

# Descrição dos Projetos

Projeto 1:

**Equipe:**

Filipe Cazuza Cavalcanti

Leandro de Souza Albuquerque

**Título:** *SystemVeriLog Vocabulary Extractor*

[Link do repositório GitHub](#)  
[levantamento de requisitos](#)

**Descrição Geral:**

Projeto consiste em extrair o vocabulário dentro de códigos systemVerilog, ou seja, tirar tudo que foi feito por humanos (programadores systemVerilog) modelando os dados de forma que saia a sintaxe e estrutura natural de systemVerilog (tanto para verificação e design rtl) ao fim de otimizar tempo de leitura de código e diminuir falha de interpretação ao ler códigos extensos. destinando-se a programadores systemVerilog.

**Objetivo:**

- 1- Aumentar performance de leitura e interpretação de código diminuir a sucessão a falhas ao ler diretamente códigos extensos.
- 2- Facilitar a apresentação do código por ser mostrado apenas a modelagem humana.
- 3- Manutenção de forma mais precisa.
- 4- Rápida identificação de erros.

**Principais Funcionalidades:**

Extrair comentários, parâmetros, constantes, nomes de métodos, atributos, variáveis locais, nomes de classes, enumerações, tasks, interfaces, etc...

**A quem se destina:**

Programadores systemVerilog tanto para design como para verificação funcional.

**Principais Classes e métodos:**

**Classes:**

Sintaxe, Variaveis, VariaveisLocais(extends Variaveis),  
Constantes(extends Variaveis), Comentarios, Enumeracao, Interface,  
NomeClasse, NomeMetodos, Parametros, Extractor (extrair dados método  
comum a todas as classes) e etc...

**Métodos:**

Sintaxe: retornaSintaxe() e outras;

Variaveis: identificaVariavel() e outras;

Etc...

Os métodos serão modelados futuramente de acordo com a necessidade.

-----

## Projeto 2:

### **Monitoramento de estacionamento.**

O projeto consiste em mapear todas as vagas de um estacionamento - o estacionamento escolhido foi o da própria instituição IFPB Campus Campina Grande - identificando o estado atual das vagas desse estacionamento, se estão ocupadas, livres, em manutenção. Essas informações serão recolhidas por um programa em Java, para a disciplina de programação orientada a objeto, onde um relatório em tempo real será imprimido na tela, com o status sobre essas vagas.

**Equipe :** Tiago Natan Borges  
Victtor Hugo Loureiro Costa

**Matrícula:** 201611250035  
**Matrícula:** 201611250037

**Título :** Monitoramento de estacionamento.

**GitHub :** [https://github.com/victtorhugo/Monitoramento\\_de\\_Estacionamento](https://github.com/victtorhugo/Monitoramento_de_Estacionamento)

### **Objetivo e Funcionalidade do projeto**

Fazer o monitoramento em tempo real do estacionamento, para obter informações necessárias para o usuário e para a própria instituição, como :

- Plotar gráficos de qual o horário o estacionamento está mais cheio;
- Permitir que o usuário saiba previamente a localização de vagas livres.

**Destinatário(s):** Todos os usuários do estacionamento da Instituição do IFPB - campus Campina Grande.

### **Classes**

- Estacionamento;
- VagaCarro;
- VagaMoto;

Alguns Métodos() :

- ocuparVaga();
- desocuparVaga();
- apuradorDeCarrosPorVaga(); // Guarda quantos carros estacionaram por dia.

-----

### **Projeto 3: Extração e Análise de Opiniões via Facebook utilizando a linguagem Java.**

-Equipe: Wesley Azevedo e Douglas Dantas

-Github do projeto: [https://github.com/nolderosw/mining\\_facebook](https://github.com/nolderosw/mining_facebook)

**Objetivo:** Analisar em meio a diversos posts do Facebook seus devidos comentários e, por meio da Linguagem Natural, poder extrair opiniões sobre um determinado produto/assunto.

#### **Tecnologia Utilizada:**

- Facebook Graph API
- API RestFB
- Natural Language Processing for Java
- Plot de Gráficos direcionados ao Java
- Uma simples rede neural
- Trabalho Estatístico dos dados
- Banco de Dados

#### **Público Alvo:**

- Empresas que desejam ter o feedback em relação aos seus produtos lançados.
- Partidos que buscam opiniões acerca da candidatura de seus políticos.
- Empresas que buscam necessidades de mercado para produção de novas tecnologias.

#### **Manipulação da Ferramenta:**

- Assunto/Produto a ser pesquisado
- Gráficos / Dados Estatísticos / Previsões sobre o assunto ou objeto de pesquisa.

-----

## Projeto 4:

### Equipe:

Alfredo Rodrigo Sousa da Silva – 201611250004.

Guilherme Pereira da Silva – 201611250017.

**Título:** Project Avoe.

**GitLab:** <<https://gitlab.com/AlfredoRodrigo/ProjectAvoe.git>>

**Objetivo:** Automatizar o sistema de entregas de pacotes em um local específico.

**Descrição do projeto:** O sistema realizará o gerenciamento de drones de entrega em um espaço delimitado e mapeado. Basicamente, o sistema usará um sistema de grafos para definir a melhor rota de entrega, escolhendo o percurso mais curto até o destino e o drone com melhor capacidade para a tarefa.

### Principais funcionalidades:

- Entrega de cartas e pacotes;
- Automação do sistema de entregas; e
- Aumentar a velocidade e a eficiência do trabalho.

### A quem se destina:

O sistema se destina, principalmente, a condomínios horizontais, empresariais e instituições que necessitam da entrega rápida e eficiente dos pacotes.

### Principais classes e métodos:

- Project Avoe:
  - Local;
  - Drone;
  - Pacote;
  - Mapeamento;
- Drone:
  - Carga máxima;
  - Peso;
  - Tamanho;
  - Velocidade; e
  - Autonomia da bateria.
- Pacote:
  - Peso;
  - Tamanho;
  - Origem; e

- Destino.

-----