INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PARAÍBA	Engenharia de Computação Disciplina: Algoritmos e Computação Semestre Letivo: 2016 Professor: Marcelo Siqueira / Henrique Cunha
Assunto:	Listas
Objetivos:	Analisar a sintaxe de códigos escritos em Python Observar o comportamento da estrutura de dados conhecida como lista Resolver problemas usando estruturas de repetição e listas

ROTEIRO DE AULA 8 – 04/07/2016

1. Qual a saída de cada um dos seguintes programas abaixos: (Tente fazer no papel antes de usar o interpretador python)

1 = [] print(1)	x = [10,20,30] print(x[1])
x = [10,20,30] print(x[-1])	l = [10,20,30] print(1[3])
1.append(50) print(1)	<pre>1.insert(40) print(1)</pre>
<pre>x.insert(40,3) print(x)</pre>	<pre>1.append(1) print(1)</pre>
<pre>x = [0, 1, [2]] x[2][0] = 3 print(x)</pre>	<pre>x[2].append(4) print(x)</pre>
x[2] = 2 print x	print(x+1)

- 2. Crie e preencha uma lista com 10 valores lidos da entrada padrão. No final, imprima a lista na tela.
- 3. Crie e preencha uma lista com 10 valores lidos da entrada padrão. Importante: a inserção de cada um dos elementos deve ser feita no início da lista.

- 4. Crie e preencha uma lista com 10 valores fornecidos pelo usuário. Em seguida, imprima apenas os elementos de índice par. Use fatiamento de listas para resolver esse problema.
- 5. Python tem uma função chamada sum() para retornar a soma dos elementos de uma lista. Implemente um programa que forneça a soma dos elementos de uma lista sem usar essa função. Considere que a lista tem elementos de apenas um único tipo.
- 6. Na questão anterior, caso a lista tenha elementos de tipos diferentes, o interpretador retornará um erro. Dessa forma, faça um programa que resolva essa problema realizando a soma apenas entre tipos compatíveis. Assim, se a lista tiver 3 strings e 4 inteiros, as 3 strings serão concatenadas entre elas e o 4 inteiros serão somados entre eles. Como inteiros e floats podem ser naturalmente somados, seu programa não deve fazer diferença entre eles.
- 7. Escreva um programa que recebe um número arbitrário de valores do usuário. Em seguida, o usuário deve digitar um valor para que seja procurado dentro da lista passada anteriormente. O programa retorna True se o valor foi encontrado ou False, caso contrário.
- 8. Dadas duas listas encadeadas A e B, escreva um programa para verificar se B é um subconjunto de A. A primeira linha de entrada será o tamanho (n) da primeira lista (número inteiro). Em seguida, uma lista com n números inteiros. A terceira linha de entrada é o tamanho da segunda lista (número inteiro). Por fim, uma lista com m números inteiros. Nesse caso, m e n podem assumir valores iguais ou diferentes. O programa imprime True se B é subconjunto de A e False caso contrário.

Exemplos de entrada e Saída:

Exemplos de entrada e Saida.		
7 # tamanho de A 1 2 3 4 5 6	True	
5 # tamanho de B 5 4 3 1		
3 # tamanho de A 2 4 5	False	
1 # tamanho de B 0		

- 9. Escreva um programa que ordena uma lista de inteiros de forma crescente.
- 10. Escreva um programa que leia números de duas listas de inteiros com 3 posições cada e apresente sua intersecção ordenada de forma crescente (use a função sort()). Importante: a intersecção são os elementos repetidos em ambos os arrays, porém cada número pode aparecer uma única vez no resultado.
- 11. Escreva um programa que ordena uma lista de inteiros de acordo com o seguinte critério: Primeiro os pares em ordem crescente e, em seguida, os ímpares em ordem decrescente.
- 12. Quem matou quem em Game of Thrones? Às vezes fica difícil de lembrar, portanto faremos um programa que mantém isso guardado. A entrada do programa deve receber em sequência

o nome do assassino e o nome da pessoa morta por ele. O programa irá rodar até que o usuário digite "valar morghulis". Ao final, ele deve imprimir a lista dos assassinos e os nomes das pessoas que foram mortas por eles, a quantidade de pessoas que cada um matou e quantidade total de pessoas mortas.

John Snow
João
John Snow
Maria
valar morghulis
John Snow João Maria