

## Capítulo 4

## Conceitos de eletrônica digital

## Exercícios para fixação do conteúdo

- **1.** A operação dos circuitos lógicos é baseada em princípios estabelecidos pelo matemático britânico George Boole em meados do século XIX, antes mesmo da primeira lâmpada ter sido inventada. Originalmente, a ideia principal era expressar formulações lógicas através de funções algébricas. Tal pensamento foi logo transformado em um produto prático. Que produto é esse?
- 2. Quando a lógica um (1) irá aparecer na saída de uma Porta Lógica E (AND)? E a lógica zero (0)?
- 3. Qual o resultado esperado aplicando a Lógica AND nos dois registradores abaixo:



- 4. Quando a lógica um (1) irá aparecer na saída de uma Porta Lógica OU (OR)? E a lógica zero (0)?
- 5. Qual o resultado esperado aplicando a Lógica OR nos dois registradores abaixo:

	SITUAÇÃO A	A (O	R)								
	Α	1	0	0	0	1	1	1	1	0	0
	В	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1
	Resultado										
A	SITUAÇÃO B (OR)										
Input	A	1	0	1	0	1	0	1	0	1	0
В	В	0	1	0	1	0	1	0	1	0	1
	Resultado										
	SITUAÇÃO C (OR)										
	Α	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
	В	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
	Resultado										



- **6.** Quando a lógica um (1) irá aparecer na saída de uma *Porta Lógica "NÃO" (NOT)*? E a lógica zero (0)?
- 7. Qual o complemento esperado aplicando a Lógica NOT nos dois registradores abaixo:



- 8. Quando a lógica um (1) irá aparecer na saída de uma Porta Lógica OU-EXCLUSIVO (XOR)? E a lógica zero (0)?
- 9. Qual o resultado esperado aplicando a Lógica XOR nos dois registradores abaixo:



- **10.** O que é um registrador? Cite exemplos de informações que ele pode armazenar.
- 11. Qual a função dos registradores especiais (Special Function Registers-SFR) em um microcontrolador?
- **12.** O que são as portas de entrada/saída dos microcontroladores? Como podemos definir se a porta será de entrada ou saída?
- **12.** O que são resistências de *pull-up* externas e para que servem?
- 13. O que são memórias ROM, FLASH, EPROM, RAM, EEPROM?
- **14.** Para que servem as interrupções nos microcontroladores?
- **15.** O que é a CPU de um microcontrolador?
- **16.** Qual a função da Unidade Lógica Aritmética (*ULA*)?
- 17. Qual a função da unidade de controle?
- 18. Qual a função do decodificador de instruções?
- 19. O que é o Datapath?
- **20.** O que é e para que serve o circuito oscilador dos microcontroladores? Por que usamos um cristal de quartzo para o funcionamento do oscilador, mesmo não sendo a opção mais simples e barata?



- **21.** Considere a afirmação: "Se o sistema usa um cristal de quartzo com uma frequência de 40 MHz, o tempo de execução de uma instrução não é necessariamente 25 ns, mas 100, 200 ou 400 ns, dependendo do tipo de microcontrolador.". Explique o motivo desse fenômeno.
- 22. O que é a condição de *Brown out* no circuito de alimentação do microcontrolador?
- 23. Qual a função do pino de reset?
- 24. Quando acontece o estouro de um contador binário?
- 25. Quando o timer pode ser transformado em contador?
- **26.** Quais as vantagens e desvantagens da arquitetura Harvard em relação a arquitetura Von-Neumann. Em qual dessas arquiteturas que se baseia os microcontroladores da família Arduino?
- 27. O que é um conjunto de instruções de um microcontrolador? O que sáo máquinas RISC e CISC?

## Questões complementares

**1.** Qual a quantidade mínima de bits que podemos usar num conversor analógico/digital para representar um sinal de 0 – 5 V com uma resolução de, no mínimo, 0,1 V?

3