

Preguntas de Opción Múltiple

Nombre : Juan Carlos Jara` `Curso: 3 nivel` `Materia: Aplicaciones Móviles` `Tema:
Comunicacion de componentes y los ciclos de vida

1. ¿Qué es la comunicación de componentes en el desarrollo de software?

- a) Un proceso para decorar los elementos visuales de una interfaz.
- b) Un método para la interacción entre diferentes partes de un sistema de software.
- c) Una técnica para la depuración de código fuente.
- d) Un enfoque para la gestión de recursos de hardware.

Respuesta: b) Un método para la interacción entre diferentes partes de un sistema de software.

2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor el propósito de un ciclo de vida de software?

- a) Organizar reuniones de equipo.
- b) Definir las etapas del desarrollo de software y las actividades en cada etapa.
- c) Determinar el precio de un software.
- d) Crear un logotipo para el producto de software.

Respuesta: b) Definir las etapas del desarrollo de software y las actividades en cada etapa.

3. ¿Cuál de las siguientes NO es una etapa típica en el ciclo de vida del desarrollo de software?

- a) Análisis y diseño.
- b) Pruebas y depuración.
- c) Producción y distribución.
- d) Evaluación de la competencia en el mercado.

Respuesta: d) Evaluación de la competencia en el mercado.