Git 入门学习指南 —— Japluto

这份指南根据我与Gemini之间的对话整理而成,从基础概念出发,重点解决在使用过程过程中遇到的真实问题。希望对大家有所帮助!

• Git 入门学习指南 —— Japluto

- 1. Git 核心概念入门
 - 1.1. Git 是什么? (版本控制)
 - 1.2. Git vs GitHub (工具 vs 网站)
 - 1.3. 核心理念: 三个区域
- 2. 本地仓库操作(从0到1)
 - 2.1. 本地工作流三部曲(init, add, commit)
 - 2.2. 【Q&A】 为什么我 add 了一堆文件夹, git log 却只显示一条记录?
 - 2.3. 如何查看 commit 到底提交了什么?
- 。 3. 项目管理与文件整理
 - 3.1. 【Q&A】 仓库根目录太乱 (很丑),如何创建文件夹?
 - 3.2. 【方法一:本地】在本地整理,然后 push (最佳实践)
 - 3.3. 【方法二: 网页】按 . 键使用网页版 VS Code
 - 3.4. 【专业建议】使用 .gitignore 忽略 "产物" (如 .ckpt , .log)
- 。 4. 远程仓库与团队协作 (GitHub)
 - 4.1. 关联远程仓库 (remote add)
 - 4.2. 推送与拉取 (push, pull)
 - 4.3. 【Q&A】 如何将 GitHub 仓库从 Public 改为 Private?
 - 4.4. 【Q&A】 我创建仓库时勾选了 README, 本地的 git init 仓库怎么办?
- 。 5. 必备技能: 分支 (Branch)
 - 5.1. 为什么需要分支?
 - 5.2. 核心操作(switch -c, merge)
- 。 6. 常见"陷阱"与问题排查 (Troubleshooting)
 - 6.1. 【问题】 git add 报 LF will be replaced by CRLF 警告
 - 6.2. 【问题】 cd 文件夹失败, No such file or directory (中文路径/斜杠问题)
 - 6.3. 【问题】 git add 报 warning: adding embedded git repository 警告(仓库"套娃")
 - 6.4. 【问题】如何把"套娃"仓库分离成两个独立仓库?
 - 6.5. 【问题】 git push 失败, Failed to connect to github.com port 443
- 。 7. VS Code 与 Git 协同开发

- 7.1. VS Code 如何识别 Git 仓库
- 7.2. 核心界面:源代码管理面板
- 7.3. 可视化日常流程 (add, commit, push)
- 7.4. 可视化分支管理
- 7.5. 杀手锏: 查看差异 (Diff)
- 。 8. GitLens 插件使用详解
 - 8.1. GitLens 侧栏 (仓库仪表盘)
 - 8.2. GitLens Inspect 侧栏 (历史调查器)
 - 8.3. 核心精髓: "隐形"能力 (代码追溯)
- 。 9. Git 常用操作指令速查表

1. Git 核心概念入门

1.1. Git 是什么? (版本控制)

Git 是一个"版本控制系统"(VCS),一个"超级存档神器"。它帮你记录项目文件的 *每一次* 修改(称为"快照"),你可以随时"穿越"回任何一个历史版本,而不用手动复制 v1, v2, 最终版 这样的文件。

1.2. Git vs GitHub (工具 vs 网站)

- Git: 是一个工具/软件,安装在你本地电脑上,帮你管理本地文件。
- GitHub: 是一个网站/服务,一个"云端仓库托管平台"。

比喻: Git 是 Word 软件,GitHub 是腾讯文档。你用 Git (Word) 在本地写好,然后 push (上传) 到 GitHub (腾讯文档) 来备份、分享和协作。

1.3. 核心理念: 三个区域

这是 Git 最核心的理念, 你的所有操作都围绕这三个区域进行:

- 1. 工作区 (Working Directory): 你在电脑上能看到的、正在编辑的项目文件夹。
- 2. **暂存区 (Staging Area):** 一个临时的"待提交"区域。像一个公文包,你把修改好的文件 add 进来,准备一次性提交。
- 3. **本地仓库 (Local Repository):** Git 在你本地的"历史档案馆"(.git 文件夹),存放你所有 commit 过的历史版本。

2. 本地仓库操作 (从 0 到 1)

2.1. 本地工作流三部曲 (init, add, commit)

- 1. 初始化 (只做一次): git init
 - 在你的项目文件夹(如 F:/code) 里运行,告诉 Git: "从现在开始,请你管理这个文件夹"。
- 2. 添加 (add): git add .
 - 把**工作区**中 *所有* 的修改(新增、改动)都放进**暂存区**(公文包)。
- 3. **提交 (commit)**: git commit -m "你的提交信息"
 - 把**暂存区**(公文包)里的所有内容,打上一个标签(-m 后面的信息),正式存入**本地仓库**(档案馆)。

2.2.【Q&A】 为什么我 add 了一堆文件夹, git log 却只显示一条记录?

回答: 这是 100% 正确的。

git log 显示的是你的**"提交记录" (Commit)**,而不是你提交的"文件列表"。

你把"一大堆文件夹" add 进暂存区,然后用**一次** commit 命令,把它们**打包**成了一个"快照"存入仓库。因此, git log 里只显示**一条**记录,即你这一次"打包"的动作。

2.3. 如何查看 commit 到底提交了什么?

- git log --stat: 查看 log , 并**统计**每次 commit 改动了哪些文件。
- git show: 显示**最新一次** commit 的**所有**详细改动(包括代码)。
- git show --name-only: 只看最新一次 commit 改动了哪些文件名。

3. 项目管理与文件整理

3.1. 【Q&A】 仓库根目录太乱 (很丑),如何创建文件夹?

回答: Git 只跟踪文件,不跟踪空文件夹。

你不能"创建"一个空文件夹再 add 。你必须在本地**创建文件夹**,并把**文件移动**进去,然后 Git 才能识别 到这个"移动"操作。

3.2. 【方法一: 本地】在本地整理,然后 push (最佳实践)

- 1. 在你的**本地电脑**(如 F:/code)里,用 Windows 资源管理器(鼠标拖拽)创建新文件夹(如 code/, data/, reports/)。
- 2. 把所有文件拖拽到对应的文件夹里。
- 3. 回到 Git Bash 终端。
- 4. 运行 git status , 你会看到一堆"已删除"(旧路径) 和"未跟踪"(新路径) 的文件。
- 5. 运行 git add . ,Git 会自动理解你是在"移动"文件。
- 6. 运行 git commit -m "Organize project structure"
- 7. 运行 git push 推送到 GitHub, 你的 GitHub 页面就会焕然一新。

3.3. 【方法二: 网页】按 . 键使用网页版 VS Code

- 1. 在你的 GitHub 仓库主页,按一下键盘上的 . (英文句号)键。
- 2. GitHub 会在浏览器里打开一个 VS Code 界面。
- 3. 在左侧的文件列表里,你可以像在本地一样,用鼠标拖拽文件到你新建的文件夹里。
- 4. 整理完毕后,点击左侧的 Git 图标。
- 5. 在"消息"框里输入提交信息(如 "Organize files")。
- 6. 点击蓝色的 "提交并推送" (Commit & Push) 按钮。

3.4. 【专业建议】使用 .gitignore 忽略 "产物" (如 .ckpt , .log)

- 像 .ckpt (模型权重) 或 .log (日志) 这种由代码生成的、体积巨大的文件,不应该被上传到 Git 仓库。
 - 1. 在项目根目录(F:/code)下,创建一个名为 .gitignore 的文件。
 - 2. 用记事本打开,写入你要忽略的文件类型,例如:
 - # 忽略所有 .log 文件
 - *.log
 - # 忽略所有 .ckpt 文件
 - *.ckpt
 - 3. 保存文件,然后 git add .gitignore 并 commit 它。

4. 从此以后,Git 会自动忽略所有这些文件, git status 会保持得很干净。

4. 远程仓库与团队协作 (GitHub)

4.1. 关联远程仓库 (remote add)

当你本地用 git init 创建了仓库,你需要把它和 GitHub 上的空仓库关联起来。

'origin' 是你给远程仓库起的一个别名, 'https://...' 是它的地址 git remote add origin https://github.com/YourName/my-project.git

4.2. 推送与拉取 (push, pull)

• git push: 把本地仓库(档案馆)里的新提交,推送到远程仓库(GitHub)。

• git pull: 从远程仓库(GitHub) 拉取最新的提交,并与你的本地仓库合并。

4.3. 【Q&A】 如何将 GitHub 仓库从 Public 改为 Private?

回答: 在 GitHub 仓库页面 -> Settings -> 滚到底部 Danger Zone -> Change repository visibility 。

【严重警告】

将 Public 仓库转为 Private,会导致你**永久丢失**所有的 **Stars** (点赞) 和 **Watchers** (关注者)。即使你未来再改回 Public,这些 Stars 也**不会**回来。

4.4. 【Q&A】 我创建仓库时勾选了 README,本地的 git init 仓 库怎么办?

回答: 你遇到了两种不同工作流的冲突。

1. 本地优先流:你本地 git init ,这时你需要一个空的远程仓库,才能 push 。

2. 远程优先流: 你远程创建了带 README 的仓库,这时它已经有了自己的"历史"。

你遇到的问题: 本地有一套历史,远程也有一套历史,它们"互不相干"(unrelated histories),Git 拒绝合并。

你的解决方案:

你后来使用了"方法二(网页版 VS Code)",你所有的文件整理**都是在远程完成的**。

正确的做法是:

你本地的 F:/code 文件夹现在是**过时的**。你应该**删掉**它,然后使用 git clone 把 GitHub 上那个**最** 新、最正确的仓库重新下载到本地。

1. 删掉本地 F:/code 文件夹

2. cd 到 F:/

#3. 重新克隆

git clone https://github.com/Japluto/HITSZ-machine-learning-course-work.git

以后你就在这个新克隆下来的文件夹里工作。

5. 必备技能: 分支 (Branch)

5.1. 为什么需要分支?

分支就是"平行宇宙"。当你想开发一个新功能,或者修复一个 Bug 时,你应该创建一个新分支,在这个 "平行宇宙"里尽情修改。

- 改好了,就把分支**合并 (Merge)** 回主分支。
- 改砸了,就直接**丢弃**这个分支。

你的主分支 main 永远是干净、可用的。

5.2. 核心操作(switch -c, merge)

```
# 1. 创建一个叫 'new-feature' 的新分支,并立刻切换过去git switch -c new-feature

# 2. (在新分支上修改、add、commit...)

# 3. 开发完成,切回主分支
git switch main

# 4. 把 'new-feature' 分支的修改合并到 'main' 分支
git merge new-feature

# 5. 删除已经没用的分支
git branch -d new-feature
```

6. 常见"陷阱"与问题排查 (Troubleshooting)

这是学习中最有价值的部分。

6.1. 【问题】 git add 报 LF will be replaced by CRLF 警告

- 原因: 换行符不统一。Windows 用 CRLF (\r\n),Linux/Mac 用 LF (\n)。
- **这是致命错误吗?不是**。 这只是一个警告,Git 在告诉你它会自动帮你转换,你的 add **已经成功 了**。
- 一劳永逸的方案: 在项目根目录创建 .gitattributes 文件,内容写 * text=auto ,然后 add 和 commit 这个文件。

6.2. 【问题】 cd 文件夹失败, No such file or directory (中文路径/斜杠问题)

- 原因: 你在 MINGW64 (Bash) 环境中,使用了 Windows 的反斜杠 \ 作为路径分隔符。
- 解决方案:
 - i. Bash 环境中必须使用**正斜杠 /**。
 - 错误: cd F:\code\markdown

- 正确: cd F:/code/markdown
- ii. 命令是**区分大小写**的(cd 不是 CD)。
- iii. **最佳实践:** 使用 Tab 键自动补全路径,它会自动处理中文、空格和斜杠。

6.3. 【问题】 git add 报 warning: adding embedded git repository 警告(仓库"套娃")

- **原因:** 你的"外层"仓库(如 F:/code)在 add 时,发现了一个**"内层"**文件夹(如** .../2026-season...),**这个内层文件夹**它自己也是一个 Git 仓库**(它里面也有个 .git 文件 夹)。
- **Git 的困惑:** 外层 Git 不知道是否应该把内层当作一个独立的"子模块"来引用。

6.4. 【问题】如何把"套娃"仓库分离成两个独立仓库?

- **你的目标:** 你不希望"套娃",你希望它们是两个**独立**的项目(机器学习作业 *和* 硬件组资料)。
- 解决方案: 这是最专业的做法!
 - i. 去 GitHub 为"硬件组资料"创建**第二个新仓库**。
 - ii. cd 到**上一级**目录(如 F:/)。
 - iii. git clone 这个新仓库到本地(如 F:/NGXY-Hardware...)。
 - iv. 用**文件资源管理器**(鼠标)把"硬件组资料"从 F:/code/MARKDOWN/... **剪切** (Cut) 并 **粘贴** (Paste) 到 F:/NGXY-Hardware... 文件夹里。
 - V. **在新仓库** (NGXY-Hardware...)里: git add . -> git commit -> git push 。
 - vi. **在旧仓库**(code)里: git add . (Git 会检测到文件被删除了)-> git commit -m "Move hardware files to new repo" -> git push 。

6.5. 【问题】 git push 失

败, Failed to connect to github.com port 443

- **原因**: 这是一个**纯粹的网络问题**,和 Git 无关。你的电脑无法连接到 GitHub 的服务器。
- **最可能的原因:** 你的**代理** (VPN) 设置问题。
- 排查步骤:
 - i. 测试浏览器: 浏览器能打开 github.com 吗?
 - ii. 浏览器打不开: 检查你的 VPN 是否正常,或尝试用手机热点。
 - iii. **浏览器能打开:** 说明 Git Bash 没有走代理。你需要手动为 Git 配置代理(127.0.0.1 是本地, 7890 是你的代理端口号):

```
git config --global http.proxy http://127.0.0.1:7890
git config --global https.proxy http://127.0.0.1:7890
```

iv. 取消代理:

```
git config --global --unset http.proxy
git config --global --unset https.proxy
```

7. VS Code 与 Git 协同开发

VS Code 内置了强大的 Git 图形化界面 (GUI), 90% 的日常操作(add, commit, push, pull, branch)都可以用鼠标完成。

7.1. VS Code 如何识别 Git 仓库

当你用 VS Code "打开文件夹"时,只要这个文件夹是一个 Git 仓库(内含 l.git 文件夹),VS Code 就会自动识别,并在左侧"活动栏"显示"源代码管理"图标(分叉状)。

7.2. 核心界面:源代码管理面板

点击"源代码管理"图标, 你会看到 Git 的主界面:

- 消息框: 对应 git commit -m "..." , 在此输入提交信息。
- **✓ 提交 (Commit) 按钮:** 对应 git commit ,点击后提交**暂存区**的文件。
- **更改 (Changes):**对应**工作区**。显示已修改、但**未暂存**的文件。
 - 。 点击文件名旁的 + (加号),即可将其暂存 (git add)。
- 暂存的更改 (Staged Changes): 对应暂存区。显示已暂存、准备提交的文件。
 - 。 点击文件名旁的 **(减号)**,即可将其**取消暂存**(git reset HEAD ...)。

7.3. 可视化日常流程 (add, commit, push)

- 1. 修改文件: 正常在编辑器里写代码。
- 2. **暂存 (add):** 去"源代码管理"面板,在"更改"列表里,点击你想 add 的文件旁的 + 号。
- 3. **提交 (commit):** 文件进入"暂存的更改"后,在**消息框**输入信息,点击 ✔ (**提交)** 按钮。
- 4. **推送 (push):** 提交后,看 VS Code **左下角**的状态栏,会有一个**"云朵+向上箭头" **1** ** 图标。点击它,即可 git push 。
- 5. **拉取/同步 (pull):** 当远程有更新时,左下角会显示**"循环箭头" □ ** 图标。点击它,即可 git pull (并 push 你本地的提交)。

7.4. 可视化分支管理

- **查看/切换分支:** 点击 VS Code **左下角**的状态栏上的**分支名**(如 main),顶部会弹出列表,点击你想切换的分支即可。
- **创建新分支:** 点击状态栏上的分支名,在弹出列表里选择 + 创建新分支... ,然后输入新分支名 称。

7.5. 杀手锏: 查看差异 (Diff)

在"源代码管理"面板的"更改"列表里,**单击**任何一个文件名,VS Code 会自动打开一个**分屏对比**视图, 左红(旧)右绿(新),清晰显示你的所有改动。

8. GitLens 插件使用详解

GitLens 是 VS Code 上的"神器"级 Git 扩展。它把你仓库的历史和上下文"注入"到你的编辑器中。

8.1. GitLens 侧栏 (仓库仪表盘)

- 定位: 整个仓库的"宏观"指挥中心,用于浏览和管理。
- 功能:
 - 。 Commits (提交): 图形化的 git log , 浏览提交历史。
 - o Branches (分支): 图形化的 git branch ,可双击切换、右键合并。
 - 。 Git Graph (Git 图): (核心) 用可视化分支图,清晰查看分支的分叉与合并关系。

8.2. GitLens Inspect 侧栏 (历史调查器)

- 定位: 用于"调查"和"搜索"特定问题(例如"谁动了我的代码?")。
- 功能:
 - Search & Compare (搜索与比较): (核心)
 - 搜索: 按提交信息、作者、文件名搜索 commit 。
 - 比较: 选择两个分支或 commit ,清晰对比它们之间的所有文件差异。

8.3. 核心精髓: "隐形"能力 (代码追溯)

你 90% 的时间会用到的功能,它们在编辑器内部:

1. 当前行追溯 (Current Line Blame):

• 功能: 你的光标点到任何一行代码,行尾都会出现一行灰色的

字: [作者], [时间] (via [提交信息])。

• 作用: 立刻知道这行代码是谁、何时、为何写下的。

2. 悬停信息 (Hover Info):

• 功能: 鼠标悬停在那行灰色的"追溯信息"上。

• 作用: 弹出一个详细卡片,可一键查看该 commit 的所有修改 (Diff)。

9. Git 常用操作指令速查表

功能分类	命令	作用 (大白话)
首次配置	git configglobal user.name ""	设置你的签名(提交时显示的名字)
	git configglobal user.email ""	设置你的邮箱(GitHub 靠它识别你)
开始项目	git init	在当前文件夹创建"本地仓库"
	git clone [url]	把云端的项目完整"克隆"一份到本地
日常工作	git status	(必用)检查工作区/暂存区的状态
	git add .	把所有修改(增/删/改)放进"暂存区"
	<pre>git add [file]</pre>	只把某个文件放进"暂存区"
	git commit -m ""	把暂存区的所有内容"提交"到本地仓库
	git log	查看所有"提交历史"
	git logstat	查看历史,并显示改动了哪些文件
分支管理	git branch	列出所有分支

功能分类	命令	作用 (大白话)
	git switch -c [name]	创建 一个叫 [name] 的新分支并 切换 过去
	git switch [name]	切换 到已有的 [name] 分支
	git merge [name]	把 [name] 分支的修改 合并 到你 <i>当前</i> 所在的分支
	git branch -d [name]	删除一个已经合并过的分支
远程协作	git remote -v	查看当前关联的"远程仓库"地址
	git remote add origin [url]	关联一个远程仓库,并叫它 'origin'
	git push	把本地的新提交 推送 到云端 (GitHub)
	git pull	把云端的最新提交 拉取 到本地并合并
撤销/ 恢复	git checkout [file]	(危险) 丢弃在"工作区"对某个文件的修改
	git reset HEAD [file]	把文件从"暂存区"拿回到"工作区"
	git rmcached [file]	告诉 Git"不再跟踪这个文件" (比如从套娃仓库中移除)