

Código F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión: 00
----------------------------	----------------------------------	------------------------

DATOS GENERALES DEL INSTRUMENTO.

División:	Tecnologías de la Información
FDC*/Carrera:	Ingeniería en Tecnología de la Información e innovación Digital
Asignatura:	Aplicación Web Orientada a Servicios
Cuat.-Gpo(s):	5C – 5D

Unidad(es) de aprendizaje y/o tema(s) a evaluar.

Unidad 3. Desarrollo de una interfaz de programación de aplicaciones (API).

Especificar con una “X” el tipo de instrumento de evaluación a utilizar (señalar sólo uno).

Tec. evaluación para el SABER		Tec. evaluación para el SABER HACER + SER	
Prueba oral (entrevista)	Otro (Especificar):	Proyectos	<input checked="" type="checkbox"/> Otro (propuesta proyecto):
Prueba escrita		Prácticas, ejercicios, demostraciones	
Trabajo investigación		Rúbrica	
Ensayo, informe		Lista de cotejo	
		Guía de observación	

Profesor(es) de la asignatura: ISC. Marlene Ruiz Barboza

Nombre del alumno: _____ Calificación (puntaje): _____

ACTIVIDAD 2. DESARROLLO DE 3 SPRINT MÍNIMOS DEL PROYECTO

Instrucciones

En equipos, realiza el análisis de requerimientos del proyecto de Kiosko. Realizar en [Figma \(se entrega una URL con todo el material\) y se muestra al Docente el trabajo realizado por cada sprint en la fecha señalada.](#)

Debe incluir lo siguiente:

1. Entregar Backend – DB (revisión de avances).
 - a. 11 Febrero.
 - b. 18 de Febrero.
 - c. 25 de Febrero.
2. Evidencia:
 - a. Tipo de DB No SQL. ¿Porqué se eligió? Con justificación referencial.
 - i. Documental.
 - ii. Clave-Valor.
 - iii. Columnar.
 - iv. Grafos.
 - b. Se entrega.
 - i. Deficición de colecciones.
 - ii. Estructura JSON de documentos.
 - iii. Campos, tipos de datos, ejemplos.
 - iv. Índices.
 - c. Esquemá lógico. (aunque sea flexible)



Universidad Tecnológica Metropolitana

Código F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión: 00
----------------------------	----------------------------------	------------------------

- i. JSON Schema
- ii. Validaciones
- iii. Reglas de negocio
- iv. Convecciones estructura
- d. Relaciones (equivalente a llaves fórañas)
 - i. Que datos se embeben
 - ii. Qué datos se referencian
 - iii. Justificación (performance/lectura frecuente)
- e. Diagramas recomendado:
 - i. Entidad-Colección. (ER modificado, UML de clases, Diagramas JSON).
 - ii. Agregados (Agregados, Límites de documentos).
 - iii. Acceso o patrones de consulta (Consultas principales, Índices, Frecuencia, Colección impactada).
- f. Scripts técnicos
 - i. Scripts de creación de índices.
 - ii. Seed data.
 - iii. Validaciones.
 - iv. Endpoints API.
 - v. Dump/backup DB

3. Back-End

Semana 1: Fundamentos y estructura base

- a. **Backend:** Modelo de datos definido (clases para proyectos, videos, reseñas, documentos), configuración inicial del proyecto en C# (ASP.NET Core Web API), estructura de carpetas y repositorio Git establecido
- b. **Frontend:** Wireframes o mockups de la interfaz del kiosco, estructura básica del proyecto frontend, definición de componentes principales
- c. **Integración:** Diagrama de arquitectura del sistema, documentación de endpoints API planificados

Semana 2: Funcionalidad core

- a. **Backend:** API REST funcional con endpoints básicos (CRUD de proyectos), sistema de almacenamiento de archivos (videos/documentos), base de datos conectada y migraciones creadas
- b. **Frontend:** Navegación entre pantallas implementada, visualización de lista de proyectos, reproducción básica de videos
- c. **Integración:** Conexión frontend-backend funcionando, primeras pruebas de integración

Semana 3: Pulido y features completas

- a. **Backend:** Sistema de búsqueda/filtrado implementado, validaciones y manejo de errores robusto, optimización de consultas
- b. **Frontend:** Interfaz completa y responsive, transiciones y animaciones para kiosco, modo de presentación/pantalla completa
- c. **Calidad:** Testing básico implementado, documentación técnica completa, preparación para despliegue/demo



Universidad Tecnológica Metropolitana

Código F-SGC-033	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	Revisión: 00
----------------------------	----------------------------------	------------------------

2. Tomar en cuenta el UX-UI. Con personas.
3. Pruebas de enlace de Kiosko.
4. Cronograma de actividades y desglose por cada integrante del equipo su responsabilidad para la entrega de los sprints.

Fecha de entrega de la Unidad

Consider que el día **3 de Marzo** deben entregar su proyecto concluido hasta la segunda fase.