

TECNOLOGICO DE COSTA RICA

ESCUELA DE INGENIERIA EN COMPUTACION

PRIMER PROYECTO

“PROGRAMA DE RESERVACIONES”

Presenta:

Jordan Hanan Araya Leiva

Carnet

2016254282

Costa Rica, Limón

Abril, 2016

Lista De Contenidos

INTRODUCCIÓN.....	3
DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA	4
LIBRERÍAS	4
ANÁLISIS DE RESULTADOS.....	4
MANUAL DE USUARIO.....	6
INICIO DE LA APLICACIÓN	6
<i>Área de mantenimiento.....</i>	<i>7</i>
Área de Agregado o Eliminado	7
Area de Agregar Datos	8
Agregar Puerto.....	9
Agregar Crucero	9
Agregar un Tour.....	10
Area de Eliminado	11
Eliminar Puerto	12
Eliminar Crucero.....	12
Eliminar Tour.....	13
<i>Area De Reservaciones.....</i>	<i>14</i>
CONCLUSION.....	15

Introducción

A continuación se encontrara el funcionamiento paso a paso de programa de reservaciones de forma entendible para cualquier persona que lo utilice ya sea el usuario final o el administrador.

Descripción del Problema

Se me asigna un proyecto en el lenguaje de programación Python el cual consiste en crear un programa de reservaciones a partir de los conocimientos adquiridos en las asignatura Introducción a la programación y Taller de programación, esto con el fin de afinar nuestras habilidades de investigación y resolución de problemas para satisfacer las necesidades que se nos presenten ya sea en el área de formación academica superior como en futuras situaciones.

Librerías

En la creación del programa de reservaciones se utilizó únicamente la librería de interfaz gráfica de Tkinter la cual es un módulo que viene instalado por *default* en las versiones de Windows. Se importa de la librería de la siguiente manera (*from tkinter import **)

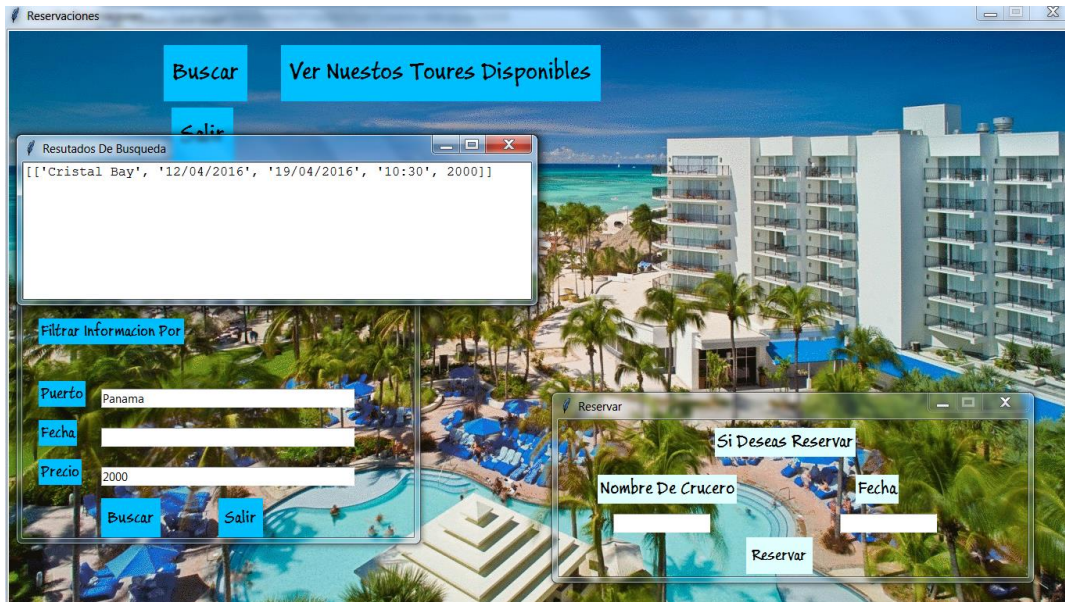
Análisis de resultados

Los resultados de análisis fueron verificados de forma minuciosa para reducir al máximo los fallos de sistema y garantizar la eficacia de funcionamiento del Software.

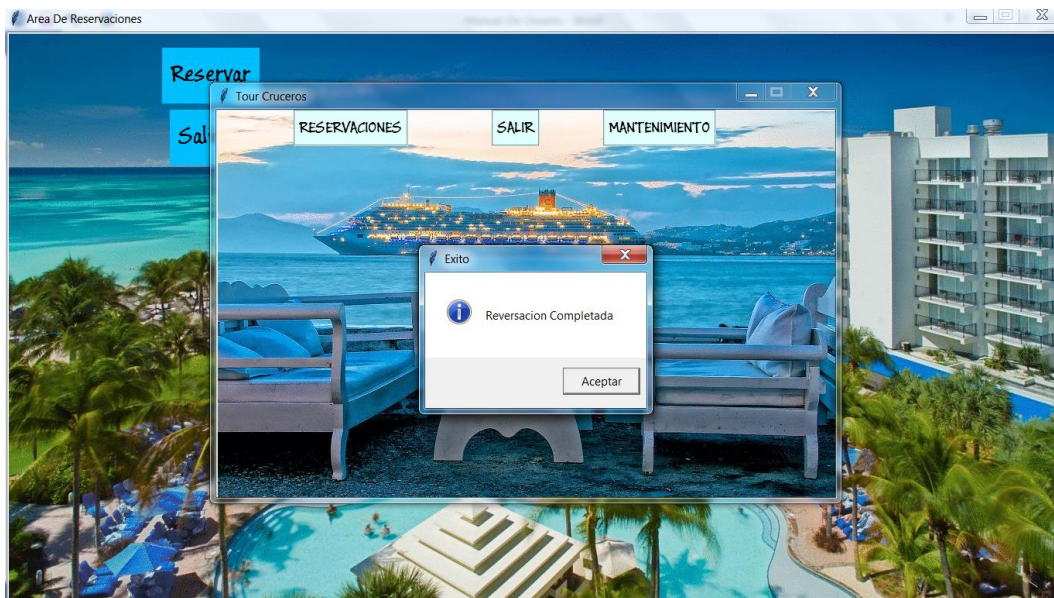
Se recolectaron imágenes de los resultados tomados en las pruebas de Agregar, Eliminar, Búsqueda por medio de filtros y reservaciones

A continuación se verán los resultados obtenidos

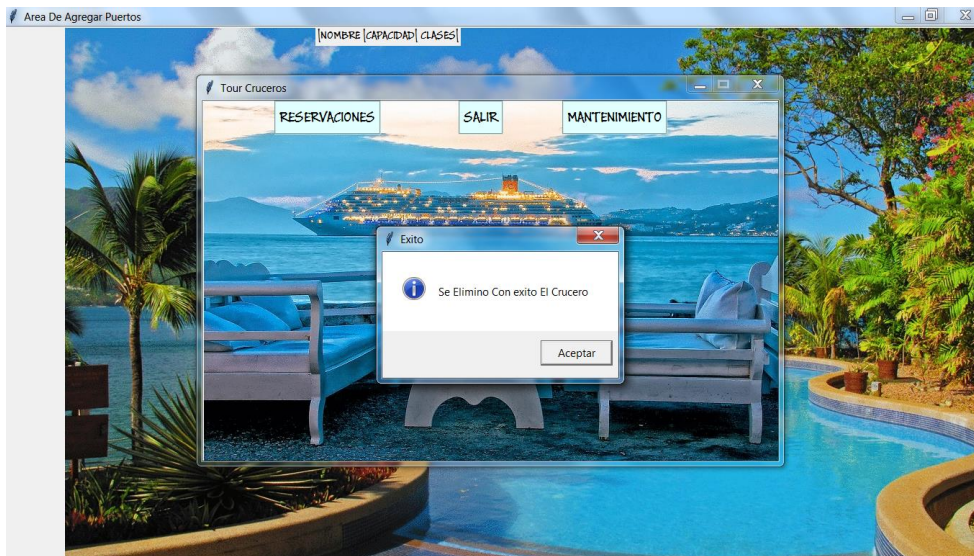
Resultado de Filtros



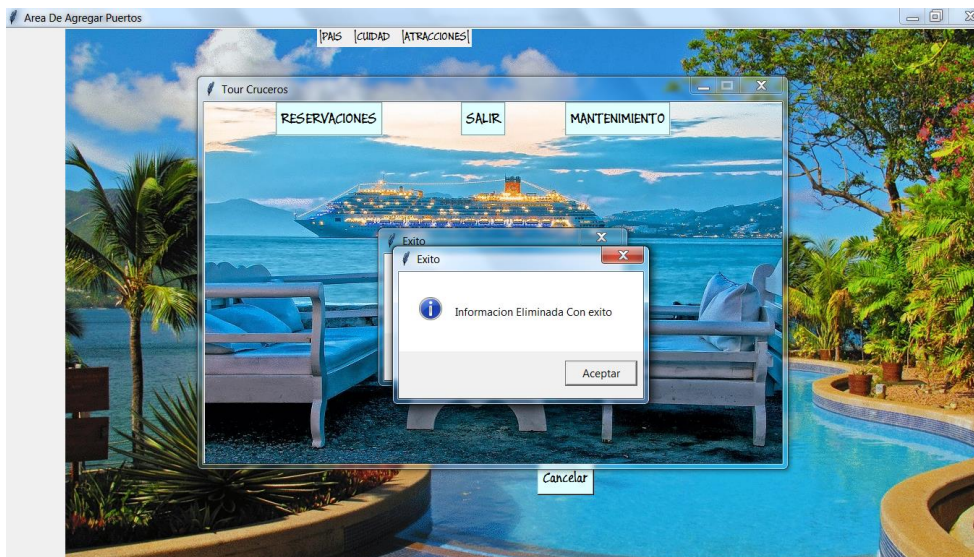
Resultado de Reservaciones



Resultado De Eliminar un Crucero



Resultado de eliminar un puerto



Manual de Usuario

En el manual de usuario se le darán los pasos a seguir para el uso idóneo del programa

Inicio De la Aplicación

Al dar inicio a la aplicación se le presentara una pantalla (ver Imagen 1.1) la cual a que vez presenta dos botones que acceden al área de **Mantenimiento** y **Reservaciones**.

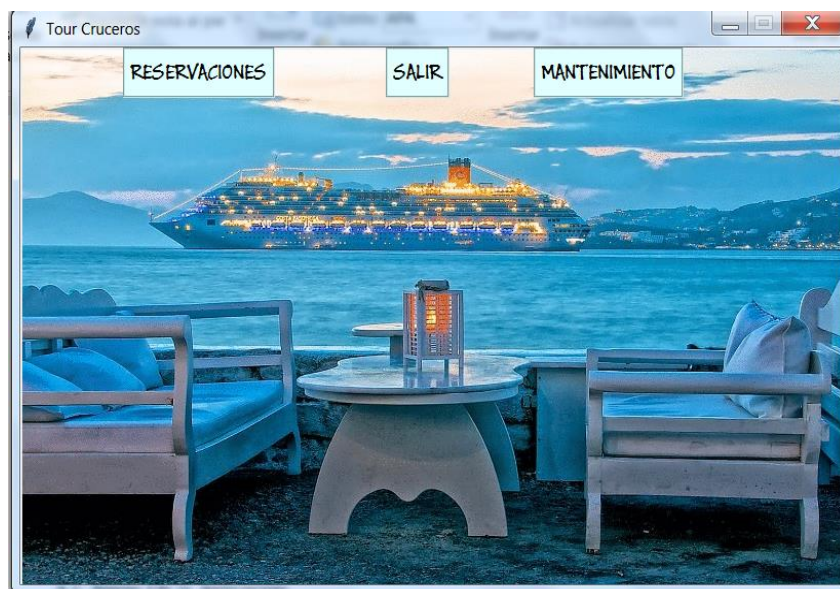


Imagen1.1

Área de mantenimiento

Al presionar el botón de **Mantenimiento** retornada una ventana (ver Imagen1.2) que solicita una contraseña para poder ingresar al área de **Agregado** y **Eliminado**, esta contraseña será entregada al administrador final de la aplicación para garantizar la seguridad de la información almacenada en la “Base de datos”



Imagen 1.2

Área de Agregado o Eliminado

Seguidamente de la verificación correcta de la contraseña se abrirá una nueva ventana (ver imagen 1.3) que le dará la opción de ingreso a **Agregar Datos** o **Eliminar Datos**, de ser que la contraseña sea incorrecta se la abrirá un mensaje en la pantalla indicando que la contraseña ingresada es incorrecta(ver imagen 1.4)



Imagen 1.3

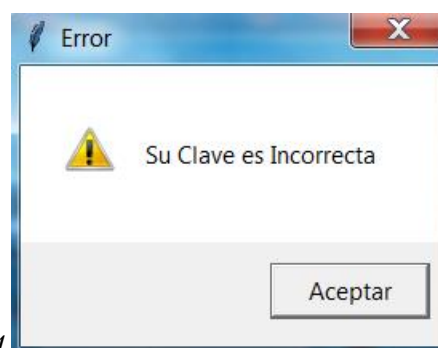


imagen 1.4

Area de Agregar Datos

Si se preciona el boton de Agregar Datos automaticamente se abra una ventana(ver imagen 1.5) con tres opciones para realizar acciones, **Agregar Puerto**, **Agregar Cruceros**, **Agregar Tours**



Imagen 1.5

Agregar Puerto

Si el administrador presiona **Agregar Puerto** se le abrirá una ventana (ver imagen 1.6) donde se encuentran los espacios para que se agregue la información deseada, por ser un área de agregado manual el sistema asume que los datos ingresados por el usuario son veraces.

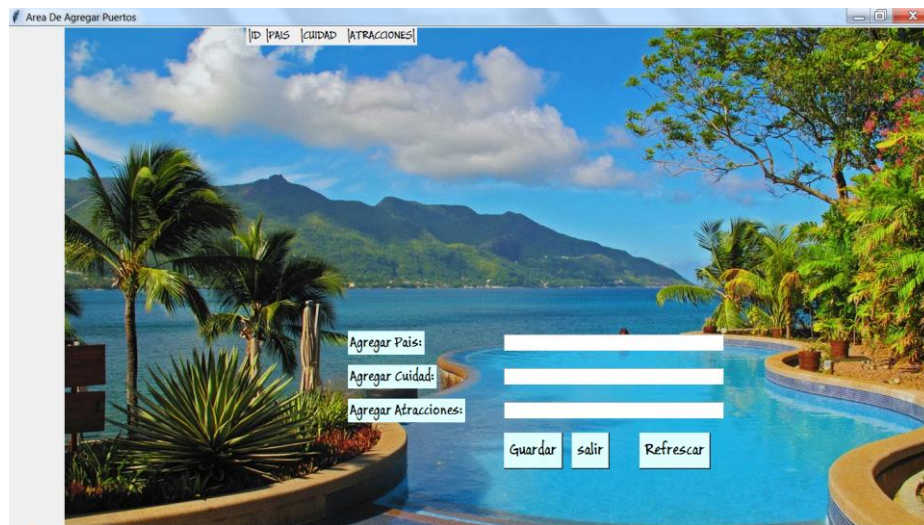


Imagen 1.6

Agregar Crucero

Si el administrador presiona **Agregar Crucero** se le abrirá una ventana (ver imagen 1.7) donde se encuentran los espacios para que se agregue la información deseada, por ser un área de agregado manual el sistema verificará si los Puertos ingresados se encuentran en la base de Datos. De lo contrario Generará un Error. (ver imagen 1.8)

Imagen 1.7

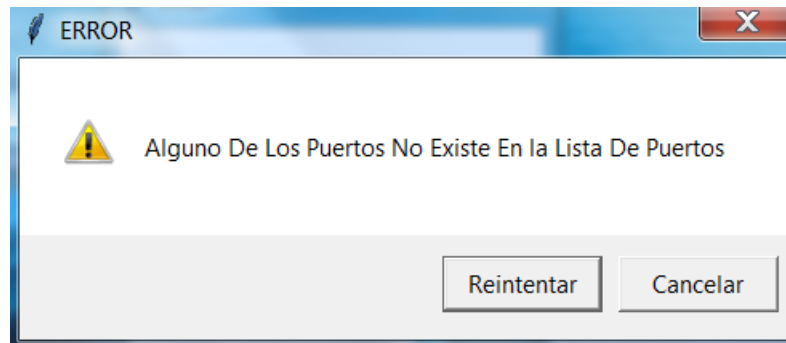
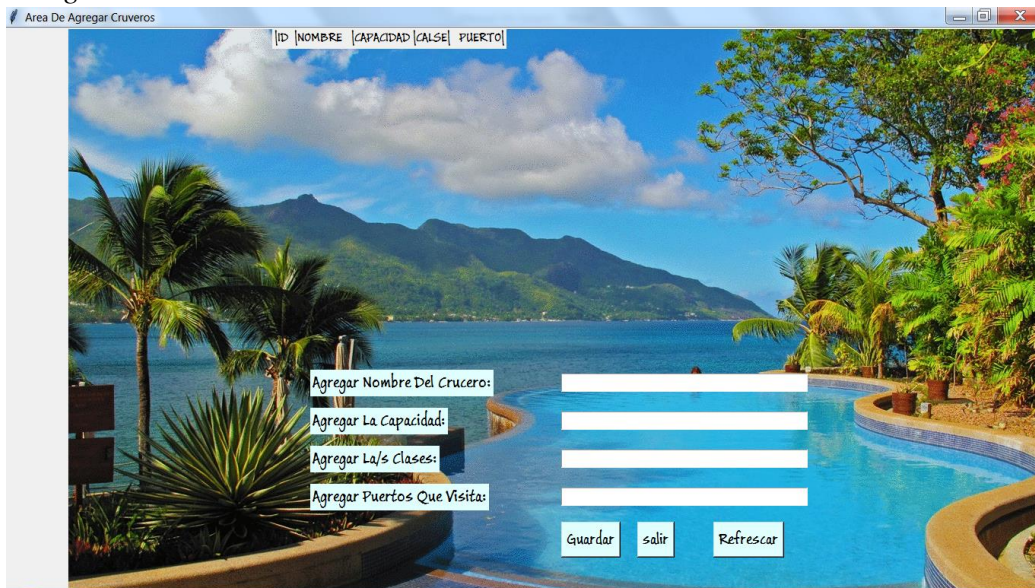
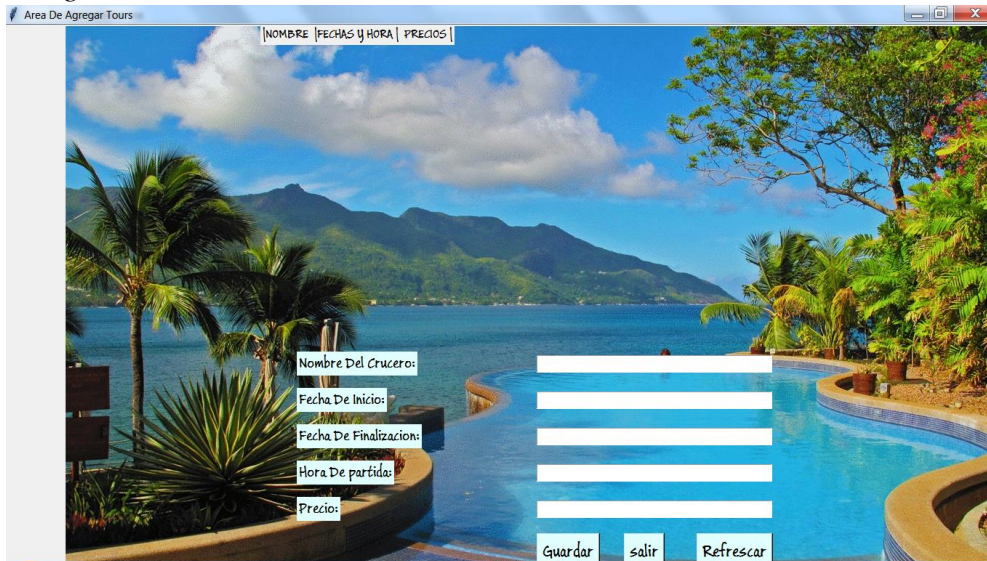


Imagen 1.8

Agregar un Tour

Si el administrador presiona **Agregar Tour** se le abrira una ventana(ver imagen 1.9) donde se encuentran los espacios para que se agregue la informacion deseada, por ser un area de agregado manual el sistema solo verificara si el crucero ingresados se encuentra en la base de Datos De lo contrario Generara un Error

Imagen1.9



Area de Eliminado

Si se preciona el boton de ***Eliminar Datos*** automaticamente se abrira una ventana(ver imagen 2.0) con tres opciones para realizar acciones, ***Eliminar Puerto***, ***Eliminar Cruceros***, ***Eliminar Tours***



Imagen 2 .0

Eliminar Puerto

Cuando el administrador preciona el boton ***Eliminar Puerto*** automaticamente se abrira una ventana (ver imagen2.1) la cual le solicitara el nombre del Pais que desea eliminar, como el ingreso es de forma manual el sistema verificara automaticamente si ese puerto esta asociado a un crucero y se cumple que esta asociado entonces no se eliminara y retornara un mensaje de error.

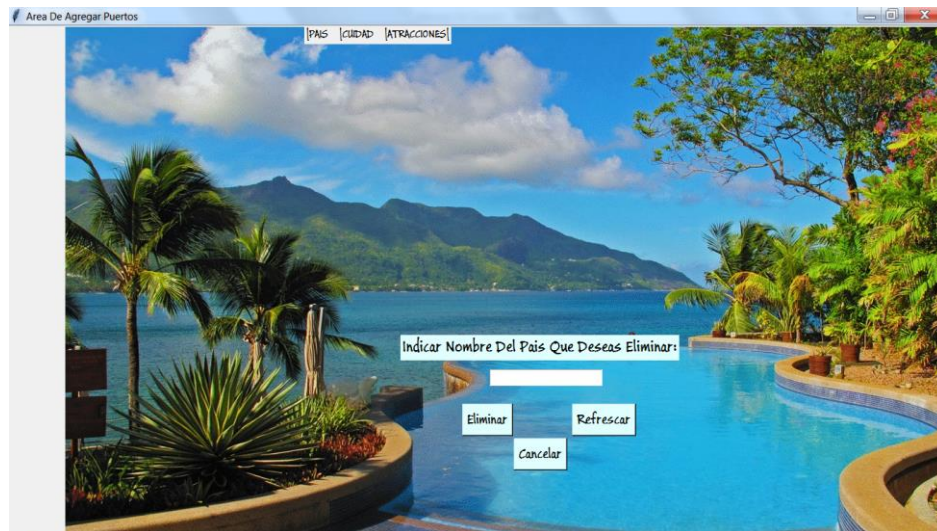


Imagen 2.1

Eliminar Crucero

Cuando el administrador preciona el boton ***Eliminar Crucero*** automaticamente se abrira una ventana (ver imagen2.2) la cual le solicitara el nombre del Pais que desea eliminar, como el ingreso es de forma manual el sistema verificara automaticamente si ese puerto esta asociado a un crucero y se cumple que esta asociado entonces no se eliminara y retornara un mensaje de error

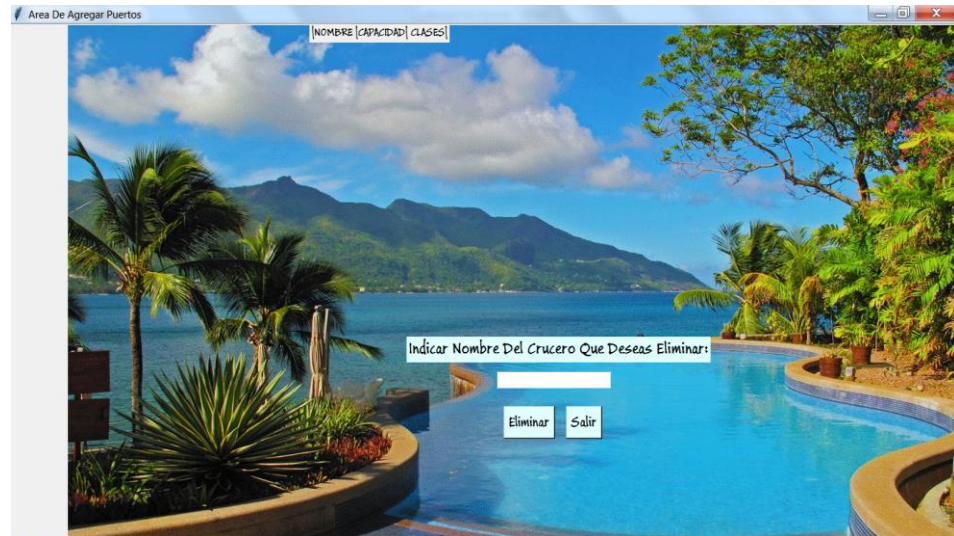


Imagen 2.2

Eliminar Tour

Cuando el administrador preciona el boton **Eliminar Tour** automaticamente se abra una ventana (ver imagen2.3) la cual le solicitara el nombre del Crucero y fecha que desea eliminar, como el ingreso es de forma manual el sistema verificara automaticamente si ese puerto esta asociado a un crucero y se cumple que esta asociado entonces no se eliminara y retornara un mensaje de error

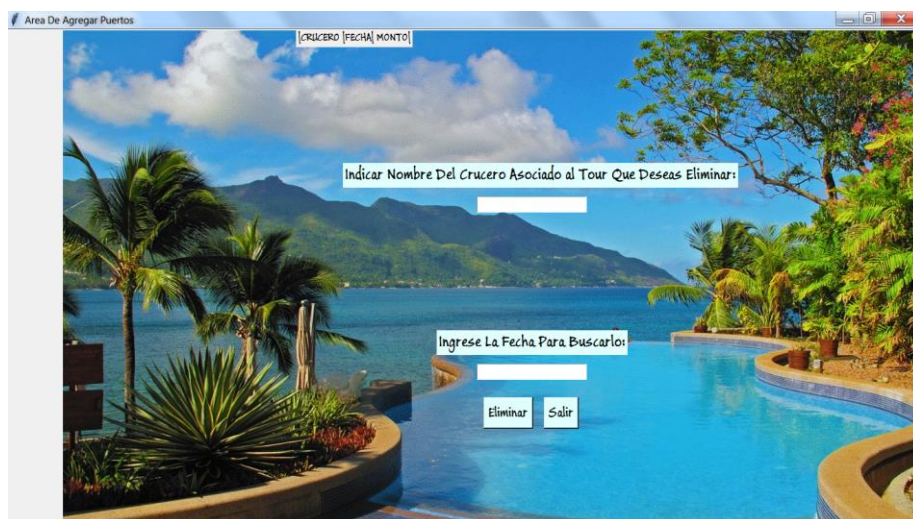
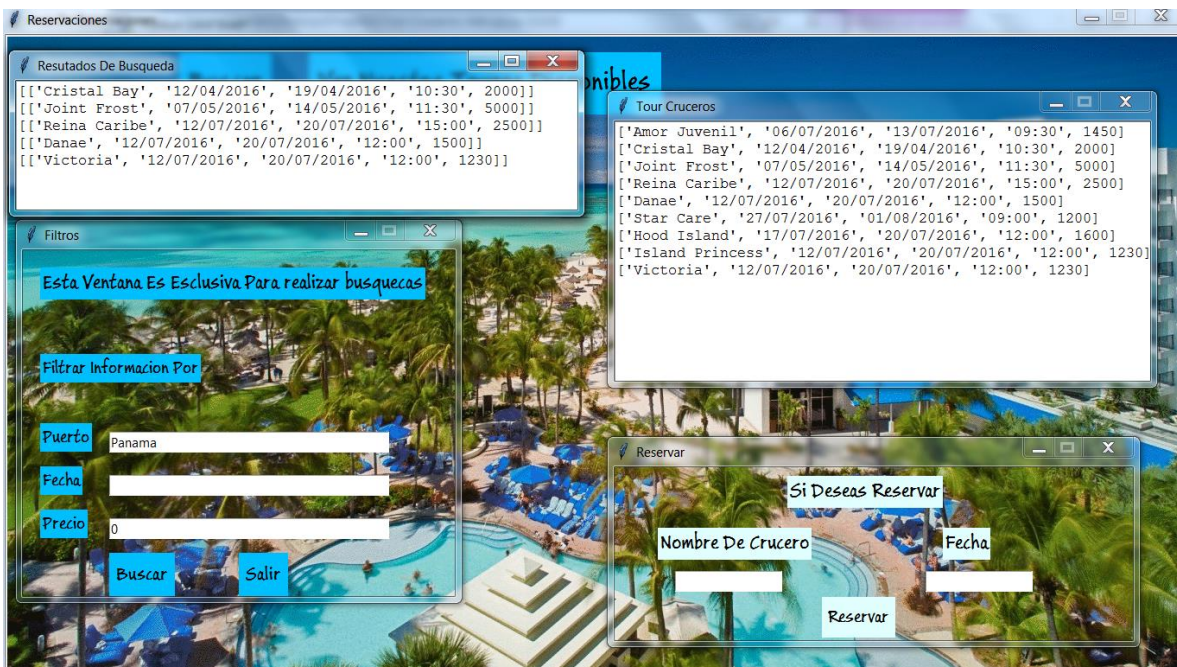


Imagen 2.3

Area De Reservasiones

En el area de reservaciones el usuario podra ver los Tours disponibles, podra hcaer una busqueda filtrada y finalmente hacer una reservacion si asi lo desea (ver Imagen 2.4)

Imagen 2.4



Conclusion

A lo largo de la gran investigacion para poder llegar con éxito a la creacion del programa, hubieron decisiones dificiles, como no saber que hacer para poder resolver lo solicitado por el docente, hasta el punto de desespera por no sabe que hacer, pero al final del camino pudo lograrse.