logs para auditoria e diagnóstico. |
| | Segurança de | O sistema deve suportar autenticação via OAuth 2.0 ou outros métodos seguros de login |
| RNF10 | Autenticação | (como login via redes sociais). O sistema deve ser tolerante a falhas, garantindo que mesmo em caso de falha parcial, |
| RNF11 | Tolerância a Falhas | a operação não seja interrompida. |
| RNF12 | Tempo de Recuperação | Em caso de falha, o tempo de recuperação deve ser inferior a 5 minutos. A aplicação deve ser otimizada para |
| RNF13 | Consumo de Recursos | minimizar o consumo de CPU, memória e largura de banda. O sistema deve estar em conformidade |
| RNF14 | Conformidade com LGPD | com a Lei Geral de Proteção de Dados (LGPD) |

| | | e regulamentos similares. |
|-------|--------------------------------|---|
| RNF15 | Gerenciamento de Sessões | As sessões de usuário devem ser gerenciadas de forma segura, com timeouts automáticos em caso de inatividade. |
| RNF16 | Verificação de duas estapas | Verificação em duas etapas para segurança do usuário |

3 PROJETO DO SOFTWARE

3.1 Tecnologias Utilizadas

Durante o desenvolvimento da aplicação, foram empregadas tecnologias consolidadas no mercado, com foco em frameworks e bibliotecas que facilitam a criação de interfaces modernas, responsivas e escaláveis. Não foram utilizadas tecnologias experimentais ou em fase de teste.

React

¹React é uma biblioteca JavaScript para criação de interfaces de usuário. Mantida pelo Facebook, ela permite a construção de componentes reutilizáveis e reativos, proporcionando uma experiência fluida ao usuário final.

Next.js

Next.js é um framework baseado em React que permite o desenvolvimento de aplicações web com renderização do lado do servidor (SSR), geração de páginas estáticas (SSG) e suporte completo ao roteamento.

¹ Disponível em: https://react.dev. Acesso em: 04 jun. 2025.

Bootstrap

Bootstrap é um framework front-end que fornece estruturas de CSS para a criação de sites e aplicações responsivas de forma rápida e simples. Ele facilita a criação de interfaces que funcionam em dispositivos móveis e desktops.

Tailwind CSS

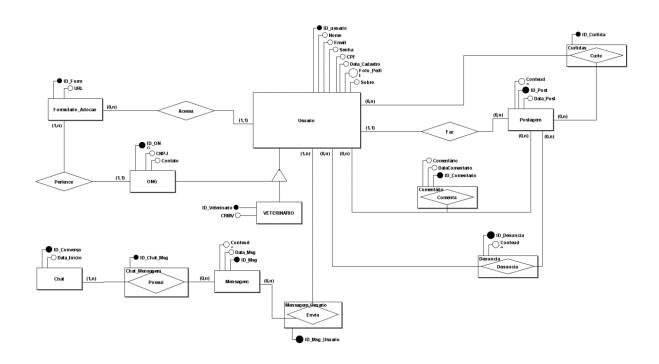
Tailwind CSS é um framework utilitário para criação de interfaces personalizadas diretamente no HTML, usando classes pré-definidas de estilização. Ele oferece maior controle visual e produtividade ao estilizar os componentes da aplicação.

SQL Server

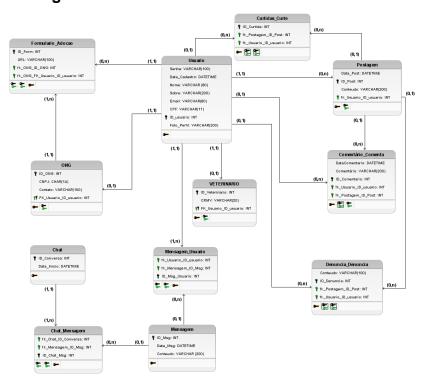
O SQL Server é um sistema gerenciador de banco de dados relacional desenvolvido pela Microsoft. Ele oferece suporte a transações, integridade referencial e ferramentas avançadas para gerenciamento e análise de dados.

3.2Modelo de dados

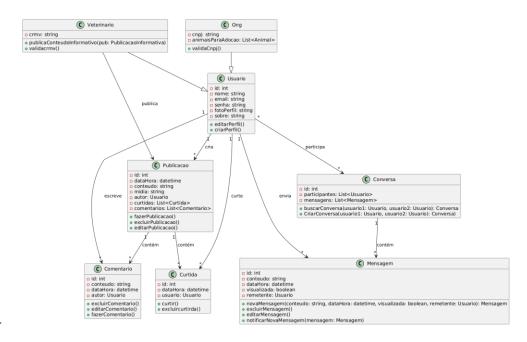
3.2.1 Modelo Conceitual



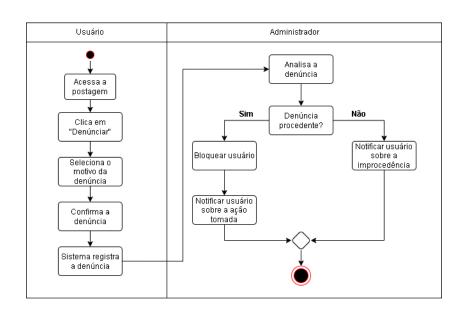
3.2.2 Modelo Lógico



3.3 Diagrama de Classe

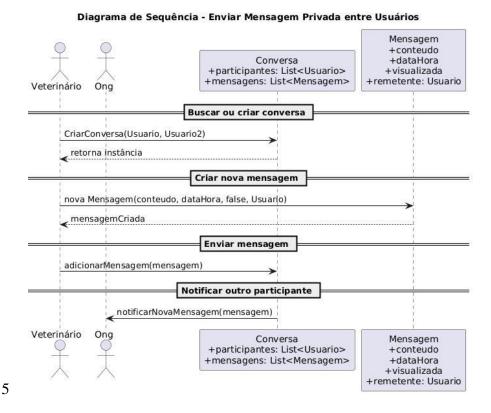


4.1 Diagrama de Atividades



4

4.2Diagrama de Sequência

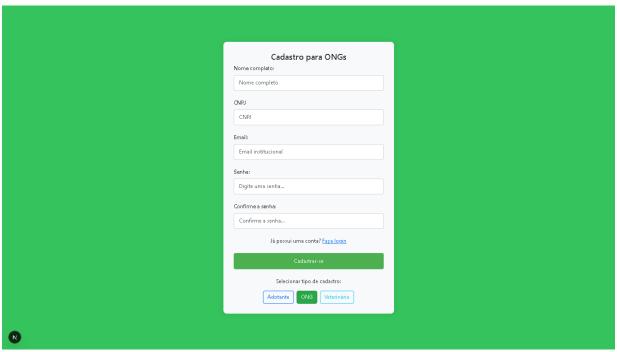


5.1 Interfaces com o usuário

A seguir é apresentada a tela de cadastro para novos usuários do tipo adotante.

| Cadastro para Adotantes | |
|--|--|
| Nome completo: | |
| Nome completo | |
| CPF | |
| CPF | |
| | |
| Email: | |
| Email | |
| Senha: | |
| Digite uma senha | |
| | |
| Confirme a senha: | |
| Confirme a senha | |
| Já possui uma conta? <u>Faça login</u> | |
| | |
| Cadastrar-se | |
| Selecionar tipo de cadastro: | |
| Adotante ONG Veterinário | |
| | |
| | |
| | |
| | |

Figura 1 - Tela de cadastro de usuários do tipo adotante.



A seguir é apresentada a tela de cadastro para novos usuários do tipo ONG.

Figura 2 - Tela de cadastro de usuários do tipo ONG.

A seguir é apresentada a tela de cadastro para novos usuários do tipo Veterinário.

| Cadastro para Veterinários Nome completo: |
|--|
| Nome completo |
| CPF |
| CPF |
| CRMV |
| CRMV |
| Email: |
| Email profissional |
| Senha: |
| Digite uma senha |
| Confirme a senha: |
| Confirme a senha |
| Já possui uma conta? <u>Faça login</u> |
| Cadastrar-se |
| Selecionar tipo de cadastro: |
| Adotante ONG Veterinário |
| |

Figura 3 - Tela de cadastro de usuários do tipo Veterinário.

Fonte: Autoria Própria

A seguir é apresentado a página inicial com opções de login via Google ou Outlook, inclui link para cadastro e recuperação de senha:

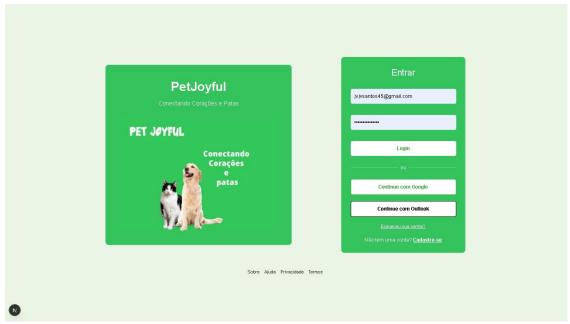
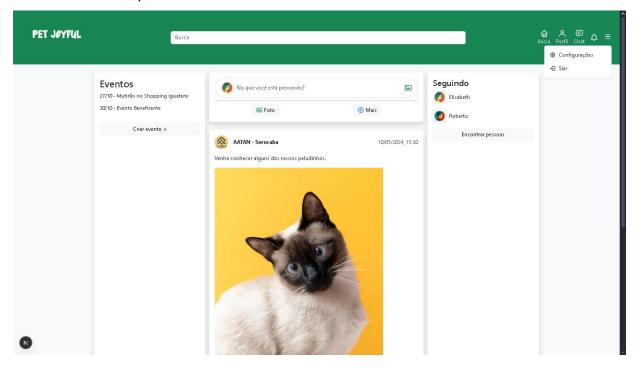


Figura 4 - Tela de login

A seguir é apresentado a página de feed com postagens e atualizações. À esquerda, há uma seção de eventos feitos a partir de publicação; à direita, a lista de perfis seguidos. Ícones de notificações, perfil, chat e sair estão na barra superior.



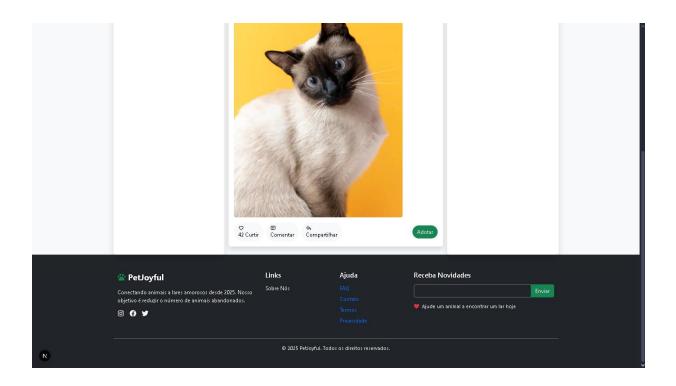
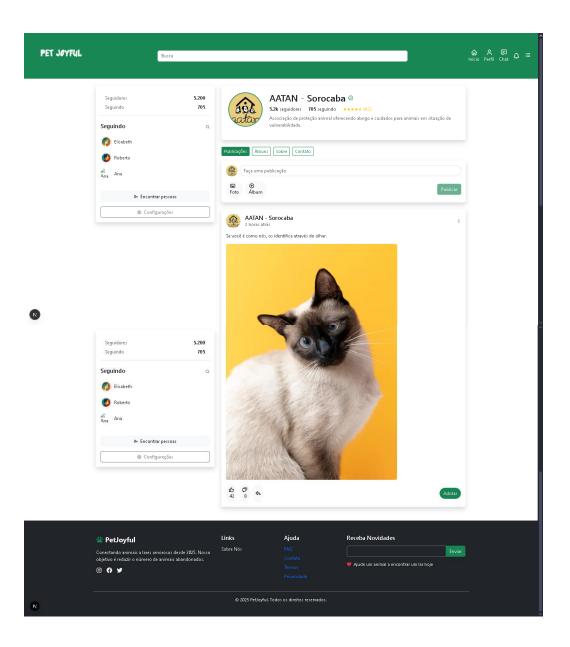
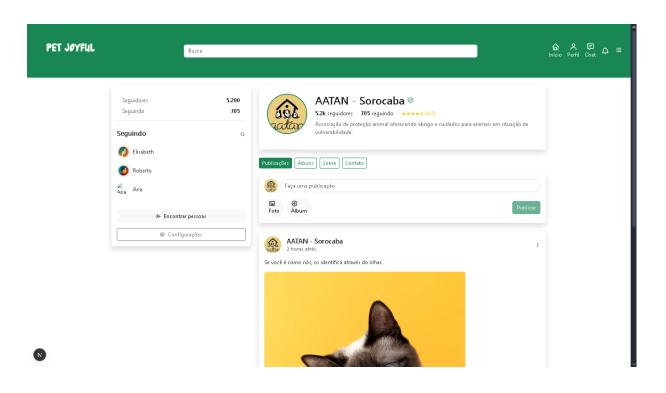
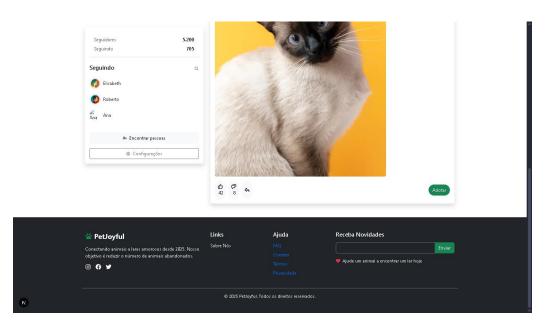


Figura 5 - Tela de feed de notícias

A seguir é apresentado a página do perfil do usuário ou instituição, com informações e abas de acesso como: sobre, álbuns, contato e seções de publicações, comentários e avaliações.







A seguir é apresentado a tela de chat entre usuários

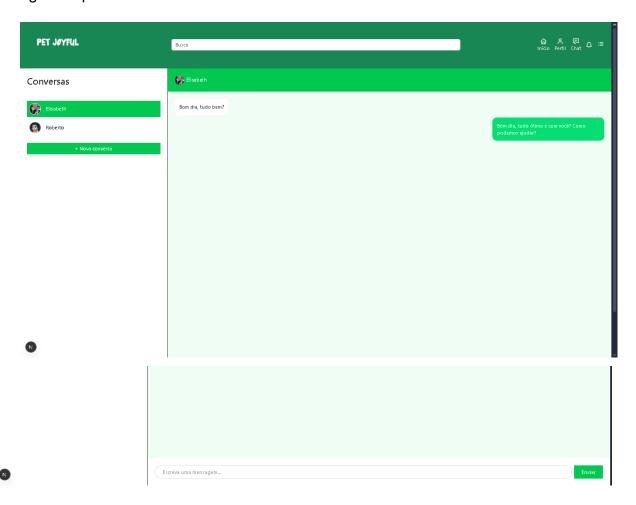


Figura 7 - Tela de chat

Login: Página inicial com opções de login via Google, Apple ou email. Inclui link para cadastro e recuperação de senha:



Figura 8 - Tela de login no Figma

Cadastro: Formulário para novos usuários criarem uma conta com informações básicas.



Figura 9 - Tela de cadastro no Figma

Home Page (Feed): Página de feed com postagens de eventos e atualizações. À esquerda, há uma seção de eventos; à direita, a lista de perfis seguidos.

Ícones de notificações e chat estão na barra superior.



Figura 10 - Tela de feed de notícias no Figma

Perfil: Página do perfil do usuário ou instituição, com informações detalhadas e seções de publicações, comentários e avaliações.



Figura 11 - Tela de perfil no Figma

Conversas: Tela de chat, onde os usuários podem iniciar conversas, visualizar mensagens e denunciar outros usuários, se necessário.

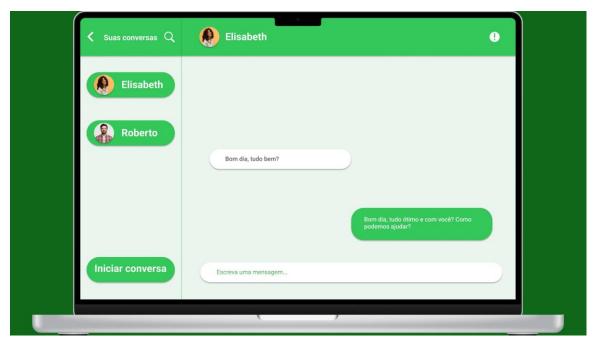


Figura 12 - Tela de chat no Figma

4. ESTRATÉGIA DE TESTES

Tipos de Testes Aplicados

| Tipo de Teste | Descrição |
|-----------------|---|
| Teste Funcional | Verifica se as funcionalidades estão de |
| | acordo com os requisitos. |
| Teste de | Verifica se os módulos funcionam |
| Integração | corretamente em conjunto. |
| Teste de | Verifica se a navegação e elementos visuais |
| Interface (UI) | estão corretos. |
| Teste de | Garante que o sistema atenda aos objetivos |
| Aceitação | do usuário final. |

5. IMPLANTAÇÃO

Todo o código-fonte do sistema, bem como a documentação completa, está disponível no repositório oficial do GitHub: https://github.com/davidagj/Pet-Joyful--Projeto-Integrador--NextJs.

6. REFERÊNCIAS

BRASIL. Ministério do Meio Ambiente e Mudança do Clima. Maus-tratos aos animais. Disponível em: https://www.gov.br/mma/pt-br/assuntos/fauna/maus-tratos-aos-animais. Acesso em: 04 jun. 2025.

CONSELHO FEDERAL DE MEDICINA VETERINÁRIA. Bem-estar animal. Disponível em: https://www.cfmv.gov.br/bem-estar-animal/. Acesso em: 04 jun. 2025.

FÓRUM NACIONAL DE PROTEÇÃO E DEFESA ANIMAL. Adoção responsável. Disponível em: https://www.forumanimal.org. Acesso em: 04 jun. 2025.

NAÇÕES UNIDAS NO BRASIL. ODS 3: Saúde e bem-estar. Disponível em: https://brasil.un.org/pt-br. Acesso em: 04 jun. 2025.

ORGANIZAÇÃO MUNDIAL DA SAÚDE. Zoonoses e saúde pública. Disponível em: https://www.who.int/pt/news-room/fact-sheets/detail/zoonoses. Acesso em: 04 jun. 2025.

ADOTE UM FOCINHO. Plataforma de adoção de animais. Disponível em: https://www.adoteumfocinho.com.br. Acesso em: 04 jun. 2025.

ASSOCIAÇÃO ABRIGO TEMPORÁRIO DE ANIMAIS NECESSITADOS (AATAN). AATAN Sorocaba. Disponível em: https://www.aatansorocaba.com.br/. Acesso em: 04 jun. 2025.

7. CONCLUSÃO

Diante do exposto, o desenvolvimento da plataforma Pet JoyFul demonstra-se uma solução inovadora e socialmente relevante para enfrentar o problema do abandono de animais domésticos e promover a posse responsável. Ao integrar tutores, ONGs, profissionais veterinários e a comunidade em um ambiente digital acessível e seguro, o projeto contribui para a disseminação de informações confiáveis sobre cuidados, saúde e adoção, além de fortalecer os laços entre instituições e cidadãos. Com o uso de tecnologias consolidadas e foco em acessibilidade e segurança, a plataforma visa gerar impacto positivo, reduzir o número de animais em situação de rua e fomentar a conscientização sobre o bem-estar animal, alinhando-se aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) da ONU e reafirmando o compromisso com o respeito e a proteção dos animais.