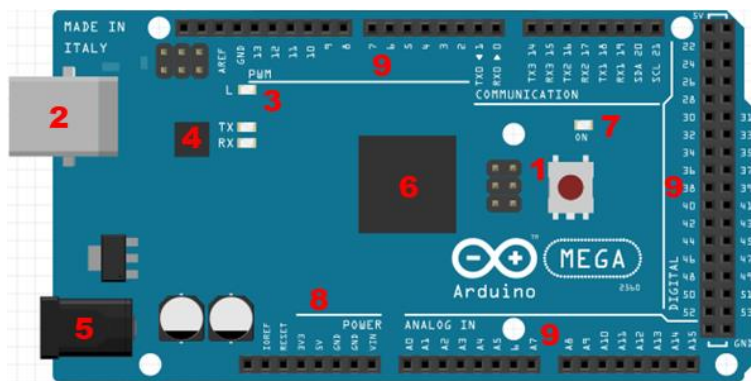


Capítulo 2

Introdução ao Arduino

Exercícios para fixação do conteúdo

1. O que é Arduino?
2. O que significa dizer que o Arduino é uma plataforma de prototipagem de hardware livre?
3. Quais os componentes básicos que formam a plataforma Arduino?
4. Cite três exemplos de aplicação do Arduino? Que projeto você gostaria de desenvolver nessa plataforma? Existe algum projeto que você poderia desenvolver para beneficiar a sua região?
5. O que é bootloader?
6. Quais as principais placas da família Arduino disponíveis no mercado?
7. Indique de qual parte se trata a numeração apresentada na placa do Arduino Mega mostrada a seguir:



8. Quais as partes básicas de uma placa Arduino?
9. O que são os *shields*? Cite alguns exemplos.
10. O que são sensores e atuadores? Cite exemplos de dispositivos de entrada e saída que podemos conectar ao Arduino.
11. O que é o IDE do Arduino?
12. Quais as duas funções que devemos definir em um programa básico do Arduino para torná-lo funcional?

Questões complementares

1. Cite outras plataformas de prototipagem eletrônica.
2. O que é uma plataforma de desenvolvimento eletrônica de código aberto?
3. Preencha a tabela a seguir com as características de cada uma das placas Arduino apresentadas no capítulo 2.

	Arduino Uno	Arduino Mega 2560	Arduino Due	Arduino ProMini	Arduino Nano
Microcontrolador utilizado					
Capacidade da memória Flash					
Capacidade da memória SRAM					
Clock do oscilador					
Tensão de operação					

