

Jardel Moreira Dylewski

Desenvolvedor Front-end

Porto Alegre/RS
jardeldylewski@hotmail.com
(051) 9 9956-7434
[LinkedIn](#) | [Github](#)

SÍNTESE DE QUALIFICAÇÕES

Possuo experiência com desenvolvimento de projetos utilizando HTML5 CSS3, JavaScript ES6; Experiência na construção de páginas de sites e portais; Implementação de páginas web com layout responsivo; Estilização utilizando Figma; Conhecimento sobre consumo de APIs com JavaScript ES6; Vivência com Git e versionamento de código entendendo como funcionam os processos de code review, merge, tags; Conhecimento de boas práticas de desenvolvimento; Conhecimentos em Node.js, NPM e Bash; Experiência em desenvolvimento front-end com ReactJS; Experiência com React Web e Mobile; Compreensão do ciclo de vida do React; Bibliotecas de estilização de componentes (Styled Components, CSS-in-JS); Experiência com aplicações em React (React Hooks, Zod, Context API, Axios, Requisições HTTP, CRUD, React Router DOM, Deploy no Vercel); Experiência com Python (bibliotecas Numpy e Matplotlib); Maturidade para trabalhar em equipes multidisciplinares de alta performance; Capacidade de escrever código limpo, eficiente e sustentável;

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Desenvolvimento Web Full Stack - Kenzie Academy Brasil - mai/2023 a mai/2024

Doutorado em Matemática Aplicada – Universidade Federal do Rio Grande do Sul- abr/2019 a abr/2023

Mestrado em Matemática Aplicada – Universidade Federal do Rio Grande do Sul- mar/2017 a abr/2019

Licenciatura em Matemática – Universidade Federal de Pelotas - mai/2013 a mai/2017

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Monitor de Ensino | Kenzie Academy Brasil (set/2023 – nov/2023)

Correção de bugs;

Revisão de atividades relacionadas ao Javascript ES6, HTML, CSS e lógica de programação;

Auxílio com atividades envolvendo armazenamento local e requisições a API's;

Assistência no canal de dúvidas sobre programação Front-end;

Relatórios sobre o desempenho técnico dos alunos;

Aplicação de testes técnicos.

Bolsista | GDISPEN-UFPeI (abr/2015 a abr/2017)

Participação em projetos de pesquisa no Grupo de Dispersão de Poluentes & Engenharia Nuclear da UFPeI. O objetivo dos projetos consiste em consolidar e construir de ferramentas de simulação computacional baseadas em metodologias híbridas numérico-analíticas para problemas aplicados às ciências exatas e da terra e engenharias.

Bolsista | - PIBID Matemática UFPeI (abr/2014 a jul/2014)

Participação em projetos de pesquisa e extensão no Programa Institucional de Bolsas de Iniciação à Docência da UFPeI. O objetivo central do projeto é promover a integração entre a educação superior e o ensino básico, favorecendo a qualificação da formação inicial de professores dos cursos de licenciatura da UFPeI.

Bolsista | - Projeto Tópicos de Matemática Elementar - UFPeI (jul/2014 a mar/2015)

Monitor de cálculo 2 do Projeto Tópicos de Matemática Elementar da UFPeI (atual GAMA- Grupo de Apoio em Matemática), cujo objetivo principal é complementar e solidificar a formação dos alunos dos mais diversos cursos de graduação da Universidade Federal de Pelotas.

PROJETOS

Projeto Kenzie Movie (link do Vercel: [KenzieMovie](#))

Esse projeto foi desenvolvido em grupo. O objetivo geral desse projeto foi desenvolver um site de avaliação de filmes, onde se pode criar uma conta e avaliar individualmente os filmes listados. Nosso objetivo central foi aprimorar nossos conhecimentos em Git Flow, ReactJS, CRUD e utilização de API's. O projeto foi desenvolvido em ReactJS, utilizando a API kenzie-movies, da instituição Kenzie Academy Brasil, como nossa base de dados. Algumas das principais funcionalidades e tecnologias utilizadas no projeto incluem: Rotas protegidas: Garantindo a segurança e a privacidade dos usuários; Mecanismo de cadastro de usuário e login; CRUD completo: Possibilitando a adição, leitura, atualização e exclusão de avaliações para cada filme listado; Estilização em SASS: Para uma experiência visual atraente, moderna e responsiva.

Projeto Kenzie Hub (link do Vercel: [KenzieHub](#))

Esse projeto se chama "Kenzie Hub". Nele, desenvolvemos um conjunto de páginas com as funcionalidades de cadastro, login e o desenvolvimento do CRUD (Create, Read, Update, Delete) para o gerenciamento de tecnologias do usuário, que consiste na criação de novas tecnologias, mecanismos de atualização e deleção delas. Trabalhamos com várias bibliotecas e gerenciamento de compartilhamento de dados do React JS, entre eles: React Hook Form; React Router Dom; Zod; Context API. Além disso, trabalhamos com o consumo de APIs por meio do Axios e através dele, geramos as rotas de criação, leitura, atualização e deleção dos dados da API. Para estilizar o nosso projeto e torná-lo responsivo, utilizamos exclusivamente a linguagem SASS.

Projeto Hamburgueria da Kenzie (link do Vercel: [KenzieBurger](#))

O Objetivo do projeto foi simular um carrinho de compras com React, utilizando a lista de produtos geradas por uma API da instituição Kenzie Academy Brasil. Nele, desenvolvemos um conjunto de funcionalidades em React JS, utilizando efeitos, hooks de estado, interações com APIs, criação de modal, estilização em SASS e Responsividade.

Projeto Nu Kenzie (link do Vercel: [NuKenzie](#))

O objetivo desse projeto foi desenvolver uma aplicação para gerenciamento de gastos, cadastrando entradas e saídas de valores. Os principais conceitos utilizados em React JS foram: Componentização; Props; Children; Estilização SASS e Responsividade.

Projeto Control Finance (link do GitHub: [ControlFinance](#))

O objetivo principal desse projeto é desenvolver um aplicativo para controle de gastos financeiros. Nele, o usuário pode inserir um valor por meio de um campo de entrada, definir seu tipo por um botão (entrada ou saída) e cadastrar a informação no sistema. Ainda, é possível acessar os filtros para valores de entrada ou saída. O projeto teve como foco também, a responsividade, onde podemos desenvolver o aplicativo para dispositivos de diferentes larguras de tela. Utilizamos HTML, CSS e JavaScript para desenvolver esse projeto.

Projeto Pet-info (link do GitHub: [PetInfo](#))

Nesse projeto, desenvolvemos uma aplicação Front-end que interage com uma API rodada localmente. O objetivo deste projeto foi desenvolver um ambiente com informações em formato de blog, sobre cuidados gerais com animais domésticos como dicas, eventos e curiosidades. Desenvolvemos três páginas principais: login, cadastro e feed. Nessas páginas, o usuário é capaz de realizar um cadastro com nome, e-mail, foto de perfil e senha, logar seu usuário e redirecionar para o feed, onde pode acessar todas as publicações, bem como criar seus próprios posts, além de editá-los e deletá-los a qualquer momento. Nesse projeto, desenvolvemos nossas habilidades em HTML, CSS e JavaScript. As principais funcionalidades envolveram o uso de API's que rodam localmente, requisições com fetch e criação de modais para publicação, edição e remoção de postagens.

Projeto Git Search (link do GitHub: [GitSearch](#))

O objetivo desse projeto consiste em desenvolver uma aplicação que faz uma consulta no banco de dados da API do GitHub, buscando por um usuário específico e exibindo em tela os repositórios públicos deste usuário e, caso o usuário não seja encontrado, deve exibir uma tela de usuário não encontrado. Nesse projeto, utilizamos os conceitos sobre consumo de API's, requisições e navegação entre páginas. Para desenvolver este projeto, utilizamos HTML, CSS e JavaScript.

Projeto Open Music (link do GitHub: [OpenMusic](#))

O objetivo desse projeto foi desenvolver uma página para filtro de músicas por meio de botões que filtram por meio de gêneros musicais e conforme os preços definidos. Ainda, desenvolvemos a funcionalidade de mudança de tema que pode ser feita por qualquer usuário que utilizar a página. Nele, desenvolvemos nossas habilidades em JavaScript, CSS e HTML. As principais funcionalidades desenvolvidas foram: técnicas de CSS, métodos de array e persistência de dados no localStorage através da função Dark Mode, que muda o tema completo da nossa página.

Projeto Criando Rede Social (link do GitHub: [Criando Rede Social](#))

O objetivo desse projeto foi desenvolver uma rede social básica que possui algumas funcionalidades. Utilizamos nossos conhecimentos sobre HTML, CSS e JavaScript. Foram trabalhadas propriedades como eventos, responsividade e criação de modais com a tag "dialog".

Projeto Lista de Tarefas (link do GitHub: [Lista de Tarefas](#))

O objetivo desse projeto foi desenvolver uma lista de tarefas, que serão preenchidas por meio de formulário e enviadas por meio de um botão que adiciona a nova tarefa à lista já renderizada em tela. Utilizamos conceitos sobre DOM em JavaScript, como manipulação de atributos e introdução a eventos.

Projeto Catálogo Geek (link do GitHub: [CatálogoGeek](#))

Nesse projeto, utilizamos os primeiros conceitos sobre DOM - (Document Object Model) em JavaScript. Utilizamos conceitos aprendidos sobre funções em JS para preencher o conteúdo da página HTML via DOM. Além disso, utilizamos o CSS para estilizar nosso conteúdo da página Geek.

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Análise assintótica para o acoplamento de hidrogênio por mecanismos cinéticos reduzidos | UFPel. ([Projetos GDISPEN](#))

Descrição: Propor uma estratégia para obter mecanismos cinéticos reduzidos utilizando as hipóteses de equilíbrio parcial e de estado estacionário; verificar o mecanismo reduzido que utiliza uma análise assintótica, posteriormente fazer a escolha dos coeficientes otimizados para as reações químicas, via métodos inversos e comparar alguns valores numéricos com dados encontrados na literatura.

Simulação analítica da dispersão de poluentes atmosféricos tridimensional em condições de ventos fracos utilizando transformadas integrais | UFPel. ([Projetos GDISPEN](#))

Descrição: Pretende-se com este projeto de pesquisa estender a aplicação da técnica GILTT para modelar a dispersão de poluentes tridimensional de forma totalmente analítica incluindo as condições de ventos fracos, devido a importância atual do problema em questão. Assim teremos disponível na literatura um modelo analítico mais realístico para analisar a dispersão de poluente na atmosfera.

Modelagem da Dispersão de Poluentes | UFPel. ([Projetos GDISPEN](#))

Descrição: Seguindo na busca de soluções analíticas, o que se pretende com o presente projeto é resolver a equação de difusão-advecção tridimensional para cenários mais reais, assumindo um problema dependente do tempo para o campo de velocidades (u , v e w) e reações químicas. Para poder resolver este tipo de problema será utilizado o método da decomposição associado ao método GILTT. Assim, reduziremos a equação de difusão-advecção com dependência temporal do campo de velocidades em um conjunto recursivo de equações difusivas, cuja solução é conhecida e obtida pelo método GILTT. A motivação para este procedimento vem do fato que o problema recursivo resultante pode ser resolvido diretamente pela metodologia GILTT discutida acima. Na literatura encontramos uma vasta literatura sobre o método da decomposição no que diz respeito a solução analítica de problemas não-lineares, mas para problemas lineares e não-lineares com coeficientes variáveis é ainda muito restrita (Adomian, 1984, 1988). A vantagem deste método é que ele fornece um esquema direto para resolver o problema sem a necessidade de linearização, técnicas de perturbação, computação massiva ou qualquer transformação no problema original.

Certificado de Honra ao Mérito | UFPel.

Em 2016 recebi o certificado de honra ao mérito por ser o 1º colocado no curso na turma de 2016/2 pela Universidade Federal de Pelotas (UFPel)