R Schnittstellen - Reproducible Research

Jan-Philipp Kolb 8 Mai 2017

Präsentation von Daten - Reproducible Research

CRAN Taskview zu reproducible research

CRAN Task View: Reproducible Research

Maintainer: Max Kuhn
Contact: max.kuhn at pfizer.com

Version: 2015-12-03
URL: https://CRAN.R-project.org/view=ReproducibleResearch

The goal of reproducible research is to tie specific instructions to data analysis and experimental data so that scholarship can be recreated, better understood and verified. Packages in R for this purpose can be split into groups for: literate programming, package reproducibility, code/data formatting tools, format convertors, and object caching.

Figure 1:

Reproducible Research with R and RStudio

Christopher Gandrud

Reproducible Research with R and RStudio Second Edition

Figure 2:

• Ein Online Buch mit vielen nützlichen Tipps

A crash course in reproducible research in R

written October 14, 2016 in r, programming tips

A couple of weeks ago, I wrote a post giving you an introduction to reproducible research in Python. While the principles of reproducibility stay the same no matter the language you are using, there are some specific libraries and tools that R has that differ from Python. In this blog post, I'll fill you in on how I conduct a reproducible analysis in R and, like with Python, you'll see how straightforward it is!

Figure 3:

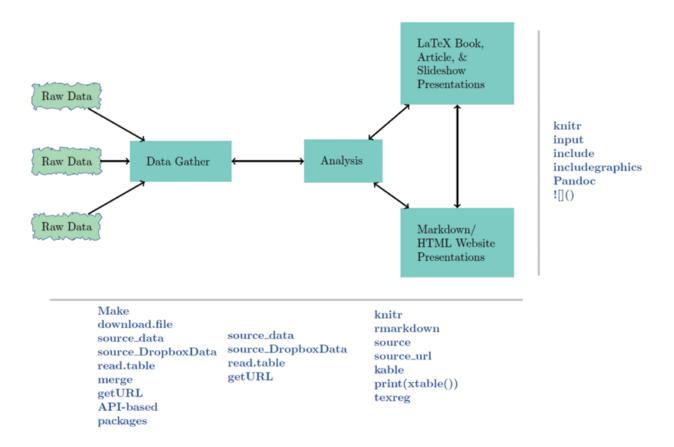


Figure 4:

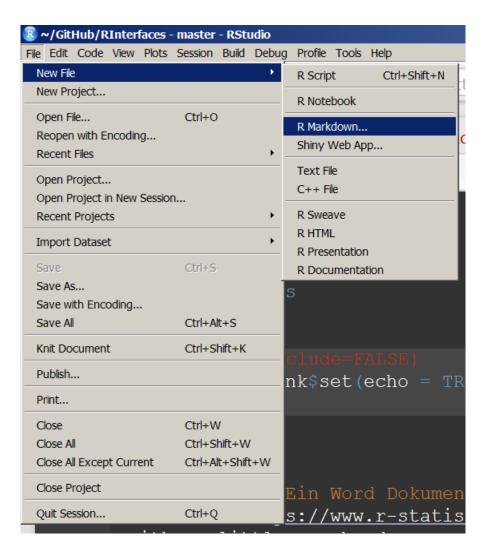


Figure 5:

Ein Crash Kurs in Reproducible Research mit R

Umsetzung in R

Word Dokumente mit R erstellen

Ein Markdown Dokument mit Rstudio erzeugen

Mein erstes mit R erzeugtes Word Dokument

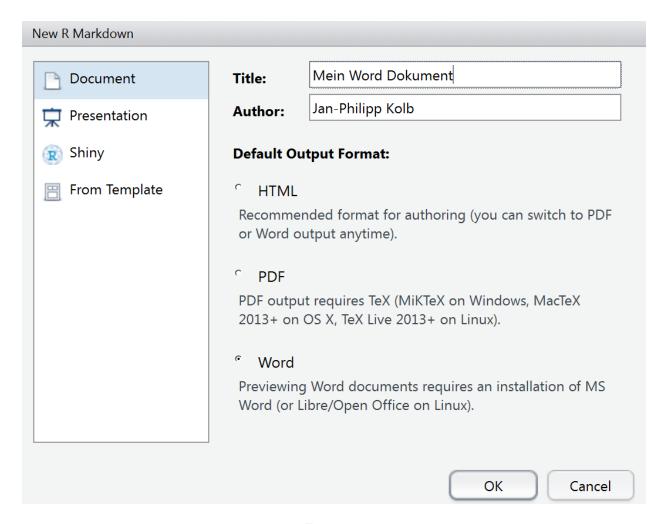


Figure 6:

Erstes Beispiel

Das Arbeiten mit Rmarkdown - erste Schritte

Markdown ist eine sehr einfache Syntax, die es Benutzern erlaubt, aus einfachen Textdateien gut gelayoutete Dokumente zu erstellen.

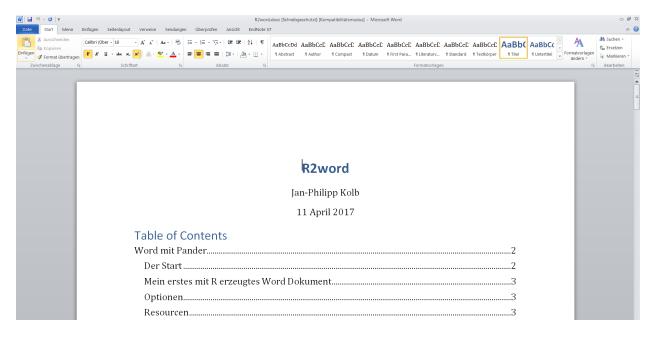


Figure 7:

```
**fettes Beispiel**
*kursives Beispiel*
~~durchgestrichen~~
- Aufzählungspunkt
```

fettes Beispiel

 $kursives\ Beispiel$

durchgestrichen

• Aufzählungspunkt

Weitere Markdown Befehle

```
### Überschrift Ebene 3
#### Überschrift Ebene 4
[Meine Github Seite](https://github.com/Japhilko)
```

Überschrift Ebene 3

Überschrift Ebene 4

Meine Github Seite

Weitere Markdown Befehle

- So kann man Bilder einbinden:
- Man kann entweder einen Link angeben:

![BSP](http://e-scientifics.de/content/example_kinderbild.jpg)

• oder einen (Unterordner) in dem das Bild liegt:

![BSP 2](figure/example.png)

- in den eckigen Klammern steht die Bildunterschrift
- alle gängigen Formate (.png, .jpeg,.gif) können so eingebunden werden
- Man kann auch noch weitere Optionen spezifizieren (Größe, Breite etc.) dazu später mehr

Chunks - Erste Schritte

- Es lassen sich so genannte Chunks einfügen
- In diesen Chunks wird ganz normaler R-code geschrieben

```
Presidence Rand x D Dashboards Rand x D Dateneport Rand x D CreateRintes x Notebooks Rand x Providence Rand x D Dashboards Rand x Preview Partners x Notebooks Rand x Notebooks Rand
```

Figure 8:

Button um Chunks einzufügen

- Die default Version eines Chunks ist R
- Man hat aber auch die Möglichkeit andere Programmiersprachen einzubinden

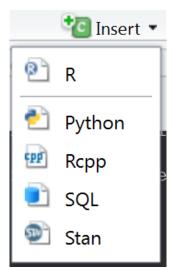


Figure 9:

```
n = 100
# Ein inline Codeblock: `r n`
```

Figure 10:

Inline Code

n=100

Ein inline Codeblock: 100

Chunk Optionen

• Man kann den Chunks Optionen mitgeben:

Argument	Beschreibung
eval warning cache	Soll Rcode evaluiert werden? Sollen Warnings angezeigt werden? Soll der Output gespeichert werden?

• Bei eval kann ein logischer Wert angegeben werden oder eine/mehrere Nummer(n)

Optionen

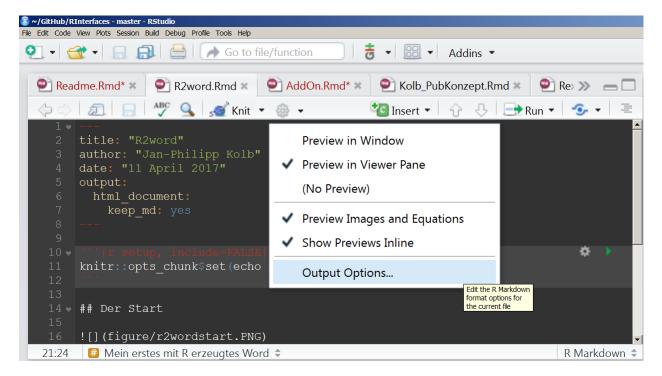


Figure 11:

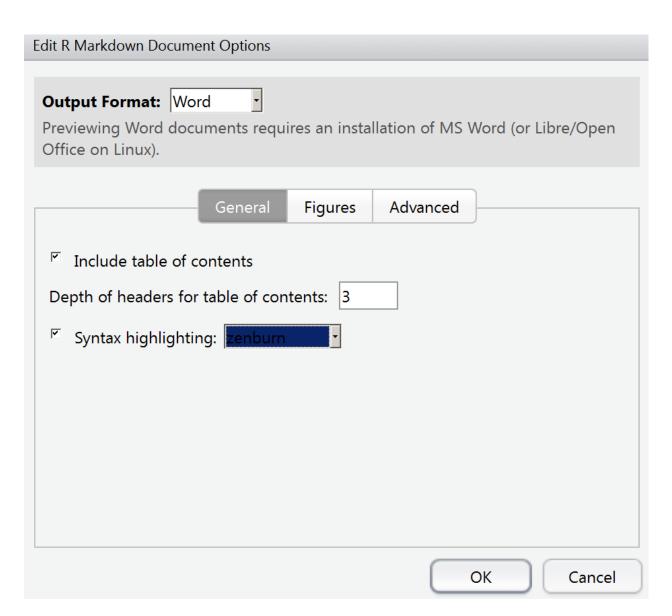


Figure 12:

```
# Beispiel für Code
ab <- sample(1:10,5,replace=T)
summary(ab)

## Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
## 2.0 3.0 5.0 5.4 8.0 9.0</pre>
```

Figure 13:

• tango

```
# Beispiel für Code
ab <- sample(1:10,5,replace=T)
summary(ab)

## Min. 1st Qu. Median Mean 3rd Qu. Max.
## 5.0 6.0 6.0 6.6 7.0 9.0
```

Figure 14:

Das Paket knitr

```
install.packages("knitr")
library("knitr")
```

- Das Paket knitr enthält zahlreiche wichtige Funktionen
- Beispiel: Befehl kable um Tabellen zu erzeugen

Eine Tabelle mit kable erzeugen

```
a <- runif(10)
b <- rnorm(10)
ab <- cbind(a,b)
kable(ab)</pre>
```

a	b
0.1672997	0.9847657
0.9587024	1.8510870
0.4651757	0.1385755
0.4557838	-0.1517748
0.7588403	0.6232395
0.5408735	1.3232444
0.7837682	0.1718908
0.4346141	1.0392511
0.2576911	-0.3837067
0.7098376	0.8976535

Vorlagen verwenden

- Formatvorlagen können verändert werden
- 1. Ein Word Dokument mit Rmarkdown erstellen
- 2. Das Dokument in Word öffnen und Format verändern
- 3. Vorlage als Referenz angeben

```
1 ---
2 title: "R2word"
3 author: "Jan-Philipp Kolb"
4 date: "11 April 2017"
5 output:
6  word_document:
7  reference_docx: RefDoc.docx
8  highlight: zenburn
9  toc: yes
10 ---
```

Figure 15:

Immer das aktuelle Datum im Kopf

date: "08 Mai, 2017"

```
1 ---
2 title: "RPostgreSQL"
3 author: "Jan-Philipp Kolb"
4 date: "`r format(Sys.time(), '%d %B, %Y')`"
5 output:
6  slidy_presentation:
7  keep_md: yes
8 ---
```

Figure 16:

Ein Schummelzettel

Resourcen

- Interview Ein Word Dokument mit wenig Aufwand schreiben
- pander: Ein R Pandoc Wrapper
- Einführung in Markdown
- Warum TeX besser als Word ist

RPostgreSQL

Jan-Philipp Kolb

06 Mai, 2017

Figure 17:

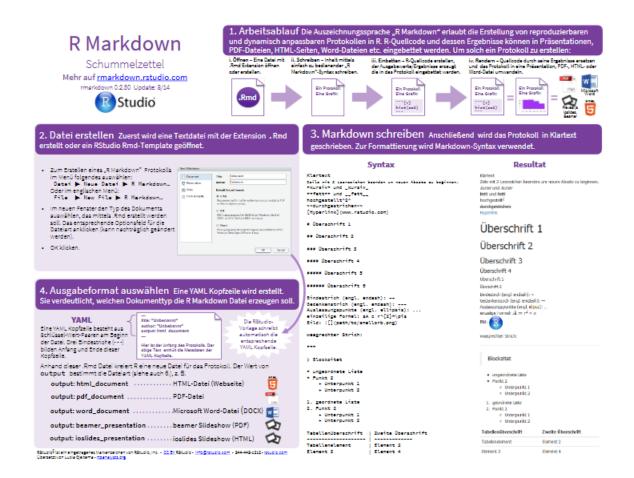


Figure 18:

PDF Dokumente und Präsentationen mit LaTeX, Beamer und Sweave

Präsentationen mit Rmarkdown - beamer Präsentationen

Import csv url <- "https://raw.githubusercontent.com/Japhilko/ GeoData/master/2015/data/whcSites.csv" whcSites <- read.csv(url)</pre> Jan-Philipp Kolb Datenimport

Figure 19:

Beamer Optionen

Beamer Themen

Chunks einfügen

- Auch hier lassen sich natürlich Chunks einfügen
- Wenn cache=T angegeben ist, wird das Ergebnis des Chunks abgespeichert
- Es ist sinnvoll die Chunks zu benennen, dann findet man auch das Ergebnis einfacher

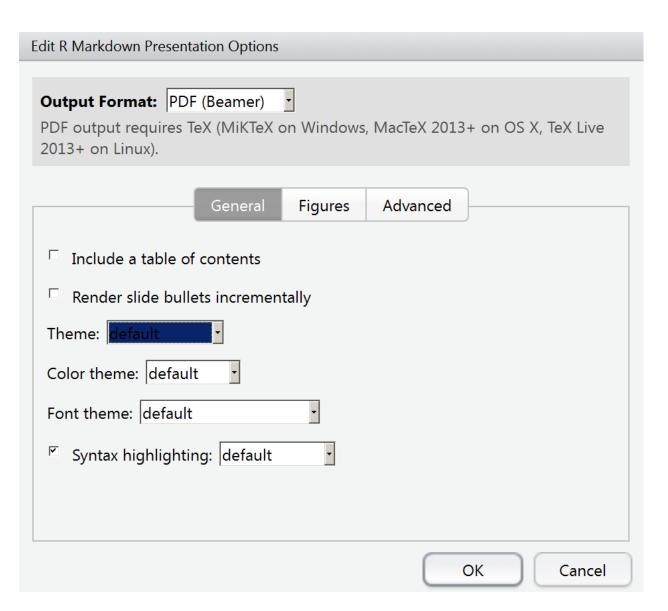


Figure 20:

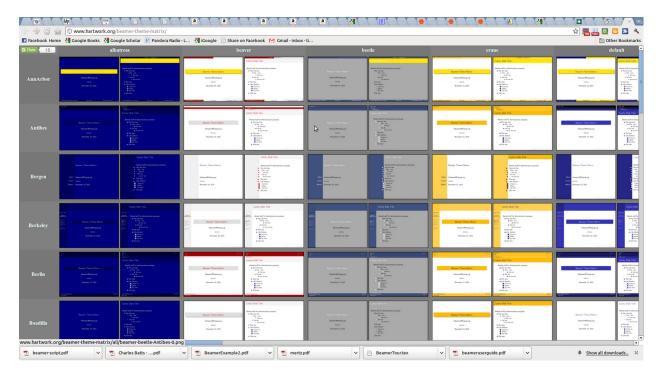


Figure 21:

```
ab <- runif(1000)
```

Figure 22:

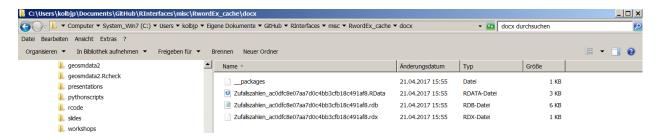


Figure 23:

Ergebnis - Cache

Wie man das im Header des Dokuments angibt

```
title: "Intro - Erste Schritte"
author: "Jan-Philipp Kolb"
date: "10 April 2017"
output:
beamer_presentation:
colortheme: beaver
theme: CambridgeUS
```

Inhaltsverzeichnis I

```
output:
   beamer_presentation:
   toc: true
```

Figure 24:

```
output:
  beamer_presentation:
   toc: yes
```

Optionen für die Graphikeinbindung

• fig_caption: false, wenn man keine Bildunterschriften haben möchte

```
title: "Habits"
output:
  beamer_presentation:
    fig_width: 7
    fig_height: 6
    fig_caption: true
```

Figure 25:

Präsentationen mit Sweave

• Das Dokument erstellen

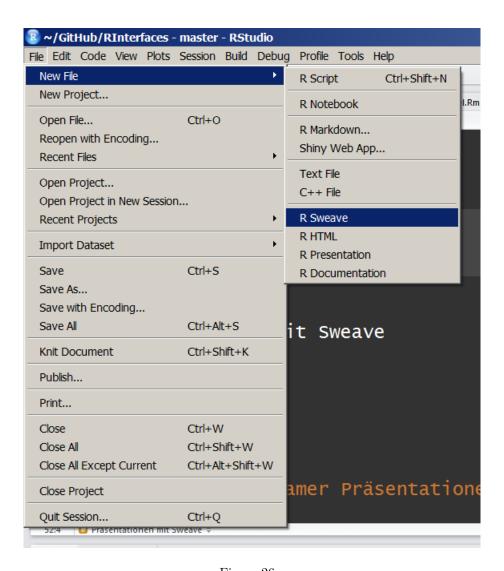


Figure 26:

Sweave Präsentation

• Ganz normaler LaTeX Code wird verwendet

```
1 \documentclass{beamer}
2
3 \begin{document}
4
5 \begin{frame}
6 \frametitle{Erste Folie}
7 \end{frame}
8
9
10 \end{document}
```

Figure 27:

Chunks bei Sweave

• Auch hier kann R-code verwendet werden

```
9 \begin{frame}
10 \frametitle{Zweite Folie}
11
12 <->>=
13 ab <- sample(1:10,8)
14 @
15
16 \end{frame}</pre>
```

Figure 28:

Chunk Optionen

• Auch bei Sweave Chunks können Optionen mitgegeben werden

Inline Code

• Manchmal braucht man das Ergebnis direkt auf der Folie

\Sexpr{}

```
results=tex die Ergebnisse werden wie TeX-Code behandelt results=hide die Ergebnisse sind nicht sichtbar fig=true Grafiken werden eingebunden width= Breite der Grafik in Inch (z. B. 4)

height= Höhe der Grafik in Inch
```

Figure 29:

Figure 30:

```
CRANmirror <- "http://cran.revolutionanalytics.com"
cran <- contrib.url(repos = CRANmirror, type = "source")
info <- available.packages(contriburl = cran, type = x)</pre>
```

Es gibt aktuell 10423 Pakete auf CRAN.

Figure 31:

Inline Code - das Ergebnis

```
CRANmirror <- "http://cran.revolutionanalytics.com"
cran <- contrib.url(repos = CRANmirror,type = "source")
info <- available.packages(contriburl = cran, type = x)
nrow(info)</pre>
```

[1] 10512

PDF Paper mit R

- Mit R ist es möglich Berichte oder Paper zu erzeugen
- Dies eignet sich besonders gut, wenn man viel Code hat oder einen Bericht sehr oft erzeugen muss
- Literatur lässt sich am Besten mit einem bibtex file einbauen

Jabref

• Literaturverwaltungssystem

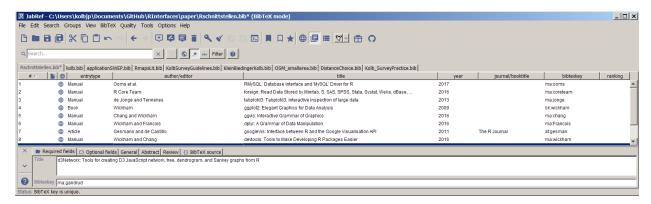


Figure 32:

Referenz mit R bekommen

• Mit dem Befehl citation() bekommt man sehr schnell die Referenz

```
install.packages("RMySQL")
citation("RMySQL")
##
## To cite package 'RMySQL' in publications use:
##
     Jeroen Ooms, David James, Saikat DebRoy, Hadley Wickham and
##
##
     Jeffrey Horner (2017). RMySQL: Database Interface and 'MySQL'
##
     Driver for R. R package version 0.10.11.
##
     https://CRAN.R-project.org/package=RMySQL
##
## A BibTeX entry for LaTeX users is
##
```

```
Console ~/GitHub/RInterfaces/ A

A BibTeX entry for LaTeX users is

@Manual{,
    title = {RMySQL: Database Interface and 'MySQL' Driver for R},
    author = {Jeroen Ooms and David James and Saikat DebRoy and Hadley Wickham and Je
ffrey Horner},
    year = {2017},
    note = {R package version 0.10.11},
    url = {https://CRAN.R-project.org/package=RMySQL},
}
```

Figure 33:

Das bibtex file einbinden I

```
title: "R Schnittstellen"
author: "Jan-Philipp Kolb"
date: "21 April 2017"
output:
pdf_document: default
bibliography: Rschnittstellen.bib

# Einleitung

# Einleitung

# Referenzen

# Referenzen
```

Figure 34:

Das bibtex file einbinden II

title: "R Schnittstellen" author: "Jan-Philipp Kolb"

date: "21 April 2017"

output:

pdf_document: default

bibliography: Rschnittstellen.bib

Das Ergebnis

R Schnittstellen

Jan-Philipp Kolb 21 April 2017

Einleitung

Gandrud (2015) und (Horner 2014)

Referenzen

Gandrud, Christopher. 2015. D3Network: Tools for Creating D3 Javascript Network, Tree, Dendrogram, and Sankey Graphs from R. https://CRAN.R-project.org/package=d3Network.

Horner, Jeffrey. 2014. Rook: Rook - a Web Server Interface for R. https://CRAN.R-project.org/package= Rook.

Figure 35:

Links

- Optionen für Beamer Präsentationen
- Wie R und LaTeX zusammen funktionieren