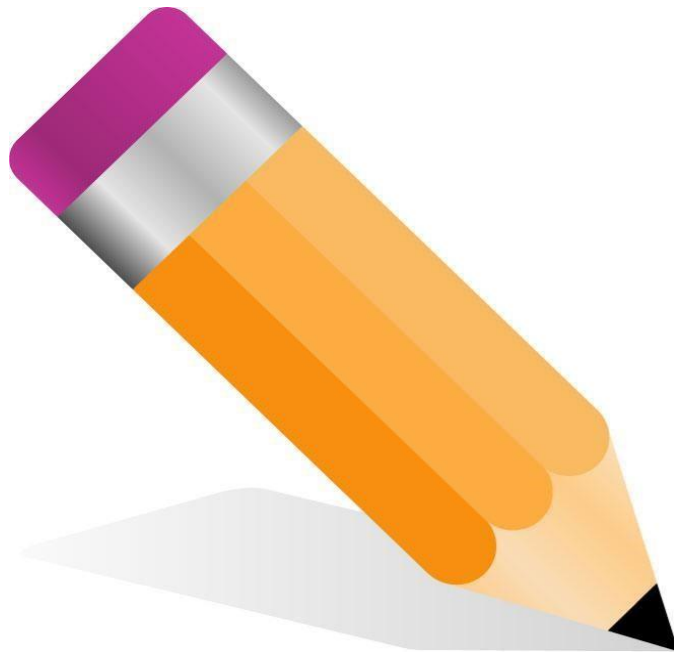


Paint

Manual de Usuario



En este manual se mostrará cada una de las ventanas que se pueden llegar a desplegar en este programa, así como que es lo que el usuario puede realizar en cada una de ellas, para que, en caso de que no se sepa interactuar con una de ellas, el usuario pueda consultar este manual para saber cómo interactuar con ellas de forma correcta.

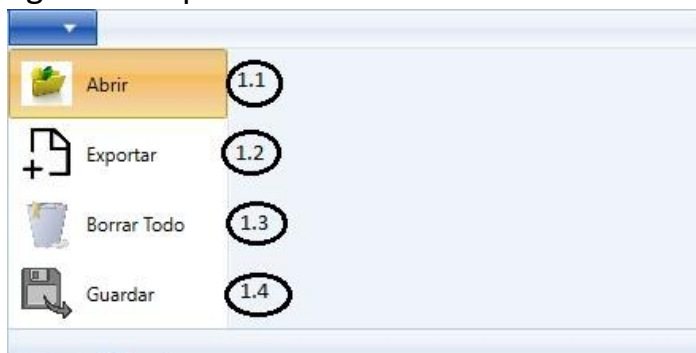
Ventana principal

La ventana principal es la que contiene el lienzo de trabajo, es decir, donde podemos ver todos los elementos que hemos decidido dibujar y añadir a nuestro dibujo.

Esta ventana tiene el siguiente aspecto:



- 1- Muestra las opciones referentes al archivo. Estas opciones tienen el siguiente aspecto.



- 1.1 Nos permite abrir un dibujo que ya hayamos creado con este programa. En caso de intentar un archivo que no siga el formato que necesita el programa, no cargará dicho dibujo
 - 1.2 Nos permite exportar nuestro lienzo a formato .png
 - 1.3 Nos permite borrar todos los elementos que tengamos añadidos en ese momento en nuestro lienzo
 - 1.4 Nos permite guardar nuestro dibujo en un formato específico para poder continuar modificándolo cuando nosotros deseemos
- 2 Barra que nos muestra distintas opciones, con las que podemos trabajar y hacer el dibujo que queramos

- 3 Muestra la siguiente barra de tareas



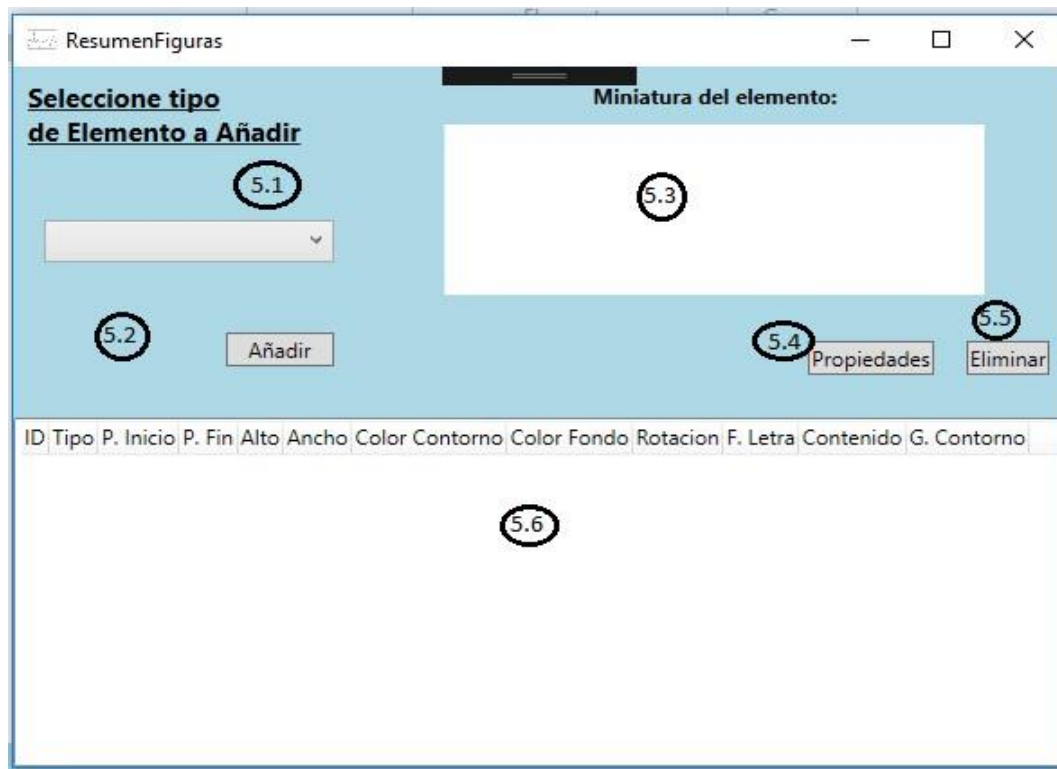
- 3.1 Despliega una ventana que solicita la usuario una nuevas dimensiones para el lienzo
 - 3.2 Despliega este manual de usuario
- 4 Nos permite saber la figura que tenemos seleccionada, así como la posibilidad de modificarla o eliminarla
- 5 Nos permite desplegar una ventana donde podremos ver una lista de todos los elementos presentes en nuestro lienzo, así como sus características
- 6 Nos permite seleccionar el tipo de elemento que podremos dibujar en el lienzo con el ratón
- Mano Alzada: Nos permite dibujar un elemento a mano alzada
 - Rectángulo: Nos permite dibujar un rectángulo
 - Elipse: Nos permite dibujar una elipse
 - Texto: Nos permite introducir un elemento de texto
 - Recta: Nos permite dibujar una recta

-Mover: Nos permite desplazar los elementos del lienzo además de poder seleccionar un elemento

-Cursor: Nos permite únicamente seleccionar un elemento

- 7** Nos permite seleccionar el grosor del elemento que vamos a dibujar, en caso de que no haya ninguna opción seleccionada, tomará el valor “Fino” por defecto.
- 8** Nos permite seleccionar el color del contorno por defecto del elemento que vamos a dibujar con el ratón, por defecto es el color negro
- 9** Nos permite seleccionar el color del fondo por defecto del elemento que vamos a dibujar con el ratón, por defecto, es transparente
- 10** Es el lienzo de trabajo, donde podemos ver el dibujo que estamos haciendo.

Ventana Resumen de Figuras



5.1 Nos permite seleccionar el tipo de elemento que podemos añadir a nuestro lienzo.

5.2 Botón que permite añadir el elemento seleccionado en el selector anterior a nuestro lienzo

5.3 En este elemento de la ventana, podemos ver una miniatura del elemento que tengamos seleccionado en la tabla **5.6**

5.4 Botón que despliega una nueva ventana desde la que podremos modificar las propiedades del elemento seleccionado en la tabla **5.6**

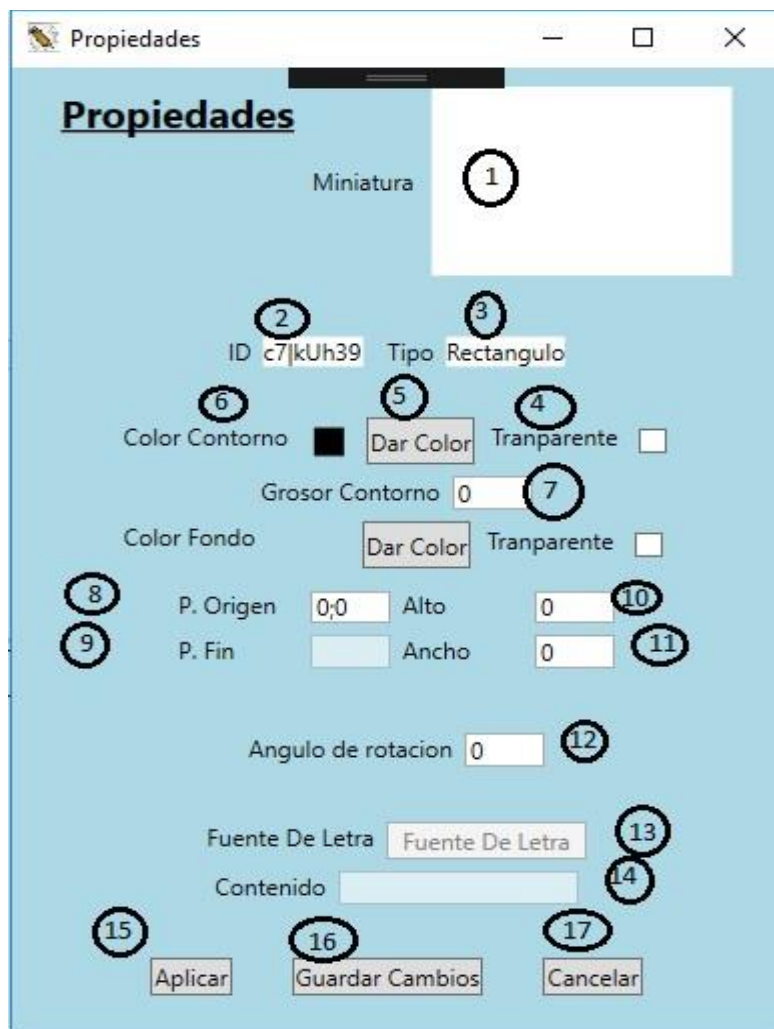
5.5 Botón que nos permite eliminar el elemento seleccionado de la tabla **5.6**

5.6 Tabla que muestra un resumen de todos los elementos que hemos añadido a nuestro lienzo de trabajo

Ventana de propiedades del elemento

Esta ventana muestra todas las características de un elemento, además de mostrarlas, el usuario tiene la posibilidad de modificarlas.

Hay que decir, que en función del elemento a modificar, unos campos estarán habilitados y otros deshabilitados. Esta ventana tiene el siguiente aspecto



1 Muestra la miniatura del elemento que estamos modificando

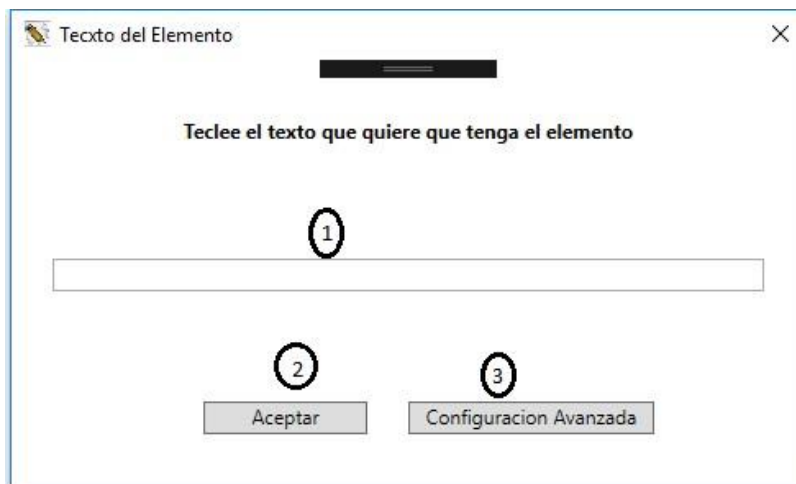
- 2** Muestra la clave del elemento que estamos modificando
- 3** Muestra el tipo de elemento con el que estamos tratando
- 4** Nos permite modificar la transparencia del elemento, si está marcado, el color será totalmente transparente.
- 5** Botón que nos permite modificar el color del contorno del elemento, en caso del texto, es el color del contenido del elemento
- 6** Muestra el color del contorno que tiene el elemento ahora mismo
- 7** Nos permite modificar el grosor del contorno del elemento
- 8** Punto de origen en que queremos introducir nuestro elemento en el lienzo. Para introducirlo correctamente, se tendrá que seguir el siguiente formato: coordenadaX; coordenadaY
- 9** Punto final en el que queremos que termine el elemento, solo está habilitado para las rectas. Sigue el mismo formato que el punto de origen
- 11** Nos permite modificar la altura del elemento que estamos tratando
- 12** Nos permite modificar la anchura del elemento que estamos tratando
- 13** Nos permite modificar el ángulo de rotación que le queremos dar al elemento. La rotación se hace sobre el centro del elemento
- 14** Botón que nos permite modificar aspectos relacionados con el contenido de un elemento de Texto que vayamos a insertar en nuestro

lienzo. Los aspectos que se pueden modificar son, la fuente de letra, el tamaño de esta, o si se desea, se puede poner el contenido en cursiva

- 15 En este elemento se puede modificar el contenido de un elemento de Texto
- 16 Botón que nos permite visualizar los cambios realizados pero sin guardarlos de forma permanente
- 17 Botón que nos permite guardar los cambios que le hemos hecho al elemento
- 18 Botón que nos permite salir de la ventana sin guardar los cambios que hayamos hecho

Ventana de solicitud de texto

Esta ventana salta automáticamente después de haber especificado el tamaño del elemento de texto que vamos a insertar




- 1 Caja de texto en la que el usuario puede introducir el texto que desee
- 2 Botón con el que aceptamos las características referentes al contenido del elemento del texto

- 3** Nos muestra un cuadro de diálogo con el que podremos modificar el tipo de fuente, o el tamaño del texto

Ventana Solicitud dimensiones

Esta ventana pide al usuario que introduzca unas nuevas las dimensiones del lienzo.



The image shows a Windows-style dialog box titled "VentanaIntroducirDimensiones". It contains two text input fields. The first field is labeled "Altura del Lienzo" and the second is labeled "Anchura del Lienzo". Below these fields is a button labeled "Aceptar". Three numbered circles are overlaid on the image: circle 1 points to the "Altura del Lienzo" input field, circle 2 points to the "Anchura del Lienzo" input field, and circle 3 points to the "Aceptar" button.

- 1** Caja de Texto donde el usuario podrá introducir la nueva altura del lienzo
- 2** Caja de Texto donde el usuario podrá introducir la nueva altura del lienzo
- 3** Botón que permite aceptar esas nuevas dimensiones