

# Intro - Erste Schritte

Jan-Philipp Kolb

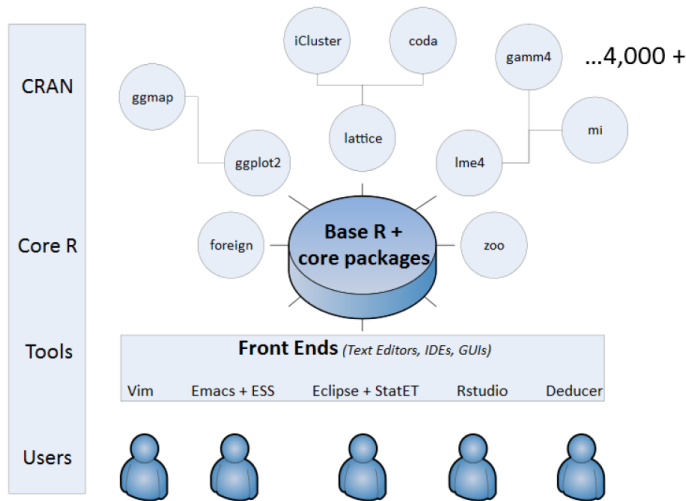
10 April 2017

## 1 Nutzung

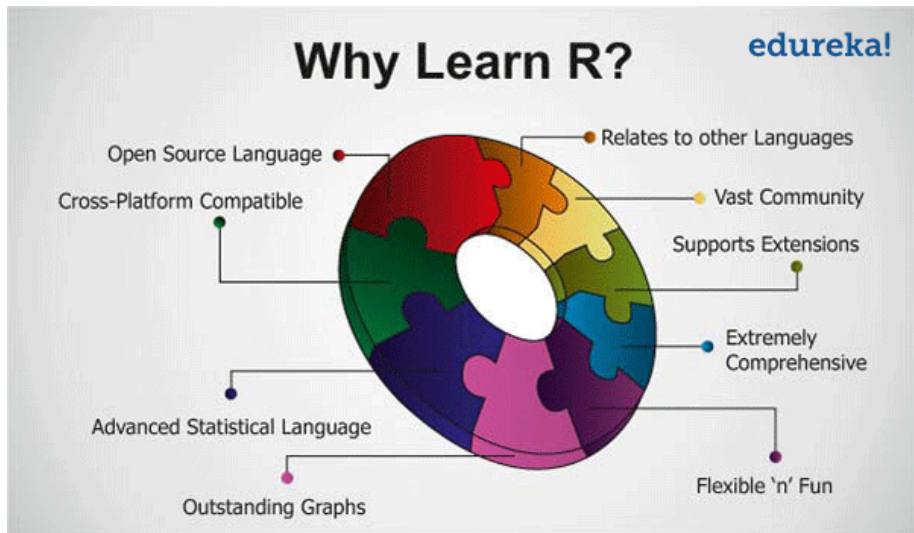
# Gründe für die Nutzung von R

- Als Weg kreativ zu sein ...
- Graphiken, Graphiken, Graphiken
- In Kombination mit anderen Programmen nutzbar
- Zur Verbindung von Datenstrukturen
- Zum Automatisieren
- Um die Intelligenz anderer Leute zu nutzen ;-)
- ...

# Warum R?



- R ist frei verfügbar. Es kann umsonst runtergeladen werden.
- R ist eine Skriptsprache
- Gute Möglichkeiten für die Visualisierung ([Link](#) )
- R wird immer populärer
- Popularität von R



# Nachteile von R

- ① Daten werden oft anderswo erfasst
- ② Nicht jeder ist bereit mit R zu arbeiten
- ③ R ist manchmal zu langsam
- ④ Nicht auf jedem Rechner ist R installiert

# Was folgt daraus

- ① Schnittstelle zu SPSS/Stata/Excel zum Import von Daten
- ② Schnittstelle zu Word
- ③ Nutzung von C++

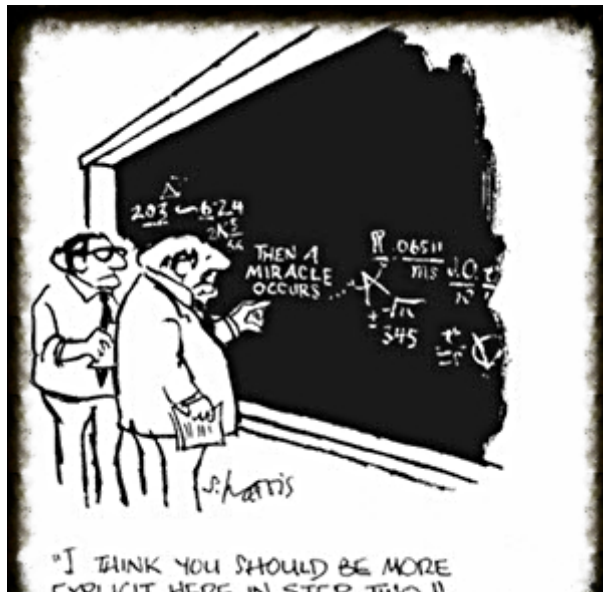


# Die Nutzung von Schnittstellen beim Import

- Interaktion mit SPSS, Stata



# Reproducible Research



# Was wird bei Wikipedia unter Reproducibility verstanden?



# Darstellung von Ergebnissen

- Mit der Schnittstelle zu Javascript lassen sich interaktive Graphiken erzeugen
- Diese kann man auf Websites, in Präsentationen oder in Dashboards verwenden



basic usage



random nodes



images



shapes



social network



groups



selections



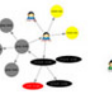
mobile friendly



sizing



multiline text



custom style



scalable images



Jan-Philipp Kolb



Intro - Erste Schritte



10 April 2017

12 / 18

# Was ist unter reproduzierbaren Forschungsergebnissen zu verstehen?

- shiny Javascript Tutorial

# Warum die Schnittstelle zu C?

# Was ist CSS?



- Stylesheet-Sprache für elektronische Dokumente
- eine der Kernsprachen des World Wide Webs.
- CSS wurde entworfen, um Darstellungsvorgaben weitgehend von den Inhalten zu trennen



# Nutzung

# Wie wird das Github Verzeichnis genutzt