Tytuł	Pro	jektu:	ShareNet
-------	-----	--------	----------

Autor projektu: Dominik Balicki

Krótki Opis:

ShareNet to platforma umożliwiająca użytkownikom przechowywanie, udostępnianie i zarządzanie swoimi plikami na serwerze.

### Główne Funkcje:

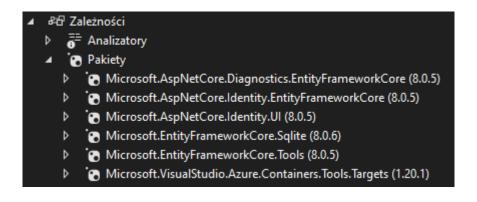
- Rejestracja i Logowanie: Użytkownicy mogą założyć konto i zalogować się, aby uzyskać dostęp do swoich plików.
- Przechowywanie Plików: Umożliwia użytkownikom przesyłanie oraz pobieranie plików z serwera
- Udostępnianie Plików: Użytkownicy mogą udostępniać pliki poprzez generowanie linków udostępniania
- Monitoring i Logowanie: Rejestracja zdarzeń w systemie, takich jak logowania, zmiany w plikach (usuwanie, dodanie).

### Specyfikacja Wykorzystanych Technologii:

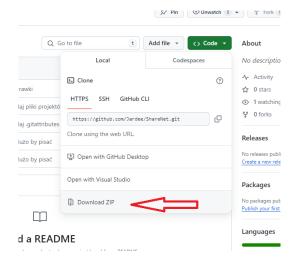
- Backend .NET 8.0 / Razor pages
- Frontend HTML/JavaScript/CSS | Framework: Bootstrap
- Baza Danych SQLite

#### Instrukcje Pierwszego Uruchomienia:

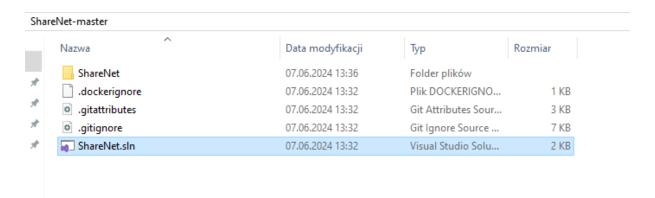
- Projekt jest udostępniony na platformie github: <a href="https://github.com/Jardee/ShareNet">https://github.com/Jardee/ShareNet</a>
- Aplikacja jest też uruchomiona w sieci pod adresem: http://37.233.103.41:8080/
- Do uruchomienia projektu lokalnie potrzebujemy dockera: <a href="https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/">https://docs.docker.com/desktop/install/windows-install/</a>
- Wymagane pakiety



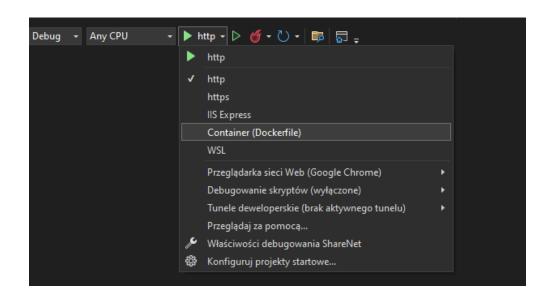
## 1. Pobieramy Pliki Projektu (https://github.com/Jardee/ShareNet)



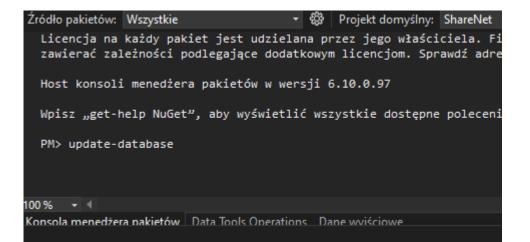
## 2. Uruchamiamy projekt



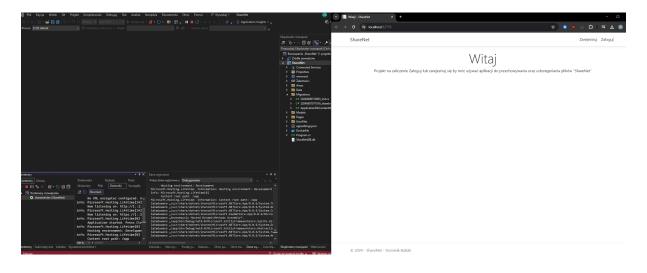
3. Wybieramy opcje uruchomienia Container (Dockerfile)



4. Wykonujemy komendę update-database

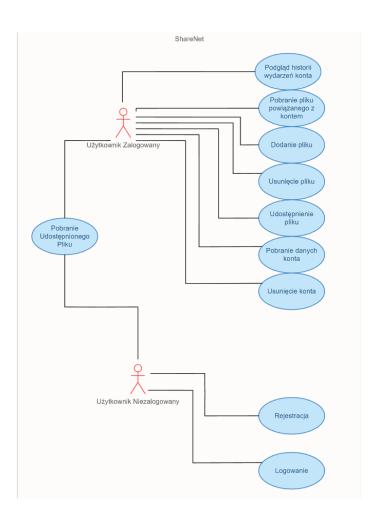


# 5. Uruchamiamy Aplikację



# **Opis Struktury Projektu:**

Przypadki użycia:



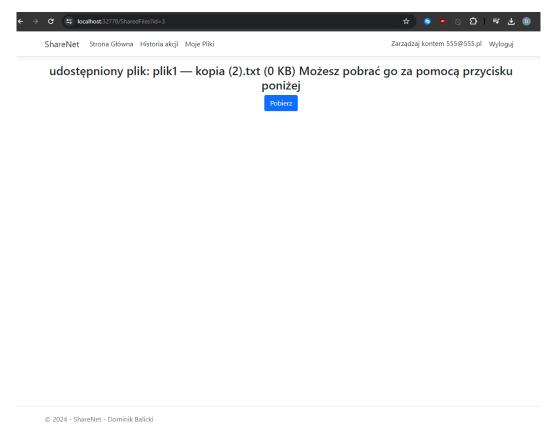
#### Modele Aplikacji:

- File.cs ← Model Trzymający w pamięci dane dotyczące wrzuconych plików przez użytkownika na serwer
  - ∘ int Id ← Autoincrement | Klucz Główny | Not NULL (unikalne Id pliku)
  - ∘ string UserID ← Not NULL | Klucz Obcy (definiuje do jakiego użytkownika IdentityUser należy plik)
  - string FileName ← Not NULL ( Nazwa pliku z rozszerzeniem )
  - string FilePath ← Not NULL (Ścieżka do pliku na serwerze)
  - o long Size ← Not NULL (Rozmiar Pliku w Bajtach)
  - bool isShared ← Not NULL ( Pole określa czy plik jest udostępniony )
- ShareNetLog.cs ← Model trzymający w pamięci historię wydarzeń konta co zostało wykonane ( wrzucenie pliku, usunięcie pliku, udostępnienie pliku, czy ktoś pobrał twój udostępniony plik)
  - ∘ int Id ← Not NULL | Autoincrement | Klucz Główny (unikalne Id pliku)
  - ∘ string UserID ← Not NULL | Klucz Obcy (definiuje do jakiego użytkownika IdentityUser należy wpis wydarzenia w historii konta)
  - o string LogText ← Not NULL ( Treść wydarzenia )
  - $\circ \quad \text{DateTime LogTime} \leftarrow \text{Not NULL ( Data wydarzenia )}$

#### Kontrolery oraz Metody Aplikacji:

/SharedFiles ← pozwala na dostęp każdemu do udostępnionych plików

- OnGet [GET] [Zwraca IActionResult] ← wywoływana przy otwarciu strony sprawdza czy plik do którego odnosi się link jest udostępniony jeżeli nie zwraca 404 strona nie znaleziona
- OnPostDownloadsharedFile [POST] [Przyjmuje IFormCollection] [Zwraca IActionResult] ← jeżeli plik jest udostępniony i użytkownik nadusi przycisk "Pobierz" zwraca plik do pobrania

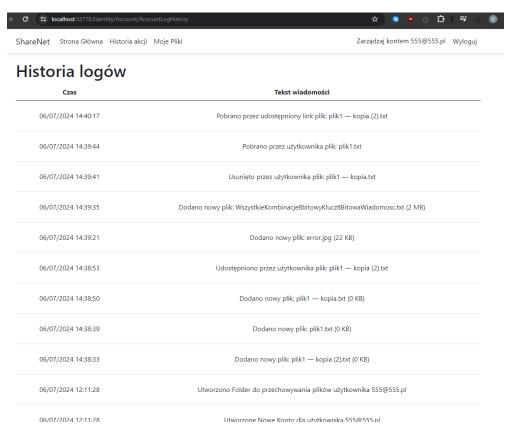


## /Identity/Account/IndexLoggedIn ← wyświetla wiadomość powitalną dla zalogowanego użytkownika



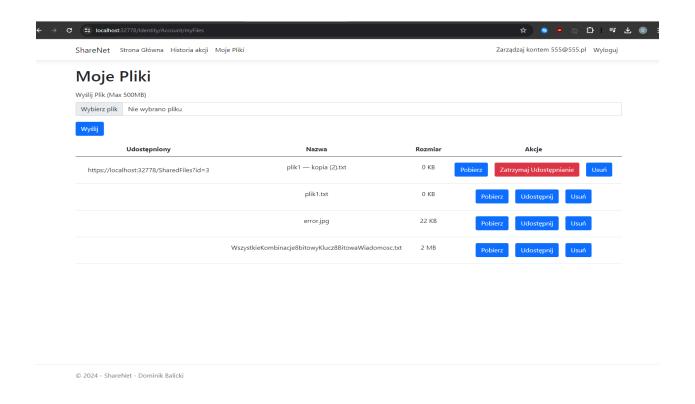
## /Identity/Account/AccountLogHistory ← Wyświetla historię zdarzeń konta

- OnGet [GET] ← wywoływana przy otwarciu strony pobiera historię wydarzeń do wyświetlenia

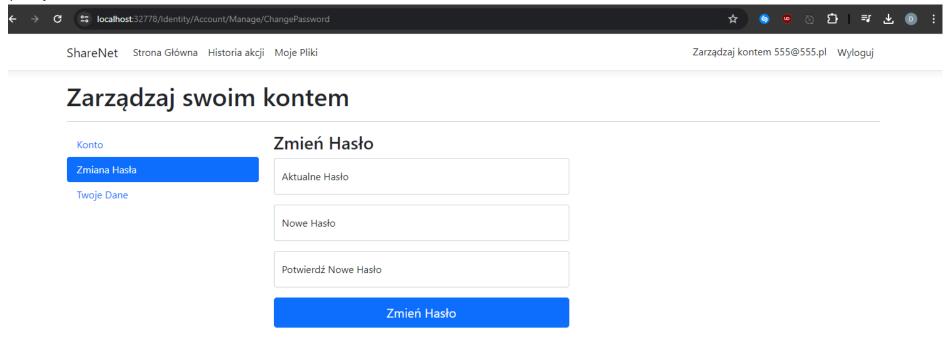


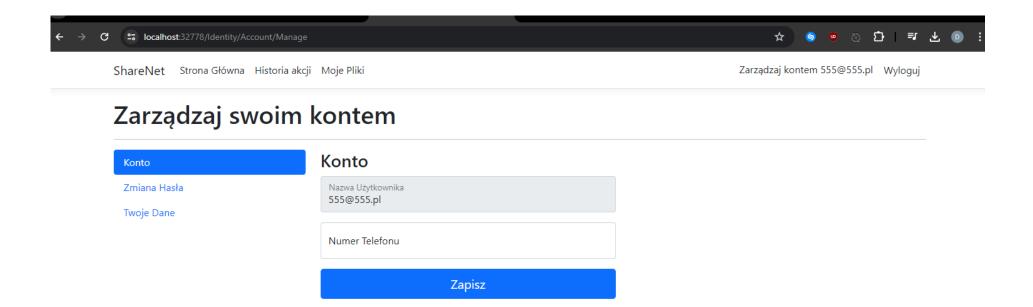
#### /Identity/Account/myFiles ← pozwala zarządzać swoimi plikami na serwerze

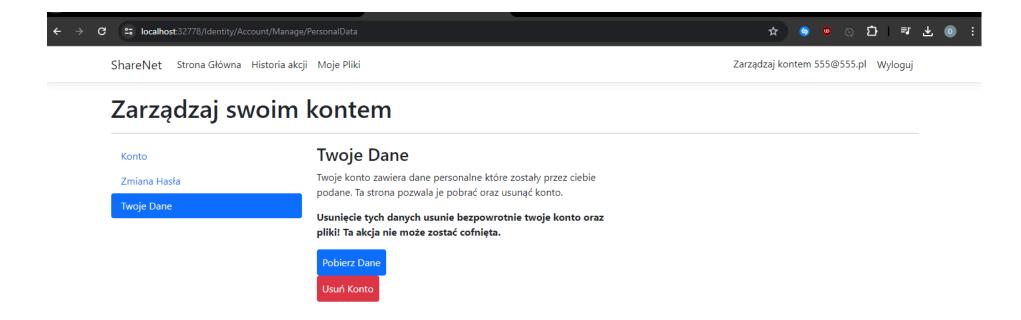
- OnGet [GET] ← wywoływana przy otwarciu strony pobiera dane użytkownika oraz jego pliki
- OnPostUploadFile [POST] [Przyjmuje IFormFile][Zwraca IActionResult] ← metoda odbiera wysłany przez użytkownika plik i zapisuje go na serwerze
- OnPostDownloadFun [POST] [Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda udostępnia żądany plik do pobrania
- OnPostShareFunStop [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda Wyłączająca udostępnianie dla pliku
- OnPostShareFun [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda uruchomiająca udostępnianie pliku
- OnPostDeleteFun [POST][Przyjmuje IformCollection][Zwraca IActionResult] ← metoda usuwająca żądany plik z systemu



Reszta kontrolerów i metod jest wbudowanymi w projekt metody się nie zmieniły została tylko zmieniona ich funkcjonalność by dopasować je do potrzeb aplikacji







#### Opis Systemu Użytkowników:

Serwis wymaga autoryzacji w celu dostępu do jego głównych funkcjonalności. Użytkownik dodający plik do systemu ma możliwość pobrania, udostępnienia oraz usunięcia swoich plików, podglądu historii wydarzeń na koncie oraz zarządzaniem kontem (zmiana hasła / pobranie swoich danych i plików w skompresowanym folderze oraz usunięciem konta i swoich danych) . Użytkownicy niezalogowani mają dostęp do strony głównej na której mogą się zarejestrować oraz zalogować oraz do /SharedFiles?id=[idpliku] który przyjmuje parametr id określający udostępniony plik.

#### Charakterystyka Najciekawszych Funkcjonalności:

Aplikacja pozwala na Przechowywanie Plików do 500MB na plik dowolnego typu oraz pozwala na udostępnienie tego pliku poprzez link. W zarządzaniu kontem można pobrać wszystkie pliki w skompresowanym pliku .zip