

Universidade Federal da Fronteira Sul  
Campus Chapecó  
Ciência da Computação  
Programação I  
Acadêmicos: Letícia Genadeze e João Barp

**Interpretador**  
**Manual da Linguagem GB**

**Tipos de dados:**

O tipo de dado da Linguagem GB é double.

**Expressões:**

Aritméticas:

Lógicas:

Soma: +	Menor que: <<
Subtração: -	Maior que: >>
Multiplicação: *	Igual a: ==
Divisão: /	Diferente de: !=
Resto: %	Maior igual: >=
	Menor igual: <=

**Declaração de Variáveis:**

A declaração de variáveis é feita pelo tipo de dado seguido da variável.

Sintaxe: #Var nome da variável

**Atribuição de Variáveis:**

A atribuição a variáveis é feita usando o nome da variável seguida do sinal = (igual), depois a atribuição e concluída com ponto e vírgula.

Exemplo:

```
#Var nome da variável;  
#Var nome da variável = atribuição;
```

### **Operações entre variáveis:**

As operações com variáveis são feitas a partir da variável receptora seguida do sinal = (igual), seguida dos operandos que podem ser números ou variáveis sendo concluída com ponto e vírgula.

Exemplo:

```
nome da variável = 12.0 +4;  
nome da variável = a / 2;  
nome da variável = a * 2;  
nome da variável = a -2;
```

### **Comando de saída**

O comando de saída é a palavra #Imprime seguida do conteúdo a ser impresso.

É necessário todo conteúdo estar entre parênteses ( );

Se for uma variável, é necessário inserir o símbolo \$, seguida da variável.

Exemplo:

```
#Imprime ($a )  
#Imprime (Ola mundo! )  
#Imprime (Oi $a )  
#Imprime (Quero $d cafés )
```

### **Comando de leitura**

Para o comando de leitura do teclado utiliza-se a palavra #Le, seguida da variável.

Exemplo:

```
#Le (a)
```

### **Comando de condição**

O comando de condição é através da palavra #Se e #Fimse.

Na linha do #Se vai uma condição, aonde ela é executada se for verdadeira sendo executado até o #Fimse.

Exemplo:

```
#Se (1<<3)
    #Imprime (É menor)
#Fimse
```

### **Comando de repetição**

O comando de repetição é através da palavra #Enquanto e finalizada com #Fimenquanto.

Exemplo:

```
#Enquanto (a << 10)
    #Imprime ($a)
    a = a + 1;
#Fimenquanto
```