

Tour Into The Picture



Computer Vision Challenge 2024

Gruppe 21: Dominik Wenzel, Hanqi Chen, Julian Egerer, Junqing Du, Xiaoyu Zhang, Yuxuan Li

Generierung eines 3D Raum



Raumdefinition durch Auswahl des Fluchtpunkts und der Rückwand



Die 5 Polygone werden durch die Angabe mit H und D auf Rechtecke abgebildet.

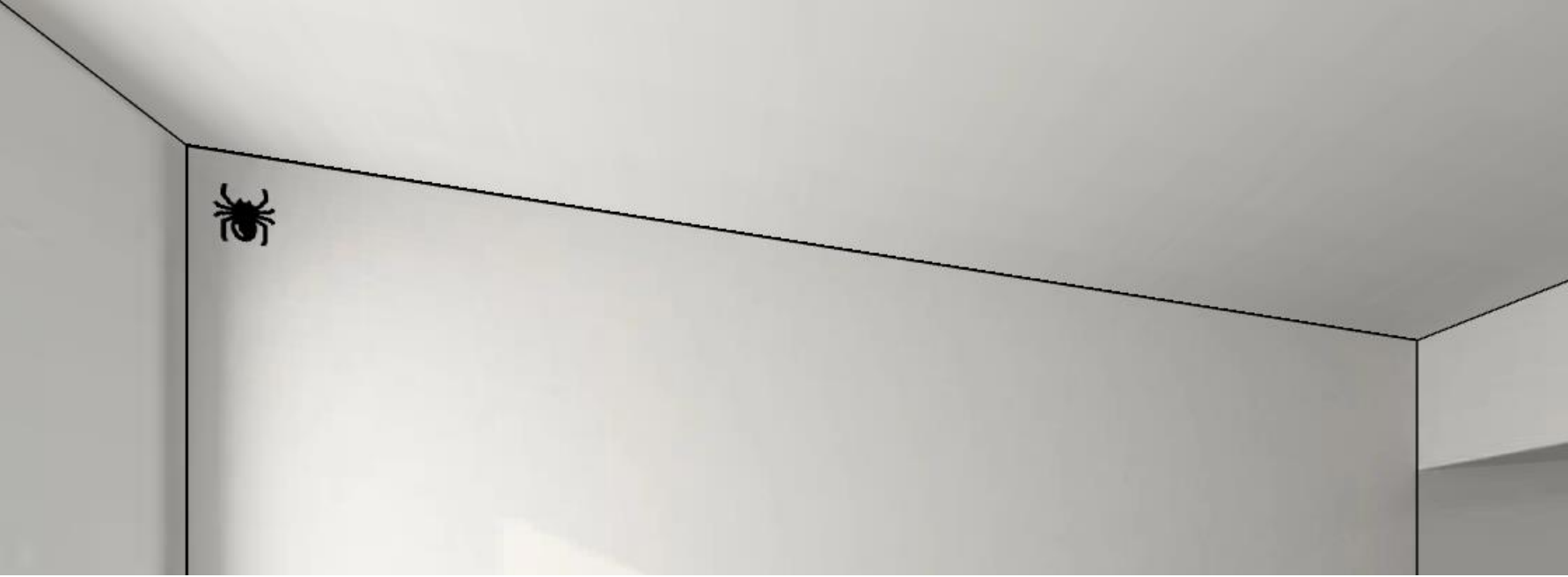
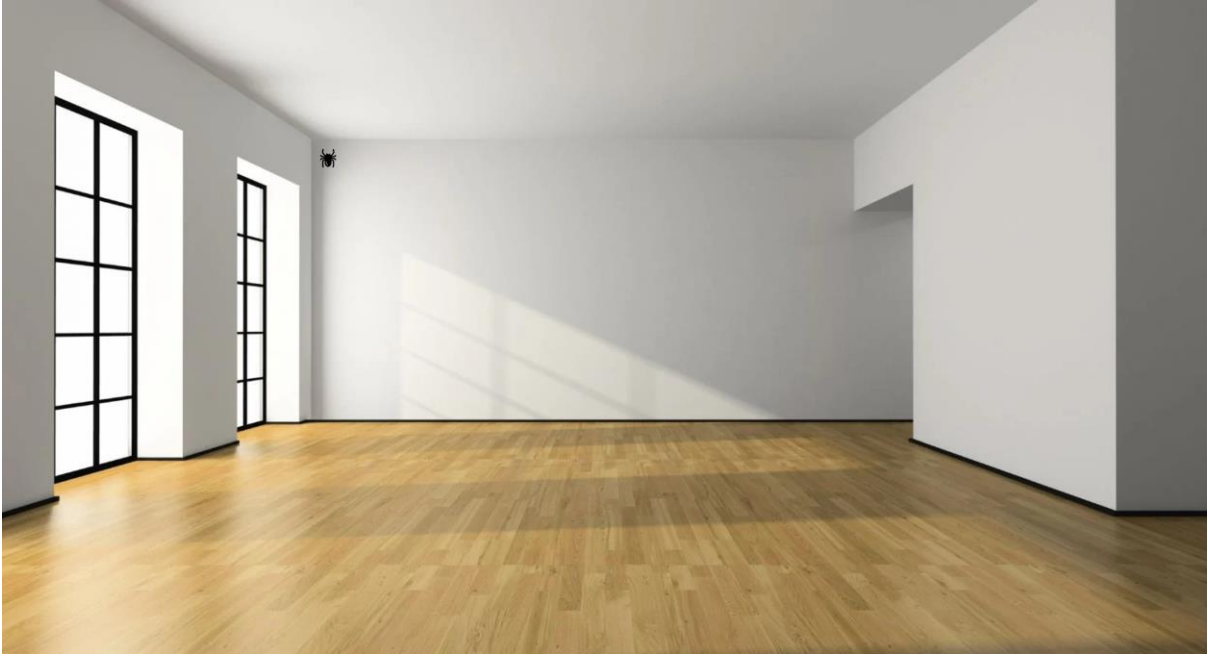


Die Rechtecke bilden einen 3D-Raum, in dem sich der Benutzer bewegen kann.

Rundgang in deinem Lieblingsgemäde



Das Spinnen-Vermieter Problem



Du möchtest umziehen, darfst die Wohnung aber nicht persönlich besichtigen. Nutze Tour into the picture, um die Ecken auf Spinnen zu kontrollieren.

References
[1] Youichi Horry, Ken-Ichi Anjyo, and Kiyoshi Arai. Tour into the picture: using a spidery mesh interface to make animation from a single image. In Proceedings of the 24th annual conference on Computer graphics and interactive techniques, pages 225–232, 1997.