

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba – Campina Grande
Professor: Katyusco de Farias Santos
Curso: Engenharia de Computação
Disciplina: [Laboratório de] Programação Orientada a Objetos

Lista01 – Praticando a Sintaxe Java

Observações: Todos os exercícios práticos da nossa disciplina deverá ser armazenado num repositório SEU do github.

Cada lista de exercício deverá ser um diretório, e dentro de cada diretório deverá existir a identificação da resposta da questão do referido exercício. Por exemplo, para este exercício Lista01, o SEU github deve ficar:

www.github.com/katyusco_lpoo/Lista01

_ 1 (resposta da questão 1)

_ 2

_...

_ n (resposta da questão n – última da Lista01)

Pratique a Sintaxe Java

1. Crie um programa Java para receber uma velocidade em m/s e alterar para km/h.
2. Crie um programa Java que determine a idade atual da pessoa, baseado no ano de nascimento.
3. O sistema de avaliação de determinada disciplina, é composto por três provas. A primeira prova tem peso 2, a segunda tem peso 3 e a terceira tem peso 5. Faça um programa em Java para calcular a média final de um aluno desta disciplina.
4. Crie um programa Java para verificar se o aluno foi aprovado (média maior ou igual a 7,0), se vai fazer final (média maior ou igual a 5,0 e menor do que 7,0) ou se foi reprovado (média abaixo de 5,0). O usuário deverá informar 4 notas.
5. Crie um programa em Java para receber um número entre 1 e 12 e imprimir o nome do mês correspondente (em que, 1 – Janeiro e 12 – Dezembro). Crie um método em Java que deverá receber o número e realizar a impressão.
6. Um hotel cobra R\$ 60.00 a diária e mais uma taxa de serviços. A taxa de serviços é de:
 - R\$ 5.50 por diária, se o número de diárias for maior que 15;
 - R\$ 6.00 por diária, se o número de diárias for igual a 15;
 - R\$ 8.00 por diária, se o número de diárias for menor que 15.Construa um programa Java que mostre o nome e o total da conta de um cliente.
7. Suponha que o conceito de um aluno seja determinado em função da sua nota. Suponha, também, que esta nota seja um valor inteiro na faixa de 0 a 100, conforme a seguinte faixa:

Nota	Conceito
0 a 49	Insuficiente
50 a 64	Regular
65 a 84	Bom
85 a 100	Ótimo

8. Crie um programa Java que peça 10 números inteiros e apresente: a média, o maior e o menor.
9. Crie um programa Java que receba dois números do usuário e que mostre a quantidade de números pares, a quantidade de números ímpares e a soma entre os dois números informados.
10. Faça um programa Java que leia um número e divida-o por dois (sucessivamente) até que o resultado seja menor que 1. Mostre o resultado da última divisão e a quantidade de divisões efetuadas.
11. O cardápio de uma lanchonete é o seguinte.

Código	Produto	Preço unitário (R\$)
10	Pastel de carne	1,50
11	Coxinha de frango	1,80
12	Empada de frango	1,90
20	Hamburguer	10,00
30	Pizza	8,00
50	Suco	2,50

Escreva um programa em Java que leia quantos produtos forem pedidos, o código de cada produto, a quantidade e calcule o valor a ser pago por aquele lanche. Se o valor total for maior do que R\$ 50,00, deverá ser dado um desconto de 5%.

12. Desenvolva um programa em Java que calcule os quadrados e cubos dos números de 0 a 10 e imprima os valores resultantes conforme a tabela abaixo.

Número	Quadrado	Cubo
0	0	0
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000