

Komponenta	Architektonická třída	Hlavní funkce a úkoly	Analogie	Použité technologie a protokoly	Fáze implementace
Orchestrátor	Module	Centrální správa a koordinace celého systému, správa uzlů a služeb.	Ředitelství nebo centrální dispečink.	Python, FastAPI, SQLite, Redis, Docker Swarm.	1
Node Agent	Module	Zajišťuje kompatibilitu a provádění úkolů na jednotlivých uzlech (Windows/Linux/macOS).	Pobočkový agent nebo vyslaný pracovník.	Python, gRPC.	1
StorageModule / Adaptéry úložiště	Adapter	Vytváření virtuálních disků, správa kvót a sdílení souborů napříč sítí.	Virtuální skladník.	SMB, NFS, iSCSI, NBD, GlusterFS.	2
ServiceExecutionModule	Module	Registrace a vzdálené spouštění aplikací na uzlech s možností parametrizace.	Vzdálený operátor strojů.	Python, FastAPI, gRPC.	3
MonitoringModule	Module	Sběr a vizualizace metrik v reálném čase (CPU, RAM, GPU, disk).	Průmyslový dohledový systém.	Prometheus, Grafana, WebSocket.	4
Module	Module	Základní nezávislá funkční jednotka, zapouzdřuje business logiku, spravuje vlastní stav pomocí State Machine a podporuje hot-swapping.	Specializované oddělení ve firmě (účetnictví, marketing, atd.).	Python 3.8+, FastAPI, asynchronní zpracování zpráv, JSON, MessagePack.	1-4
Connector	Connector	Univerzální komunikační vrstva, abstrahuje protokoly, zajišťuje doručování zpráv, load balancing a circuit breaker mechanismy.	Interní poštovní a telefonní systém firmy.	gRPC, WebSocket, REST, Message Queues, Event Bus, TLS 1.3.	1
Adapter	Adapter	Specializovaný obal (wrapper) pro komunikaci s externími systémy, transformace dat, autentizace a rate limiting.	Firemní tlumočník a diplomat.	OAuth2, JWT, SQL/NoSQL adaptéry, AI API (Claude, Ollama).	2-4