

## Capítulo 11

## Interrupções e timers

## Exercícios para fixação do conteúdo

- 1. O que são interrupções?
- 2. Quantas fontes de interrupção existem no microcontrolador ATmega 2560?
- 3. O que é uma rotina de serviço de interrupção?
- **4.** O que é um vetor de interrupção?
- **5.** O que é e como funciona uma interrupção externa do Arduino Mega 2560?
- 6. Quais pinos do Arduino Mega 2560 são capazes de disparar uma interrupção?
- 7. Explique como funciona a função attachInterrupt().
- 8. Explique como funciona a função detachInterrupt().
- 9. O que são e qual a função dos timers em um microcontrolador?
- 10. O que é e qual a função de um prescaler?
- 11. O que são interrupções de timers?
- **12.** Quantos e quais são os timers do microcontrolador ATmega 2560?
- **13.** Modifique o segundo programa do capítulo 11 de modo a fazer com que o LED pisque com uma frequência de 10 Hz.

## Questões complementares

**1.** Identifique e liste as principais características e os modos de funcionamento dos 6 timers do microcontrolador ATmega 2560.