UC-7

Detailed Use Cases

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| UC-7 | | | Money Management | |
| Related Requirements | | | Req-3, and Req-5 | |
| Initiating Actor: | | | Customer | |
| Actor’s Goal | | | 앱에서 사용할 돈을 충전한다. | |
| Participating Actors | | | Money DB | |
| Preconditions | | | * 사용자의 정보가 Money DB에 저장 되어있다. * 시스템에서 사용가능한 기능들을 표시해준다. | |
| Postconditions | | | * 충전된 금액을 표시한다. | |
| Flow of Events for Main Success Scenario: | | | |
| → | 1 | 사용자가 어플의 “금액 충전” 버튼을 누른다. | |
|  | 2 | Include AuthenticateUser (UC-8) | |
| ← | 3 | Money DB에 사용자의 잔액을 요청한다 | |
| → | 4 | Money DB에서 사용자의 잔액을 반환한 값을 Money에 저장한다. | |
| ← | 5 | 사용자의 잔액을 표시하고, 충전하길 원하는 금액을 입력받는 화면을 보여준다. | |
| → | 6 | 사용자가 충전하길 희망하는 금액을 입력한다. | |
| ← | 7 | 시스템은 Money DB에게 충전 금액을 전송한다. | |
| → | 8 | Money DB에 충전이 되었다면 Money 값을 업데이트 한다. | |
| ← | 9 | 사용자의 잔액을 표시하고, 충전하길 원하는 금액을 입력받는 화면을 보여준다. | |