



Academia Accenture – C / BRM

Exclusivo aos alunos da 3ª turma JAN/2022

06/01/2022

Exercícios:

Quando executar o programa.

Deve conter no início do programa seu nome e e-mail. (Não informados pelo teclado)

Desejável: Nome do seu programa mais a data atual e a data que foi escrito;

Menu:

Seu menu vai chamar os exercícios pedidos.

Usando 'switch case' deve manter uma lista de opções - com suas descrições e uso

Deve sair quando escrever no teclado (**exit**) (opção do menu).

Não usar funções (não demos funções ainda), escrever os códigos abaixo dentro dos blocos 'switch case'. Usar apenas funções do próprio C

Ao sair do programa:

Utilizando o comando while mostrar uma contagem regressiva

na tela, iniciando em 10 e terminando em 0. Mostrar uma mensagem "FIM!"

após a contagem. Com 1 segundo em cada contagem (Pesquisar biblioteca c)

OPCAO 1

Fazer uma chamada que leia "primeiro nome" e "sobrenome" o "ano que você nasceu" e imprima:

Seu nome completo

Idade

Sua idade mais a quantidade de caracteres tem seu nome.

OPCAO 2

Solicitar ao usuário 2 números e informe:

- a) A soma dos números;
- b) O produto do primeiro número pelo quadrado do segundo;
- c) O quadrado do primeiro número;
- d) A raiz quadrada da soma dos quadrados;
- e) O seno da diferença do primeiro número pelo segundo;
- f) O módulo do primeiro número.

OPCAO 3

Fazer uma chamada para que receba um valor em graus Fahrenheit e imprime em graus Celsius:

Usar uma variável "Double" para ler o valor em Fahrenheit e a fórmula $C = (f - 32.0) * (5.0/9.0)$.

OPCAO 4

Calcula o fatorial de um número.

OPCAO 5

Vetor de string com 10 números (tipo char) de até 10 caracteres (**Entenda esse tipo de Vetor**) que receba apenas caracteres referentes a números recebidos pelo teclado:

Deverá ler e converter para inteiro os valores contidos em cada posição char possibilitando calcular a média dos valores;

Exemplo: $(1+2+3+ 4+ 5+ 6+ 7+ 8+ 9 + 10) / 10$

Imprimir o Vetor de char informado

O valor da média entre eles.

A conversão de para inteiro existe uma

biblioteca em c que te da uma função para isso "atoi".

OPCAO 6

Criar uma matriz e imprimir a tabuada de 1 a 10 sem conter a de 5

OPCAO 7

Fazer uma chamada para que lê valores para uma matriz do tipo "Double"

de 5 linhas por 3 colunas

e imprime a diferença entre a média dos elementos das colunas

pares e a média dos elementos das linhas ímpares.

OPCAO 8

Escreva um programa que coloque os números de 1 a 100 na tela na ordem inversa (começando em 100 e terminando em 1).

OPCAO 9

Escreva um programa que leia uma string, conte quantos caracteres desta string são iguais a 'a' e substitua os que forem iguais a 'a' por 'b'. O programa deve imprimir o número de caracteres modificados e a string modificada.

OPCAO 10

Escreva um programa que leia um caractere digitado pelo usuário, imprima o caractere digitado e o código ASCII correspondente a este caractere