

Projet tutoré
Analyse du sujet

Auberge Espagnole

I. Description du sujet

Le projet "Auberge Espagnole" consiste en l'élaboration d'un site Web qui permettra l'organisation d'événements. Ce site devra comprendre plusieurs fonctionnalités obligatoires telles que la liste de souhaits. Chaque fonctionnalité sera représentée par un onglet. L'objectif est aussi de créer une application web la plus ergonomique possible et de simplifier l'organisation d'événements entre amis.

Voici les **fonctionnalités attendues** et la manière dont nous les visualisons :

- Liste de souhaits permettant de savoir ce que chacun amène :

Cette liste sera mise en place par l'organisateur de l'événement, il pourra y indiquer ce qu'il souhaite et en quelles quantités. Une fois la liste créée, les invités pourront choisir ou non d'amener quelque chose, ils n'auront qu'à sélectionner l'élément de la liste et saisir la quantité qu'ils souhaitent amener. Après cette opération, on soustrait automatiquement cette dernière au nombre d'éléments demandés par l'organisateur. Un invité pourrait aussi ajouter un élément à cette liste.

- Cagnotte :

Une cagnotte ne peut être créée que par l'organisateur, celui-ci pourra indiquer un montant total nécessaire ou non. Nous pourrions dans un premier temps afficher un lien vers une cagnotte Paypal.

- Surprises :

Si l'événement créé est un anniversaire surprise alors l'organisateur indique qui est la personne dont c'est l'anniversaire. Cette personne n'aura accès qu'à un nombre réduit d'onglets, par exemple il n'aura pas accès à la cagnotte. Les autres invités verront qui est la personne à qui on fait la surprise pour ne pas qu'ils fassent de maladresse.

- Album photo :

L'album photo d'un événement devra être disponible après celui-ci, tout le monde pourra y ajouter ses photos et tout le monde pourra le visualiser. Pour la méthode de stockage de celui-ci, on peut penser à un stockage non local de type cloud, mais qui limiterait donc la limite de stockage total d'un album car le stockage cloud devient payant à partir d'un certain stade. Le gros problème de l'album photo va donc résider dans son moyen de stockage et il faudra trouver une solution entièrement gratuite pour l'utilisateur et efficace.

Cependant, bien d'**autres fonctionnalités** pourraient être ajoutées :

- Authentification :

Cette fonctionnalité nous paraissait à la limite de l'attendu, en effet, la création d'un système d'authentification implique l'existence de profil et de rôle. Nous aurions ainsi un rôle d'administrateur (ou organisateur) mais aussi un rôle d'invité, la différenciation permettra de gérer les accès aux différentes fonctionnalités.

Ce système permettra aussi à chacun d'avoir accès à son profil, il y retrouverait l'ensemble des événements auxquels il a participé et leurs albums photos.

II. Etude de l'existant

Une application similaire (ShindyMe) propose qu'une personne crée un événement avec une liste de souhaits. Ensuite les différents invités à cet événement peuvent donner la quantité de chaque chose qu'ils veulent apporter. Mais cette application ne propose ni cagnotte ni d'album photo partagé. Et surtout, cette application n'existe pas en application web, c'est seulement une application Android.

La plupart des autres applications existantes ne permettent qu'une partie de ce que notre application proposerait. L'objectif de notre projet est de centraliser les fonctionnalités déjà existantes en un site web.

Chacun de nos futurs onglets pourrait donc être comparés à une application existante :

- Gestion de cagnotte : Le Pot Commun, Paypal ou encore Tricount un peu différent
- Albums photos : Flashgap
- Liste de course : Bring

Ces applications pourront donc nous être utiles lors de la création de notre projet, en effet les interfaces existantes pourraient nous donner des idées.

III. Etude technique

Concernant les outils, nous serons amenés à utiliser des outils de maquettage comme Balsamiq ainsi que des outils techniques comme HTML/CSS ou encore JavaScript et PHP. L'ensemble du site web sera basé sur une base de données, celle-ci comportera différentes tables qui nous permettront de stocker des données sur les divers événements ou les invités.

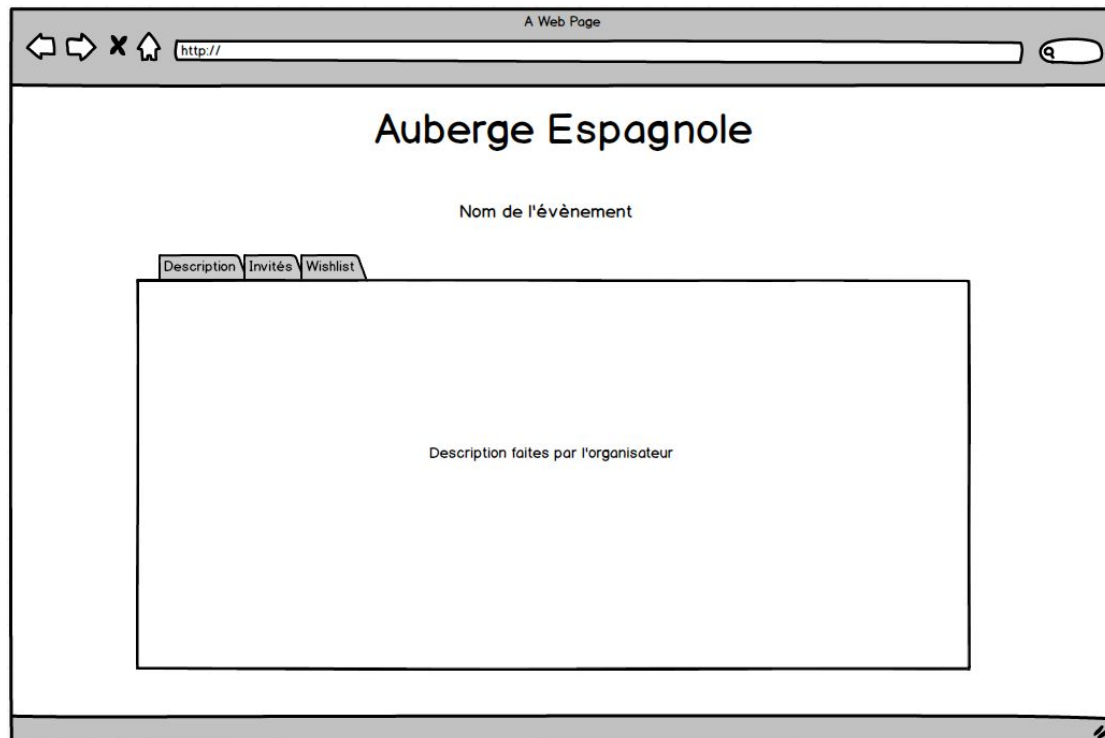
Cette base de données possèdera par exemple une table Invité qui associera à un événement précis une liste d'invité (nom, prénom), une table Besoins qui contiendra les différents éléments pouvant être indiqués sur la liste de souhaits de l'organisateur (dans un premier temps, on limitera le choix de ces éléments) ainsi qu'une table qui associera à chaque personne ce qu'elle a choisi de ramener.

Grâce à l'authentification, des rôles pourront aussi être définis dans la base de données (organisateur, invité) qui limiteront les actions. Par exemple, seul un organisateur pourra supprimer un événement (l'annuler).

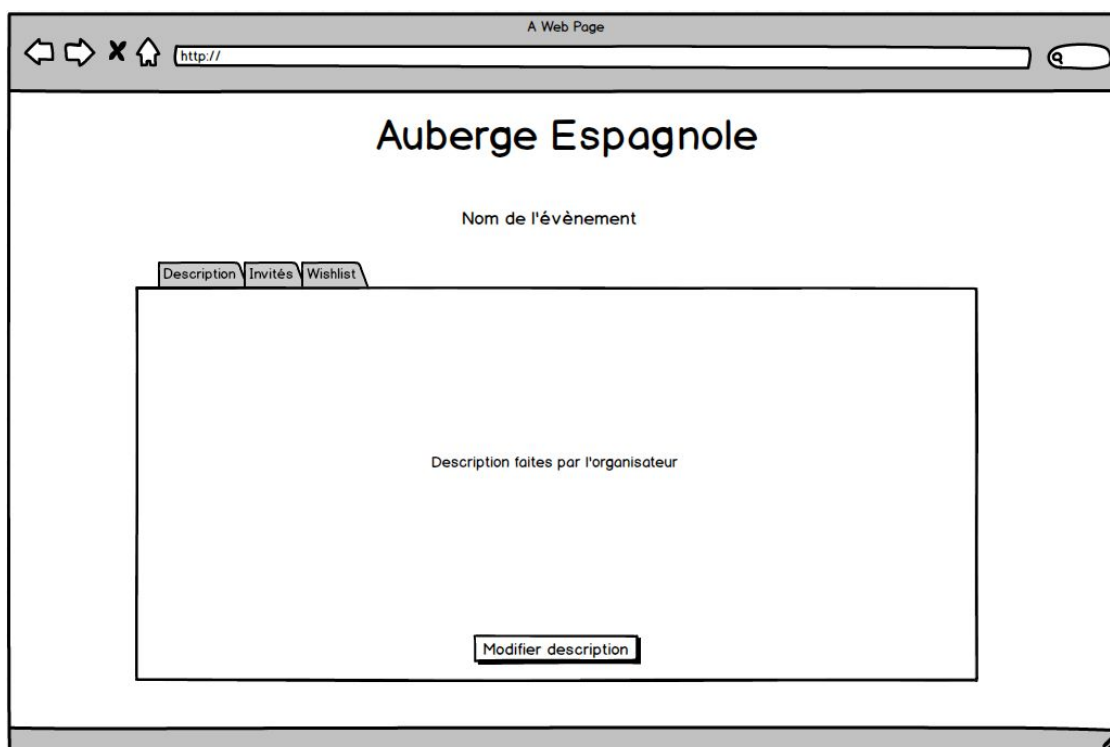
Les outils de maquettage nous permettront la création de maquettes de notre future application et ainsi de ne pas avancer à l'aveugle.

Nous avons déjà réalisé quelques maquettes :

- Vision qu'aura un invité d'un événement .



- Vision qu'aura l'organisateur d'un événement, il pourra y effectuer des modifications quand il le souhaite.



- Interface de création d'événement pour un organisateur, les invités pourront être ajoutés une fois l'événement créé, on peut indiquer les éléments que l'on souhaite (dans la wishlist), d'autres pourront encore être ajoutés une fois l'événement créé.

A Web Page

http://

Auberge Espagnole

Créer un évènement

Description

Wishlist

Bien sûr, ces maquettes sont des visions simplifiées de ce que nous imaginons, toutes seront à perfectionner et l'interface sera probablement modifiée.