

Lav en webApp

Formålet med denne øvelse, at redigere en hjemmeside i app format, så den kommer til at være et eksempel på godt interaktionsdesign.

Opgaverne knytter sig hovedsageligt til videoen, som er linket til i modulet i uge 1 og side 193-212 i bogen. Videoen henviser også til [Bootstraps dokumentation](#), hvis søgefunktion (øverst i venstre hjørne) jeg anbefaler kraftigt at gøre brug af. Desuden er font-awesome også [uundværlig](#).

Jeg vil være behjælpelig med at svare på spørgsmål over teams fra 13:30 – 16:00.

Når jeg evaluerer jeres produkt, åbner jeg siden i en browser uden at læse koden.

Om aflevering

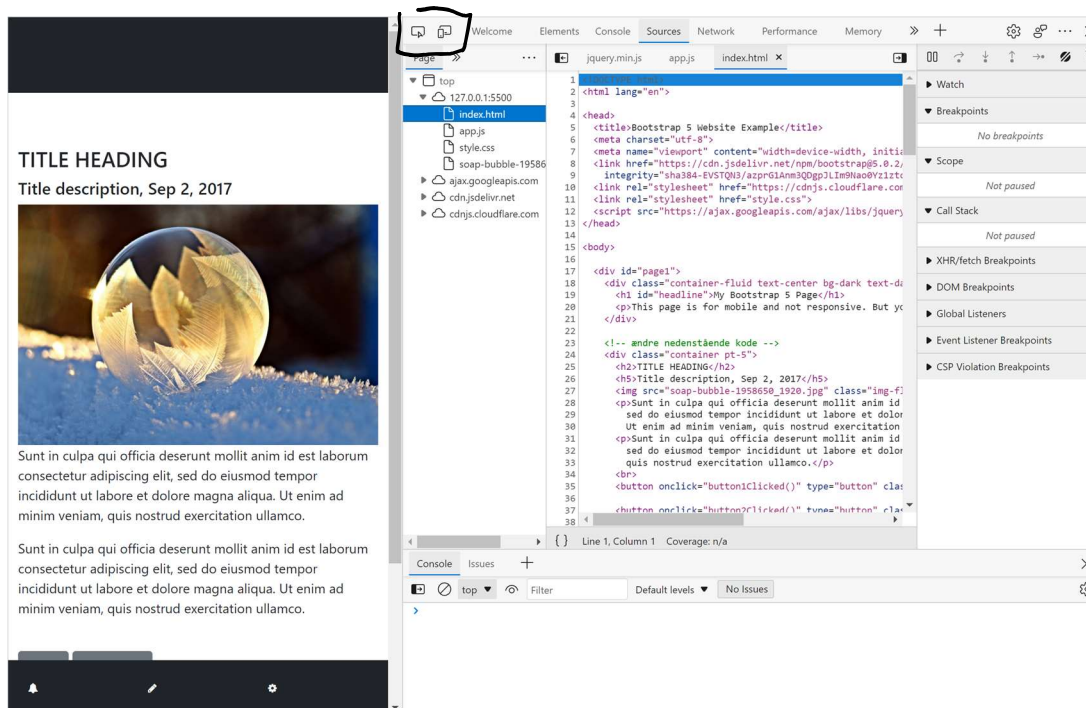
Når man har redigeret i de udleverede filer tilføjer man ændringerne vha. git push. Tjek lige efter på github.com, at jeres ændringer er uploadet.

Derefter går man ind på lectio og uploader et tomt dokument, på den afleveringsopgave, der er stillet.

Det sidste man skal gøre for, at blive noteret som tilstedeværende er at tjekke dagens spørgsmål på husk.

1. Use

- Start med at åbne logbogsmappen i VS Code og åben terminalen, skriv git add *, git commit ... og git push, så burde alt være klar til at bruge git pull. Der skulle der gerne dukke en ny mappe op.
- Åben siden "index.html" i AppOpgave-mappen gennem VS Code. Når man åbner en live server og en inspector (søg på nettet, hvis du er tvivl om hvordan) bør man få noget, som minder om Figur 1, sørg for at visningsformatet svarer til en telefon.



Figur 1: Skærmprent af hjemmesiden, man kan med fordel bruge mobilvisnings funktionen i sin browser. Som er markeret.

- Udforsk siden på egen hånd.

- d) Siden er lavet til bl.a. at vise artikler. Omskriv titel, undertitel og Lorem-ipsum teksten, så den kort beskriver AIDA, de fem H'er eller Normans design principper. Og udskift billedet, med et der svarer til teksten.
- e) På side 3 skal du erstatte «Indstilling nummer n» med noget mere relevant.
- f) Ændre "bell" ikonet i bunden, til noget mere relevant.
- g) Add og commit

2. Modify

- a) Ændre font-størrelsen på de to markerede steder i style.css
- b) Tilføj bootstrap klassen "font-center" et passende sted, så ikonerne bliver centreret.
- c) Ændre knap-teksterne til ikoner. Og giv knapperne passende farver.
- d) Gør overskriftteksten synlig og lav en passende overskrift på artikelsiden.
- e) Arranger persongalleriet så de står 2 i kolonner i stedet for 3.
- f) Foretag selv yderligere ændringer og justeringer.
- g) Add og commit

3. Create

- a) Kopier indholdet af funktionen set1Pressed() til set2Pressed() og modificer den, så den viser en klokke ved tryk.
- b) Opret en tredje knap på forsiden, hvor en bruger skal trykke, hvis den ikke vil læse artiklen. Den skal skrive en besked til konsollen ved klik.
- c) Overrask mig 😊
- d) Add, commit og push