

# RESILIA

## Projeto de encerramento do módulo 2: Jogo da forca

### Introdução:

---

O projeto de encerramento do módulo 2 do curso de Análise de dado Resilia é um jogo da forca. Você e seu grupo deverão desenvolver em Python um jogo da forca para múltiplos jogadores.

O jogo da forca é um jogo em que o jogador tem que acertar qual é a palavra proposta, tendo como dica o número de letras e o tema ligado à palavra. A cada letra errada, é desenhado uma parte do corpo do enforcado. O jogo termina ou com o acerto da palavra ou com o término do preenchimento das partes do corpo do enforcado.

O jogo da forca deve ter 20 palavras ou mais para serem adivinhadas durante as partidas e deverá permitir mais de um jogador jogando simultaneamente, sendo que as palavras para cada jogador deverão ser diferentes.

### Requisitos:

---

O jogo implementado será **textual!** Todo mecanismo de interação entre jogador e jogo deve ser feito através do prompt de comando.

- Deve ser possível jogar com dois ou mais jogadores, identificados por um id
- Cada jogador deverá ter uma palavra diferente para adivinhar no jogo simultâneo
- A cada chute errado, o jogador deverá passar a vez para o próximo
- A entrada de dados do usuário deverá aceitar apenas letras. Outros caracteres devem dar nova oportunidade ao jogador
- O código deverá ser estruturado com funções para uma maior e melhor legibilidade do código
- Cada etapa/fase deve ser implementada em um arquivo diferente
- O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github
- Os grupos devem organizar uma apresentação (slides) que será utilizada no dia e entregue posteriormente

### Extras:

- Criar um repositório no Github com os arquivos Python usados no desenvolvimento
- Validar as entradas fornecidas pelas pessoas jogadoras com base nos valores possíveis

### Dicas:

---

- Utilize a documentação e a ajuda da comunidade caso necessário
- Utilize o print e input para entradas e saídas de dados da pessoa jogadora;

- Estruture as regras e fluxo do seu jogo antes de iniciar a implementação
- Encare um desafio de cada vez!
- Escolha as estruturas de dados que mais facilitarão a implementação