INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA PARAÍBA	Engenharia de Computação Disciplina: Algoritmos e Computação Semestre Letivo: 2016 Professor: Marcelo Siqueira / Henrique Cunha	
Assunto:	Escopo e parâmetros	
Objetivos:	 Analisar a sintaxe de códigos escritos em Python Entender o funcionamento dos mecanismos de passagem de parâmetros Entender o escopo de variáveis globais e locais. 	

ROTEIRO DE AULA 15 – 28 /07/2016

1. Qual a saída de cada um dos seguintes programas abaixo? Ocorre algum tipo de erro? Tente fazer no papel e explicar o comportamento do programa antes de usar o interpretador Python.

```
def soma():
                                           def soma(x=3,y=4):
   return x + y
                                              return x + y
x = 1
                                           x = 1
y = 2
                                           y = 2
print(soma())
                                           print(soma())
def soma(x=3,y=4):
                                           def soma(x=3,y=4):
                                             global x
  x = 7
                                              x = 7
  y = 8
                                              y = 8
   return x + y
                                              return x + y
x = 1
                                           x = 1
                                           y = 2
y = 2
                                           print(soma())
print(soma())
def soma(x=3,y=4):
                                           def soma(x=3,y=4):
   x = 7
                                              return x + y
  y = 8
  return x + y
                                           x = 1
                                           y = 2
                                           print(soma(9,9))
x = 1
y = 2
print(soma(9,9))
                                           def soma(a,b):
def soma():
   global x
                                              a += 11
   return x + y
                                              b += 22
                                              return a + b
x = 1
                                           x = 1
y = 2
print(soma(9,9))
                                           y = 2
```

	<pre>print(soma(x,y)) print(x,y)</pre>
<pre>def soma(a,b): global x,y x += 11 y += 22 return x + y</pre>	<pre>def soma(a,b): global x,y z = x + y return z</pre>
<pre>x = 1 y = 2 print(soma(x,y)) print(x,y)</pre>	<pre>x = 1 y = 2 z = 4 print(soma(x,y)) print(x,y,z)</pre>

2. Escreva uma função que receba duas listas de inteiros e verifique se a primeira está contida na segunda. Obs.: os elementos da primeira lista devem estar na **mesma sequência** na segunda lista.

Exemplos:

L1 = [9,2,7]	L1 = [9,2,7]	L1 = [9,2,7]
L2 = [1,2,3,9,2,7]	L2 = [1,2,9,2,3,7]	L2 = [9,2]
True	False	False

3. Escreva uma função que receba duas listas de inteiros e verifique quantos elementos **individualmente** da primeira estão contidos na segunda.

Exemplos:

L1 = [9,2,7]	L1 = [9,2,7]	L1 = [9,2,7]
L2 = [1,2,3,9,2,7]	L2 = [1,2,9,2,3,7]	L2 = [9,2]
3	3	2

4. Escreva um programa que leia um caractere qualquer e uma frase da entrada padrão e, usando uma função, substitua todas as vogais pelo caractere lido. Ao final, se houver vogais, a função deve retornar a frase modificada (obs.: a frase deve estar em uma lista). caso contrário, retorna a própria lista.

Exemplos:

letra = '*' frase = ['c', 'a', 's', 'a']	letra = '*' ['c', 'b', 's', 'x']	letra = '*' frase = ['f', 'a', 's', 'e']
['c', '*', 's', '*']	['c', 'b', 's', 'x']	['f', '*', 's', '*']

- 5. Escreva uma função que receba um caractere, um inteiro positivo e uma lista e insira na lista o caractere a quantidade de vezes determinada pelo inteiro. A função deve retornar a lista modificada.
- 6. Escreva uma função que receba duas listas e some os seus valores das posições correspondentes. A função retorna a lista resultante. (Obs.: as duas listas devem ter o mesmo tamanho).
- 7. Escreva uma função que receba uma matriz com 4 linhas e três colunas representando as três notas de 4 alunos. Para cada aluno com média maior do que 7.0, multiplique cada nota por 1.1. Para os alunos com nota inferior, multiplique cada nota por 0.9. Imprima a matriz antes e depois da chamada da função.
- 8. Escreva uma função que receba uma matriz 3 x 3 preenchida com 'O' e/ou 'X' e verifique qual dos jogadores foi o vencedor. A função retorna o símbolo correspondente ao vencedor.
- 9. Escreva uma função que receba uma matriz 5 x 4 contendo em cada linha o nome de um(a) aluno(a) e três notas. A função deve retornar o nome do aluno com maior média.
- 10. Modifique a questão anterior para que a função retorne a unidade em que se tirou a maior nota da turma. Se por acaso a maior nota aparece em mais de uma unidade, a menor unidade deve ser retornada.
- 11. Modifique a questão anterior para que a função retorne a média da primeira unidade.
- 12. Modifique a questão anterior para que a função retorne a média da primeira unidade.