

# CÂMERA, ACELERÔMETRO, COMPASSO E OUTROS EVENTOS



**“Nunca confie em um computador que você não pode jogar pela janela.” Steve Wozniak**

# OBJETO NAVIGATOR.CAMERA

- Objeto que permite acesso a câmera do dispositivo;
- Acessando a funcionalidade:
  - Necessário instalar o *plugin*  
**[org.apache.cordova.camera](http://org.apache.cordova.camera);**



# OBJETO NAVIGATOR.CAMERA(1)

- Métodos:
  - **getPicture**: Tira uma foto utilizando a câmera. A foto pode ser acessada através de uma *String* codificada com *base64* ou uma URI;
  - **cleanup**: Remove fotos do armazenamento temporário.



# OBJETO NAVIGATOR.CAMERA(2)

- **getPicture:**

```
navigator.camera.getPicture( cameraSuccess, cameraError, [ cameraOptions ] );
```

- *cameraOptions:*

```
{ quality : 75,  
  destinationType : Camera.DestinationType.DATA_URL,  
  sourceType : Camera.PictureSourceType.CAMERA,  
  allowEdit : true,  
  encodingType: Camera.EncodingType.JPEG,  
  targetWidth: 100,  
  targetHeight: 100,  
  popoverOptions: CameraPopoverOptions,  
  saveToPhotoAlbum: false };
```

```
Camera.DestinationType = {  
  DATA_URL : 0,      // Return image as base64-encoded string  
  FILE_URI : 1,       // Return image file URI  
  NATIVE_URI : 2      // Return image native URI (e.g., assets-library:// on iOS or  
content:// on Android)  
};
```

# OBJETO NAVIGATOR.CAMERA(3)

## • Exemplo 01:

```
navigator.camera.getPicture(onSuccess, onFail, { quality: 50,  
    destinationType: Camera.DestinationType.DATA_URL  
});  
  
function onSuccess(imageData) {  
    var image = document.getElementById('myImage');  
    image.src = "data:image/jpeg;base64," + imageData;  
}  
  
function onFail(message) {  
    alert('Failed because: ' + message);  
}
```





# OBJETO NAVIGATOR.CAMERA(4)

## • Exemplo 02:

```
navigator.camera.getPicture(onSuccess, onFail, { quality: 50,  
    destinationType: Camera.DestinationType.FILE_URI });  
  
function onSuccess(imageURI) {  
    var image = document.getElementById('myImage');  
    image.src = imageURI;  
}  
  
function onFail(message) {  
    alert('Failed because: ' + message);  
}
```



# OBJETO NAVIGATOR.ACCELEROMETER

- Objeto capaz de capturar os movimentos do dispositivos nas coordenadas x, y e z;
- Necessário instalar o *plugin* **org.apache.cordova.device-motion**;



# OBJETO

## NAVIGATOR.ACCELEROMETER(1)

- Métodos:
- **getCurrentAcceleration:** Retorna a aceleração em x, y e z;

```
navigator.accelerometer.getCurrentAcceleration(accelerometerSuccess, accelerometerError);
```

```
function onSuccess(acceleration) {  
    alert('Acceleration X: ' + acceleration.x + '\n' +  
        'Acceleration Y: ' + acceleration.y + '\n' +  
        'Acceleration Z: ' + acceleration.z + '\n' +  
        'Timestamp: ' + acceleration.timestamp + '\n');  
};
```

```
function onError() {  
    alert('onError!');  
};
```

```
navigator.accelerometer.getCurrentAcceleration(onSuccess, onError);
```





# OBJETO

## NAVIGATOR.ACCELEROMETER(2)

- Métodos:
- **watchAcceleration:** Retorna a aceleração em x, y e z em um intervalo de tempo;

```
var watchID = navigator.accelerometer.watchAcceleration(accelerometerSuccess,  
                                                         accelerometerError,  
                                                         [accelerometerOptions]);  
  
function onSuccess(acceleration) {  
    alert('Acceleration X: ' + acceleration.x + '\n' +  
          'Acceleration Y: ' + acceleration.y + '\n' +  
          'Acceleration Z: ' + acceleration.z + '\n' +  
          'Timestamp: '      + acceleration.timestamp + '\n');  
};  
  
function onError() {  
    alert('onError!');  
};  
  
var options = { frequency: 3000 }; // Update every 3 seconds  
  
var watchID = navigator.accelerometer.watchAcceleration(onSuccess, onError, options);
```



# OBJETO

## NAVIGATOR.ACCELEROMETER(3)

- **Métodos:**
- **clearWatch:** Para de observar a aceleração;

```
navigator.accelerometer.clearWatch(watchID);
```



# OBJETO

## NAVIGATOR.ACCELEROMETER(4)

- **Objetos:**
- **Acceleration:** Objeto que contém dados da aceleração.

- **x:** Amount of motion on the x-axis. Range [0, 1] ( Number )
- **y:** Amount of motion on the y-axis. Range [0, 1] ( Number )
- **z:** Amount of motion on the z-axis. Range [0, 1] ( Number )
- **timestamp:** Creation timestamp in milliseconds. ( DOMTimeStamp )



# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS

- Objeto que permite perceber a direção do dispositivo;
- Acessando a funcionalidade:
  - Necessário instalar o *plugin*  
**org.apache.cordova.device-orientation;**



# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(1)

- Métodos:

- **getCurrentHeading**: Retorna a direção corrente em graus. Valores entre 0 e 359.99;

- **watchHeading**: Em um determinado intervalo de tempo observa a direção. Retorna o ID do observador.

- **clearWatch**: Para de observar a bússola. Utiliza o ID do observador.





# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(2)

- Atributos do objeto **CompassOptions**

Atributo	Descrição
<b>frequency</b>	Frequência em milisegundos para retornar a direção.
<b>filter</b>	Mudança em graus antes de iniciar a observar a direção.



# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(4)

- Atributos do objeto **CompassHeading**

Atributo	Descrição
<b>magneticHeading</b>	A direção em um determinado momento no tempo.
<b>trueHeading</b>	Direção relativa ao polo norte geográfico em graus. Valores negativos indicam que não foi possível determinar.
<b>headingAccuracy</b>	Diferença, em graus, entre a direção real e a reportada.
<b>timestamp</b>	O tempo no qual a direção foi determinada em milisegundos.



# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(5)

- Tipos de erro **CompassError**

- CompassError.COMPASS\_INTERNAL\_ERR
- CompassError.COMPASS\_NOT\_SUPPORTED



# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(6)

- **getCurrentHeading**

```
// PhoneGap is ready
//
function onDeviceReady() {
    navigator.compass.getCurrentHeading(onSuccess, onError);
}

// onSuccess: Get the current heading
//
function onSuccess(heading) {
    alert('Heading: ' + heading.magneticHeading);
}

// onError: Failed to get the heading
//
function onError(compassError) {
    alert('Compass Error: ' + compassError.code);
}
```

# OBJETO NAVIGATOR.COMPASS(7)

- **clearWatch**

```
var watchID = navigator.compass.watchHeading(onSuccess, onError, options);  
  
// ... later on ...  
  
navigator.compass.clearWatch(watchID);
```





# EVENTOS DO CORDOVA

- **backbutton**

–Disparado quando o usuário pressiona o botão voltar;

```
document.addEventListener("backbutton", yourCallbackFunction, false);
```

```
document.addEventListener("backbutton", onBackKeyDown, false);  
  
function onBackKeyDown() {  
    // Handle the back button  
}
```



# EVENTOS DO CORDOVA

- **menubutton**

- Disparado quando o usuário pressiona o botão menu;

```
document.addEventListener("menubutton", yourCallbackFunction, false);
```

```
document.addEventListener("menubutton", onMenuKeyDown, false);
```

```
function onMenuKeyDown() {  
    // Handle the back button  
}
```



# EVENTOS DO CORDOVA

- **batterycritical**
  - Nível da bateria está abaixo de um limite crítico;

```
window.addEventListener("batterycritical", yourCallbackFunction, false);
```

```
window.addEventListener("batterycritical", onBatteryCritical, false);  
  
function onBatteryCritical(info) {  
    // Handle the battery critical event  
    alert("Battery Level Critical " + info.level + "%\nRecharge Soon!");  
}
```



# EVENTOS DO CORDOVA

- **batterylow**

- Nível da bateria está abaixo de um limite baixo;

```
window.addEventListener("batterylow", yourCallbackFunction, false);
```

```
window.addEventListener("batterylow", onBatteryLow, false);
```

```
function onBatteryLow(info) {  
    // Handle the battery low event  
    alert("Battery Level Low " + info.level + "%");  
}
```



# EVENTOS DO CORDOVA

- **batterystatus**

- Retorna se houve alteração no status/nível da bateria;

```
window.addEventListener("batterystatus", yourCallbackFunction, false);
```

```
window.addEventListener("batterystatus", onBatteryStatus, false);
```

```
function onBatteryStatus(info) {  
    // Handle the online event  
    console.log("Level: " + info.level + " isPlugged: " + info.isPlugged);  
}
```

