1 Métodos Diretos para Solução de Sistemas de Equações Lineares

Nesse capítulo, estudaremos basicamente dois métodos diretos: o método da eliminação gaussiana e o método da decomposição LU. São métodos diretos e, por definição, podemos estimar qual o custo computacional uma vez que conseguimos calcular a quantidade de operações envolvidas. Tipicamente, apresentam desempenho bastante satisfatório.

1.1 Método da Eliminação Gaussiana

O *Método da Eliminação Gaussiana*, também referido como *método de Gauss* ou como *escalonamento* consiste em manipular o sistema de equações através de determinadas operações elementares, transformando a matriz estendida do sistema em uma matriz trapezoidal (chamada de *matriz escalonada do sistema*).

A **matriz estendida** (também chamada de *matriz completa*) de um sistema como Ax = b é obtida acrescentando-se o vetor de termos independentes como última coluna, [A|b], isto é,

$$[A|b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix}.$$
 (1)

A matriz escalonada, do tipo trapezoidal, será uma matriz cuja parte referente à matriz de coeficientes A se transforme em triangular superior, ou seja, o método da eliminação gaussiana promove uma triangularização (ou escalonamento) do sistema, como ilustrado abaixo:

$$\begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\
a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\
a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m
\end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix}
a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\
0 & a'_{22} & \cdots & a'_{2n} & b'_2 \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\
0 & 0 & \cdots & a'_{mn} & b'_m
\end{bmatrix}$$

$$(2)$$

Uma vez escalonado o sistema, a solução pode ser obtida via substituição retroativa, pois o sistema agora é triangular.

Naturalmente estas operações elementares devem preservar a solução do sistema e consistem em:

- 1. multiplicação de um linha por uma constante não nula.
- 2. substituição de uma linha por ela mesma somada a um múltiplo de outra linha.
- 3. permutação de duas linhas.

De uma maneira geral, o método segue as seguintes etapas:

1. Construção da matriz estendida:

$$[A|b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} & b_m \end{bmatrix}.$$
(3)

2. Eliminação dos termos da primeira coluna, a partir da segunda linha: todos os termos referentes à incógnita x_1 são anulados, exceto o termo a_{11} , que é o $piv\hat{o}$ da coluna, ou seja, o elemento a partir do qual as operações elementares são conduzidas. A escolha do pivô, nesse formato, é basicamente pela posição (o primeiro da coluna). Em resumo, o objetivo é fazer $a_{i1} = 0$, para i > 1.

Para isso, serão realizadas as seguintes substituições nas linhas da matriz (por notação, chamaremos aqui a i-ésima linha da matriz estendida de L_i , e a sua versão, após as alterações, de L'_i):

$$L_2' = L_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} \cdot L_1 \tag{4}$$

$$L_3' = L_3 - \frac{a_{31}}{a_{11}} \cdot L_1 \tag{5}$$

$$L_4' = L_4 - \frac{a_{41}}{a_{11}} \cdot L_1 \tag{6}$$

$$\vdots (7)$$

$$L'_{m} = L_{m} - \frac{a_{m1}}{a_{11}} \cdot L_{1} \tag{8}$$

obtendo a seguinte matriz resultante

$$[A|b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a'_{22} & \cdots & a'_{2n} & b'_2 \\ 0 & a'_{32} & \cdots & a'_{3n} & b'_3 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & a'_{m2} & \cdots & a'_{mn} & b'_m \end{bmatrix}.$$
(9)

3. Eliminação dos termos da segunda coluna, a partir da terceira linha: mesmo procedimento anterior, porém com o pivô sendo o elemento a_{22} , ou seja, o objetivo é fazer $a_{i2} = 0$, para i > 2.

As substituições a serem feitas são:

$$L_3'' = L_3' - \frac{a_{32}}{a_{22}} \cdot L_2'$$

$$L_4'' = L_4' - \frac{a_{42}}{a_{22}} \cdot L_2'$$

:

$$L_m'' = L_m' - \frac{a_{m2}}{a_{22}} \cdot L_2'$$

obtendo a seguinte matriz resultante

$$[A|b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a'_{22} & a'_{23} & \cdots & a'_{2n} & b'_2 \\ 0 & 0 & a''_{33} & \cdots & a''_{3n} & b''_3 \\ 0 & 0 & a''_{43} & \cdots & a''_{4n} & b''_4 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & a''_{m3} & \cdots & a''_{mn} & b''_m \end{bmatrix}.$$

$$(10)$$

4. **Obtenção da matriz escalonada:** os passos acima continuam até que a última linha tenha somente o elemento de maior índice, ou seja, que a última linha do sistema seja $a_{mn}x_n=b_n$, gerando a matriz escalonada na forma

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ 0 & a'_{22} & \cdots & a'_{2n} & b'_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a'_{mn} & b'_m \end{bmatrix}$$

$$(11)$$

Todos os coeficientes e termos independentes serão diferentes dos originais, exceto, talvez, na primeira linha.

5. Cálculo da solução do sistema: uma vez escalonada a matriz, basta, então, aplicar a técnica da substituição retroativa usada para sistemas triangulares superiores para encontrar os valores das incógnitas do sistema de equações lineares avaliado.

A função abaixo é uma implementação que mostra todas as saídas do processo de escalonamento e calcula o resultado do sistema no final.

```
def elimin gaussiana(a,b,imp = False, norma='inf'):
    import numpy as np #colocadas aqui para evitar problemas de namespace
    import scipy.linalg as sla #colocadas aqui para evitar problemas de namespace
    #matriz estendida Me
    b = np.mat(b).T
   Me = np.concatenate((a,b), axis=1)
    if imp: print('Matriz estendida: \n',Me,'\n\n')
    if imp: print('='*80)
    for j in range(Me.shape[-1] - 2): #coluna
        if imp: print('Operação na coluna', j)
        if imp: print('='*80, '\n\n')
        for i in range(j+1, Me.shape[0]): #linha
            Me[i] = Me[i] - (Me[i,j]/Me[j,j])*Me[j] #operações com cada linha
            if imp: print('Operação na linha', i, ':',Me[i], '\n')
            if imp: print('Matriz escalonando: \n',Me,'\n')
        if imp: print('='*80)
    if imp: print('\nMatriz escalonada: \n',Me,'\n')
    Matriz A = np.delete(Me, -1, axis=1) #matriz de coeficientes escalonada
    Vetor b = Me[:,-1] #matriz de termos independentes escalonada
    Vetor_x = sla.solve_triangular(Matriz_A, Vetor_b) # solução do sistema escalona
    if imp: print('='*80,'\n\nSolução do sistema: \n', Vetor x)
    #verificação do erro do sistema
    if norma is 'inf': norma = np.inf
    if norma is '-inf': norma = -np.inf
    Erro = sla.norm(b - a.dot(Vetor x), ord = norma)
    return (Matriz A, Vetor b, Vetor x, Erro)
```

A função possui os seguintes parâmetros de entrada:

- a: matriz de coeficientes do sistema
- **b**: vetor de termos independentes (formato de vetor linha)
- **imp:** booleana, se True, cada passo do escalonamento é impresso na tela, se False, valor *default*, a impressão não aparece.
- norma: valores das normas usadas para calcular o erro da solução encontrada pela função. O valor
 'inf' é o default, equivalendo à norma infinita. Para outros valores, ver a documentação da função
 norm (https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.linalg.norm.html) do scipy.

retornando a tupla (Matriz_A, Vetor_b, Vetor_x, Erro), em que:

- Matriz A: matriz de coeficientes do sistema escalonado
- Vetor_b: vetor de termos independentes do sistema escalonado
- Vetor_x: vetor solução do sistema
- Erro: erro obtido pelo cálculo de norma do vetor resíduo ${f R}={f b}-{f A}{f x}$.

No scipy, a função solve do módulo linalg implementa a solução de sistemas usando eliminação gaussiana. A documentação da função é mostrada <u>aqui (https://docs.scipy.org/doc/scipy-0.14.0/reference/generated/scipy.linalg.solve.html)</u>.

Os exemplos a seguir ilustram o uso do método.

$$2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5$$

$$4x_1 + 4x_2 - 3x_3 = 3$$

$$2x_1 - 3x_2 + x_3 = -1$$
(12)

pelo método de eliminação gaussiana.

Resolução:

A matriz estendida do sistema é escrita como

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \\ 4 & 4 & -3 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & -1 \end{bmatrix}. \tag{13}$$

Para anular os elementos da primeira coluna, abaixo do pivô a_{11} , realizaremos as seguintes alterações

$$L_2' = L_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 4 & 4 & -3 & 3 \end{bmatrix} - \frac{4}{2} \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -2 & -1 & -7 \end{bmatrix}$$
 (14)

$$L_3' = L_3 - \frac{a_{31}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 2 & -3 & 1 & -1 \end{bmatrix} - \frac{2}{2} \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -6 & 2 & -6 \end{bmatrix}, \quad (15)$$

reescrevendo a matriz (13) como

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & -2 & -1 & -7 \\ 0 & -6 & 2 & -6 \end{bmatrix}. \tag{16}$$

Continuando o processo, agora tendo a_{22} como pivô da segunda coluna, realizaremos mais uma operação na linha 3 da matriz (16)

$$L_3'' = L_3' - \frac{a_{32}}{a_{22}} \cdot L_2' = \begin{bmatrix} 0 & -6 & 2 & -6 \end{bmatrix} - \frac{-6}{-2} \begin{bmatrix} 0 & -2 & -1 & -7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 5 & 15 \end{bmatrix}, \quad (17)$$

obtendo, assim, a matriz escalonada

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & -2 & -1 & -7 \\ 0 & 0 & 5 & 15 \end{bmatrix}, \tag{18}$$

que corresponde ao sistema escalonado, que é triangular superior

$$2x_1 + 3x_2 - x_3 = 5$$

$$-2x_2 - x_3 = -7$$

$$5x_3 = 15$$
(19)

Aplicando, então, substituição reatroativa ao sistema escalonado, obtemos:

```
x_1 = 1 x_2 = 2 x_3 = 3. (20)
```

Usando a função implementada, temos:

```
In [4]:
```

```
import numpy as np
import scipy.linalg as sla
```

In [12]:

```
a = np.array([[2,3,-1],[4,4,-3],[2,-3,1]])
b = np.array([5,3,-1])
M = elimin_gaussiana(a,b)
M
```

Out[12]:

Usando a função solve, obtemos:

In [4]:

```
sla.solve(a,b)
```

Out[4]:

array([1., 2., 3.])

Example 2 Resolva o sistema

$$x + y + z = 1$$

$$4x + 4y + 2z = 2$$

$$2x + y - z = 0$$
(21)

pelo método de eliminação gaussiana.

Resolução:

A matriz estendida do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 4 & 4 & 2 & 2 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix}. \tag{22}$$

Para anular os elementos da primeira coluna, abaixo do piv \hat{a}_{11} , realizaremos as seguintes alterações

$$L_2' = L_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 4 & 4 & 2 & 2 \end{bmatrix} - \frac{4}{1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$
 (23)

$$L_3' = L_3 - \frac{a_{31}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} - \frac{2}{1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & -3 & -2 \end{bmatrix}, \quad (24)$$

reescrevendo a matriz (22) como

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & -1 & -3 & -2. \end{bmatrix}$$
 (25)

A seguir, ao invés de usar as operações acima, basta fazermos a permuta de posição entre a segunda e a terceira linhas de (25), obtendo

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 & -2 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{bmatrix}$$
 (26)

que já é a matriz escalonada, correspondente ao sistema escalonado

$$x + y + z = 1$$

$$-y - 3z = -2$$

$$-2z = -2.$$
(27)

Aplicando, então, substituição reatroativa ao sistema escalonado, obtemos

$$x = 1$$
 $y = -1$ $z = 1$. (28)

Ao usarmos a função solve do scipy, obtemos:

In [5]:

```
a = np.array([[1,1,1],[4,4,2],[2,1,-1]])
b = np.array([1,2,0])
```

In [6]:

```
sla.solve(a,b)
```

Out[6]:

Porém, ao usarmos a função elimin_gaussiana, obtemos:

```
elimin gaussiana(a,b)
/opt/anaconda3/lib/python3.6/site-packages/ipykernel_launcher.py:13:
RuntimeWarning: divide by zero encountered in long scalars
  del sys.path[0]
/opt/anaconda3/lib/python3.6/site-packages/ipykernel launcher.py:13:
RuntimeWarning: invalid value encountered in multiply
  del sys.path[0]
                                          Traceback (most recent call
LinAlgError
last)
<ipython-input-8-bd3f1f9c6e1a> in <module>()
----> 1 elimin gaussiana(a,b)
<ipython-input-1-0ebeb53ca982> in elimin gaussiana(a, b, imp, norma)
            Matriz A = np.delete(Me, -1, axis=1) #matriz de coeficien
tes escalonada
            Vetor b = Me[:,-1] #matriz de termos independentes escalo
     19
nada
---> 20
            Vetor x = sla.solve triangular(Matriz A, Vetor b) # soluç
ão do sistema escalonado
            if imp: print('='*80,'\n\nSolução do sistema: \n', Vetor
X)
     22
            #verificação do erro do sistema
/opt/anaconda3/lib/python3.6/site-packages/scipy/linalg/basic.py in s
olve triangular(a, b, trans, lower, unit diagonal, overwrite b, debu
g, check finite)
    351
            if info > 0:
                raise LinAlgError("singular matrix: resolution failed
    352
at diagonal %d" %
--> 353
                                  (info-1)
            raise ValueError('illegal value in %d-th argument of inte
rnal trtrs' %
    355
                             (-info))
LinAlgError: singular matrix: resolution failed at diagonal 1
```

Exercise 1 Interprete o erro apresentado acima e altere a função **elimin_gaussiana**, para que esse erro não ocorra.

Essa abordagem de escolha do pivô como o elemento da coluna onde se realizará as operações que está na diagonal principal da matriz de coeficientes deixa o processo bastante sensível a propagação de erros durante as operações.

O exemplo a seguir ilustra bem isso.

Example 3 Resolva o sistema

$$x_1 + 4x_2 + 52x_3 = 57$$

$$27x_1 + 110x_2 - 3x_3 = 134$$

$$22x_1 + 2x_2 + 14x_3 = 38$$
(29)

pelo método de eliminação gaussiana.

Resolução:

A matriz estendida do sistema é escrita como

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 52 & 57 \\ 27 & 110 & -3 & 134 \\ 22 & 2 & 14 & 38 \end{bmatrix}. \tag{30}$$

Para anular os elementos da primeira coluna, abaixo do pivô a_{11} , realizaremos as seguintes alterações

$$L'_2 = L_2 - \frac{a_{21}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 27 & 110 & -3 & 134 \end{bmatrix} - \frac{27}{1} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 52 & 57 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 & -1400 & -1400 \end{bmatrix}$$

$$L_3' = L_3 - \frac{a_{31}}{a_{11}} \cdot L_1 = \begin{bmatrix} 22 & 2 & 14 & 38 \end{bmatrix} - \frac{22}{1} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 52 & 57 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -86 & -1130 & -12 \end{bmatrix}$$

reescrevendo a matriz (30) como

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 & 5 \\ 0 & 2 & -1400 & -1410 \\ 0 & -86 & -1130 & -1210 \end{bmatrix}.$$
 (33)

Continuando o processo,

$$L_3'' = L_3' - \frac{a_{32}}{a_{22}} \cdot L_2' = \begin{bmatrix} 0 & -86 & -1130 & -1210 \end{bmatrix} - \frac{-86}{2} \begin{bmatrix} 0 & 2 & -1400 & -1410 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & -61300 & -61800 \end{bmatrix},$$
(34)

obtendo, assim, a matriz escalonada

$$\begin{bmatrix} 1 & 4 & 52 & 57 \\ 0 & 2 & -1400 & -1410 \\ 0 & 0 & -61300 & -61800 \end{bmatrix}, \tag{35}$$

que corresponde ao sistema escalonado, que é triangular superior

$$x_1 + 4x_2 + 52x_3 = 57$$

$$2x_2 - 1400x_3 = -1410$$

$$-61300x_3 = -61800$$
(36)

Aplicando, então, substituição reatroativa ao sistema escalonado, obtemos

$$x_1 = 4.5$$
 $x_2 = 0$ $x_3 = 1.01,$ (37)

bastante diferente de

$$x_1 = 1$$
 $x_2 = 1$ $x_3 = 1$, (38)

a solução exata do sistema.

Exercise 2 Quantifique o erro da solução encontrada acima.

Esse exemplo ilustra bem os efeitos de propagação de erros quando escalonamos matrizes usando o método de eliminação gaussiana convencional.

Esse efeito pode ser mensurado melhor quando consideramos o problema com elementos com grande diferença de escala, como a seguir.

Existem duas alternativas à essa escolha de pivô por posição:

- pivotamento parcial: o pivô escolhido é o maior número na coluna a ser avaliada;
- pivotamento total: o pivô escolhido é o maior número na matriz de coeficientes (ver livro do Chapra).

1.1.1 Eliminação gaussiana com pivotamento parcial

A eliminação gaussiana com **pivotamento parcial** consiste em fazer uma permutação de linhas de forma a escolher o maior pivô (em módulo) a cada passo.

Os exemplos a seguir ilustram o uso da técnica.

Example 4 Resolva o sistema

$$0.02x_1 + 0.01x_2 = 0.02$$

$$x_1 + 2x_2 + x_3 = 1$$

$$x_2 + 2x_3 + x_4 = 4$$

$$100x_3 + 200x_4 = 800$$
(39)

por eliminação gaussiana com pivotamento parcial.

Resolução:

A matriz estendida do sistema é dada por

$$\begin{bmatrix} 0.02 & 0.01 & 0 & 0 & 0.02 \\ 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 100 & 200 & 800 \end{bmatrix}$$

Olhando para a primeira coluna, vê-se que o pivô é o elemento $a_{21}=1$, maior elemento da coluna. Assim, precisamos trocar as linhas 1 e 2 de posição, para que o pivô fique sempre como primeiro elemento da coluna a ser escalonada. Assim,

Seguindo o procedimento de escalonamento do método de eliminação de Gauss, obtemos

1		2	1	0	1
0.02		0.01	0	0	0.02
0		1	2	1	4
0		0	100	200	800
_			ţ		50 Sec.
1	2		1	0	1
0	-0.03		-0.02	0	0
0	1		2	1	4
0	0		100	200	800

Olhando para a segunda coluna, considerando as linhas 2 abaixo, escolhemos um novo pivô, nesse caso o elemento $a_{23}=1$, maior elemento da segunda linha pra baixo da segunda coluna, obtendo

e, pela eliminação gaussiana,

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & -0.03 & -0.02 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 100 & 200 & 800 \end{bmatrix}$$

$$\downarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0.04 & 0.03 & 0.12 \\ 0 & 0 & 100 & 200 & 800 \end{bmatrix}$$

Analisando agora a coluna 3, a partir da linha 3, temos que o novo pivô será $a_{34}=100$, então

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\
0 & 0 & 0.04 & 0.03 & 0.12 \\
0 & 0 & 100 & 200 & 800
\end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix}
1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\
0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\
0 & 0 & 100 & 200 & 800 \\
0 & 0 & 0.04 & 0.03 & 0.12
\end{bmatrix}$$

e aplicando a eliminação de gauss, obtém-se

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 100 & 200 & 800 \\ 0 & 0 & 0.04 & 0.03 & 0.12 \end{bmatrix}$$

$$\downarrow \qquad \qquad \downarrow$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 100 & 200 & 800 \\ 0 & 0 & 0 & -0.05 & -0.2 \end{bmatrix}$$

que é a matriz escalonada.

Por fim, por substituição retroativa, obtemos:

$$-0.2x_{4} = -0.05 \Rightarrow x_{4} = 4$$

$$100x_{3} + 200x_{4} = 800 \Rightarrow x_{3} = 0$$

$$x_{2} + 2x_{3} + x_{4} = 4 \Rightarrow x_{2} = 0$$

$$x_{1} + 2x_{2} + x_{3} = 1 \Rightarrow x_{1} = 1$$

$$(40)$$

Example 5 Resolva o sistema

$$x + y + z = 1
2x + y - z = 0
2x + 2y + z = 1$$
(41)

por eliminação gaussiana com pivotamento parcial.

Resolução:

A matriz estendida do sistema é

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 & 0 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \tag{42}$$

O pivô escolhido é o elemento a_{12} , então são trocadas de posição as linhas 1 e 2, e segue-se o procedimento da eliminação gaussiana para a primeira coluna.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1/2 & 3/2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \end{bmatrix}$$
(43)

Após o procedimento para a primeira coluna, novamente o pivô escolhido na segunda coluna segue o mesmo critério, o de maior valor. Dessa forma, observamos que o pivô escolhido é o elemento a_{32} , então são trocadas de posição as linhas 2 e 3, e segue-se o procedimento da eliminação gaussiana para a segunda coluna.

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1/2 & 3/2 & 1 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1/2 & 1/2 \end{bmatrix}$$

$$(44)$$

Encontramos 1/2z = 1/2, ou seja, z = 1. Substituímos na segunda equação e temos y + 2z = 1, ou seja, y = -1 e, finalmente 2x + y - z = 0, resultando em x = 1.

Exercise 3 Refaça o exemplo 3 usando eliminação gaussiana com pivotamento parcial e compare os erros do resultado obtido aqui com os do exemplo.

Example 6 Resolva o seguinte sistema usando eliminação gaussiana sem e com pivotamento parcial, e discuta o resultado frente à aritmética de ponto flutuante quando $0 < |\epsilon| \ll 1$.

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 2 \\ 1 & \varepsilon \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 3 \end{bmatrix} \tag{45}$$

Resolução:

Vamos, primeiramente, executar a eliminação gaussiana sem pivotamento parcial para $\varepsilon \neq 0$ e $|\varepsilon| \ll 1$:

$$\begin{bmatrix}
\varepsilon & 2 & | & 4 \\
1 & \varepsilon & | & 3
\end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{bmatrix}
\varepsilon & 2 & | & 4 \\
0 & \varepsilon - \frac{2}{\varepsilon} & | & 3 - \frac{4}{\varepsilon}
\end{bmatrix}, \tag{46}$$
Matriz escalonada

de onde podemos obter

$$y = \frac{3 - 4/\varepsilon}{\varepsilon - 2/\varepsilon} \tag{47}$$

е

$$x = \frac{4 - 2y}{\varepsilon}. (48)$$

Observe que a expressão obtida para y se aproximada de 2 quando ε é pequeno ($\varepsilon \neq 0$ e $|\varepsilon| \ll 1$):

$$y = \frac{3 - 4/\varepsilon}{\varepsilon - 2/\varepsilon} = \frac{3\varepsilon - 4}{\varepsilon^2 - 2} \longrightarrow \frac{-4}{-2} = 2, \text{ quando } \varepsilon \to 0.$$
 (49)

Já expressão obtida para x depende justamente da diferença 2-y:

$$x = \frac{4 - 2y}{\epsilon} = \frac{2}{\epsilon}(2 - y) \tag{50}$$

Assim, quando ε é pequeno, a primeira expressão, implementada em um sistema de ponto flutuante de acurácia finita, produz y=2 e, consequentemente, a expressão para x produz x=0. Isto é, estamos diante um problema de <u>cancelamento catastrófico (https://pt.wikipedia.org/wiki/Cancelamento_catastr%C3%B3fico)</u>.

Agora, quando usamos a eliminação gaussiana com pivotamento parcial, fazemos uma permutação de linhas de forma a escolher o maior pivô a cada passo:

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & 2 & | & 4 \\ 1 & \varepsilon & | & 3 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & \varepsilon & | & 3 \\ \varepsilon & 2 & | & 4 \end{bmatrix} \sim \begin{bmatrix} 1 & \varepsilon & | & 3 \\ 0 & 2 - \varepsilon^2 & | & 4 - 3\varepsilon \end{bmatrix}$$
 (51)

Continuando o procedimento, temos:

$$y = \frac{4 - 4\varepsilon}{2 - \varepsilon^2} \tag{52}$$

е

$$x = 3 - \varepsilon y \tag{53}$$

Observe que tais expressões são analiticamente idênticas às anteriores, no entanto, são mais estáveis numericamente. Quando ε converge a zero, y converge a 2, como no caso anterior. No entanto, mesmo que y=2, a segunda expressão produz $x=3-\varepsilon y$, isto é, a aproximação $x\approx 3$ não depende mais de obter 2-y com precisão.

Exercise 4 Implemente uma versão da função **elimin_gaussiana** que faça o pivotamento parcial. Compare os resultados e erros com os exemplos anteriores.

Exercise 5 Verifique o exemplo 5 para valores pequenos de ε , usando as funções com e sem pivotamento parcial.

1.2 Fatoração LU

Considere um sistema linear Ax = b, onde a matriz A é densa (diferentemente de uma matriz esparsa, uma matriz densa possui a maioria dos elementos diferentes de zero). A fim de resolver o sistema, podemos fatorar a matriz A como o produto de uma matriz L triangular inferior, com diagonal unitária e uma matriz U triangular superior, ou seja, fazer A = LU, num procedimento conhecido, obviamente, como fatoração LU.

A fatoração LU é, geralmente, utilizada quando precisamos resolver vários sistemas de equações lineares, sendo todos compostos pela mesma matriz dos coeficientes A.

Assim, para uma matriz de coeficientes 3×3 , por exemplo, temos

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{pmatrix}$$
(54)

Sendo assim, o sistema a ser resolvido pode ser reescrito da seguinte forma:

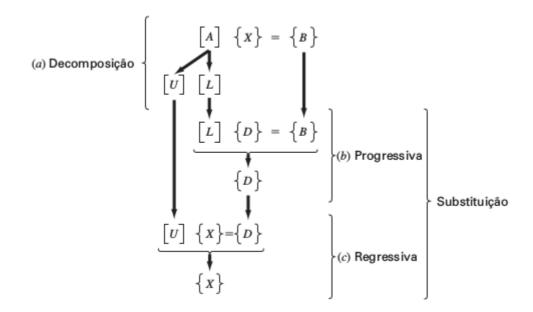
$$Ax = b (55)$$

$$(LU)x = b (56)$$

$$L(Ux) = b (57)$$

$$Ly = b e \ Ux = y \tag{58}$$

Isto significa que, ao invés de resolvermos o sistema original, podemos resolver o sistema triangular inferior Ly=b e, então, o sistema triangular superior Ux=y, o qual nos fornece a solução de Ax=b. Os passos da decomposição são ilustrados na figura abaixo.



A matriz U da fatoração (não vamos usar pivotamento nesse primeiro exemplo) LU é a matriz obtida ao final do escalonamento da matriz A, triangular superior.

A matriz L é construída a partir da matriz identidade I (diagonal unitária, demais elementos nulos), ao longo do escalonamento de A. Os elementos da matriz L são os multiplicadores do primeiro elemento da linha de A a ser zerado dividido pelo pivô acima na mesma coluna,

$$l_{ij} = \frac{a_{ij}}{a_{jj}}. (59)$$

Example 7 Use a fatoração LU para resolver o seguinte sistema linear:

$$x_1 + x_2 + x_3 = -2$$

$$2x_1 + x_2 - x_3 = 1$$

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 3$$
(60)

Resolução:

Começamos fatorando a matriz A dos coeficientes deste sistema:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{a_{21}}{a_{11}} = 2 & 1 & 0 \\ \frac{a_{31}}{a_{11}} = 2 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & -3 & -1 \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 2 & \frac{a_{32}}{a_{22}} = 3 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -3 \\ 0 & 0 & 8 \end{bmatrix}$$

$$(62)$$

Completada a fatoração LU, resolvemos, primeiramente, o sistema Ly = b:

$$y_1 = -2$$

$$2y_1 + y_2 = 1$$

$$2y_1 + 3y_2 + y_3 = 3$$
(64)

o qual nos fornece $y_1 = -2$, $y_2 = 5$ e $y_3 = -8$. Por fim, obtemos a solução resolvendo o sistema Ux = y.

$$x_1 + x_2 + x_3 = -2$$

$$-x_2 - 3x_3 = 5$$

$$8x_3 = -8$$
(65)

o qual fornece $x_3 = -1$, $x_2 = -2$ e $x_1 = 1$.

1.2.1 Decomposição LU usando Python

A biblioteca scipy possui três funções, no submódulo linalg, para decomposição LU e resolução de sistemas lineares:

- lu: faz a decomposição LU de uma matriz A, decompondo no formato A = PLU. Nessa função, a implementação é feita usando somente o scipy. Esse método retorna, se permute_l == False, a matriz de permutação P, a matriz L e a matriz U, e se permute_l == True, retorna a matriz PL e a matriz U. Mais informações na documentação (https://docs.scipy.org/doc/scipy-0.14.0/reference/generated/scipy.linalq.lu.html);
- **lu_factor**: faz a decomposição LU de uma matriz A, decompondo no formato A = PLU. Porém, essa função, implementa o método *GETRF da LAPACK. Esse método retorna uma matriz LU, contendo a matriz U no triângulo superior e a matriz L no inferior e um array piv contendo os índices dos pivôs, representando a matriz de permutação. Mais informações na array piv contendo os índices dos pivôs, representando a matriz de permutação. Mais informações na array piv contendo os índices dos pivôs, representando a matriz de permutação. Mais informações na array piv contendo os índices dos pivôs, representando a matriz de permutação. Mais informações na array piv contendo os índices dos pivôs, representando a matriz de permutação.
- lu_solve: resolve um sistema do tipo Ax = B, a partir da fatorização LU. Como entrada, recebe as matrizes LU e piv obtidas da função lu_factor e o vetor B, retornando um array x com a solução do sistema. Mais informações na documentação (https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.linalg.lu_solve.html).

Vamos resolver o exemplo anterior usando python.

In [15]:

```
A = np.array([[1,1,1],[2,1,-1],[2,-1,1]])
B = np.array([-2,1,3])
A
```

Out[15]:

Se quisermos saber quem são as matrizes L e U, usamos:

In [21]:

```
P,L,U = sla.lu(A)
print(P)
print(L)
print(U)
```

```
[[0. 0. 1.]
[1. 0. 0.]
[0. 1. 0.]]
[[ 1.
         0.
               0. ]
[ 1.
                   ]
         1.
               0.
                   11
[0.5 - 0.25]
               1.
[[ 2.
      1. -1.]
[ 0. -2.
           2.]
[ 0.
       0.
           2.]]
```

Calculando usando lu_factor, obtemos:

In [22]:

```
lu, piv = sla.lu_factor(A)
print(lu)
print(piv)
```

Resolvendo o sistema, obtemos:

In [23]:

```
sla.lu_solve((lu, piv), B)
```

```
Out[23]:
```

```
array([ 1., -2., -1.])
```

Exercise 6 Note que os resultados obtidos para as matrizes L e U são diferentes do calculado pelo python e no método, porém, o resultado do sistema de equações confere entre os dois casos. Explique a diferença desses resultados (veja a diferença entre A = LU e A = PLU).