

Instruções para resolução dos Exercícios

1. Imprima ou copie a tabela presente no arquivo *Tabela de Programação.pdf* para facilitar o processo de programação. A tabela mostra a estrutura do código de máquina a ser armazenado na memória de programa e pode ser utilizada para inserir a sequência de zeros e uns a fim de determinar o código hexa correspondente a cada instrução.
2. Na pasta de trabalho “Work”, crie um novo arquivo .txt e o nomeie com o nome **programa**, com todas as letras em minúsculo. Digite nesse arquivo os códigos em hexa obtidos da tabela de programação. Cada código hexa, correspondente a cada instrução, deve ser digitado em uma única linha. Não insira espaços entre os caracteres e nem ao final de cada linha. Certifique-se de que não há nenhum espaço ou nova linha após o último código hexa para garantir que a compilação ocorra adequadamente. Salve o arquivo criado.
3. Dê um duplo clique no arquivo Assembly_compiler. Esse arquivo é um programa executável, portanto, não precisa de instalação. O programa gera 3 arquivos que serão automaticamente carregados na memória de programa do microprocessador.
4. Teste o programa compilado diretamente no arquivo do microprocessador no Proteus.