

## System Requirements

### Functional Requirements

Identifier	User Story	Size
Req-1	구매자는 화면에서 현재 주문 가능한 음식들을 확인하고 선택하여 주문할 수 있다.	4
Req-2	구매자는 주문 메뉴의 상태(주문 수락 여부, 조리 완료 여부 등)를 확인할 수 있다.	3
Req-3	구매자는 주문 후 자신이 충전해둔 금액을 활용하여 결제를 진행할 수 있다.	3
Req-4	구매자는 다 먹은 후 자신이 먹은 음식에 대한 평가를 별점을 통해 할 수 있다.	3
Req-5	구매자는 자신의 잔액과, 주문 기록 등을 확인할 수 있다.	3
Req-6	구매자는 자신의 상황에 따라 설정된 주문 취소 제한 시간 안에 주문을 취소할 수 있다.	3
Req-7	구매자는 아이디를 활용하여 로그인할 수 있다.	4
Req-8	판매자는 고객이 주문한 내역을 확인할 수 있다.	4
Req-9	판매자는 고객에게 주문의 수락 혹은 거절을 할 수 있다. 다만 주문 거절시에는 이유를 고객에게 밝혀야한다.	3
Req-10	판매자는 고객이 주문한 메뉴를 찾아가게 되면 주문이 완료되었음을 기록할 수 있다.	3
Req-11	판매자는 메뉴를 추가, 삭제할 수 있다.	3
Req-12	판매자는 아이디를 활용하여 로그인할 수 있다.	2
Req-13	구매자는 맛있는 음식을 먹기 위해 다른 사람의 평가를 참조할 수 있다.	3
Req-14	구매자는 자신의 주문 패턴과 유사한 음식을 추천받을 수 있다.	6
Req-15	구매자는 다른 고객들에게 좋은 평가를 받은 메뉴를 추천받을 수 있다.	6

### Non functional Requirements

NFR1: 시스템은 어느 환경에서도 어플을 사용할 수 있어야한다.

**NFR2:** 직관적인 UI를 통해 사용자가 주문, 결제, 주문완료의 과정을 어려움 없이 진행할 수 있어야 한다.

**NFR3:** 구매자와 판매자의 아이디 정보는 안전하게 보관되어야 한다.

**NFR4:** 시스템은 구매자, 판매자의 개입을 최소화해야 한다.

**NFR5:** 구매자는 주의를 환기시키는 적절한 알람 소리를 통해 주문 상태에 대한 알림을 받을 수 있다.

**NFR6:** 구매자는 한 번 로그인을 하면 로그아웃을 하지 않는 이상 로그인이 유지된다.

## Use Cases

Actor	Actor's Goal	Use Case Name
구매자	올바른 사용자인지 인증 하는 것	UC-1: User Authentication
구매자	원하는 메뉴를 선택하여 주문을 하는 것	UC-2: Order UC-9: Show Menu
구매자	충전해둔 금액을 이용하여 결제하는 것	UC-2
구매자	자신이 먹은 음식에 대한 평점을 남기는 것	UC-3: Add Review
판매자	아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인하는 것	UC-4
판매자	메뉴와 정보를 변경하는 것	UC-5: Modify Menu
판매자	주문을 수락, 거절 하는 것	UC-7: Take Order
판매자	완료된 음식을 표시하는 것	UC-7: Notify Cooked
Online Server	사용자의 주문 내역을 기록한다.	UC-7
Recommender System	사용자별 기록을 토대로 추천순위를 제공하는 것	UC-9: Show Menu
Alarm System	주문의 현황을 알려준다	UC-2, UC-7