Grundlagen R

Jan-Philipp Kolb

3 Mai 2017

R ist eine Objekt-orientierte Sprache

Vektoren und Zuweisungen

- R ist eine Objekt-orientierte Sprache
- <- ist der Zuweisungsoperator

```
b <- c(1,2) # erzeugt ein Objekt mit den Zahlen 1 und 2
```

• Eine Funktion kann auf dieses Objekt angewendet werden:

```
mean(b) # berechnet den Mittelwert
```

```
## [1] 1.5
```

Mit den folgenden Funktionen können wir etwas über die Eigenschaften des Objekts lernen:

length(b) # b hat die Länge 2

Jan-Philipp Kolb Grundlagen R 3 Mai 2017

2 / 9

Objektstruktur

```
str(b) # b ist ein numerischer Vektor
```

num [1:2] 1 2

Funktionen im base-Paket

Funktion	Bedeutung	Beispiel
length()	Länge	length(b)
max()	Maximum	max(b)
min()	Minimum	min(b)
sd()	Standardabweichung	sd(b)
var()	Varianz	var(b)
mean()	Mittelwert	mean(b)
median()	Median	median(b)

Diese Funktionen brauchen nur ein Argument.

4 / 9

Funktionen mit mehr Argumenten

Andere Funktionen brauchen mehr:

Argument	Bedeutung	Beispiel
quantile() sample()	90 % Quantile Stichprobe ziehen	$\begin{array}{c} quantile(b,.9) \\ sample(b,1) \end{array}$

Beispiel - Funktionen mit einem Argument

```
max(b)
## [1] 2
min(b)
## [1] 1
sd(b)
## [1] 0.7071068
var(b)
```

[1] 0.5

Funktionen mit einem Argument

```
mean(b)

## [1] 1.5

median(b)
```

[1] 1.5

Funktionen mit mehr Argumenten

```
quantile(b,.9)

## 90%
## 1.9

sample(b,1)
```

[1] 1

Übersicht Befehle

http://cran.r-project.org/doc/manuals/R-intro.html

An Introduction to R

Table of Contents

Preface

1 Introduction and preliminaries

- 1.1 The R environment
- 1.2 Related software and documentation
- 1.3 R and statistics
- 1.4 R and the window system
- 1.5 Using R interactively
- 1.6 An introductory session
- 1.7 Getting help with functions and features
- 1.8 R commands, case sensitivity, etc.
- 1.9 Recall and correction of previous commands

1.11 Data permanency and removing objects

- 1.10 Executing commands from or diverting output to a file
- Jan-Philipp Kolb