



## Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorios de docencia

# Laboratorio de Computación Salas A y B

*Profesor(a):* Vanegas Sánchez Tonatiuh Daniel

*Asignatura:* Fundamentos de Programación

*Grupo:* 16

*No de Práctica(s):* 01

*Integrante(s):* Miguel Mata Jared

*No. de lista o brigada:* 31

*Semestre:* 2025-1

*Fecha de entrega:* Lunes 19 de Agosto 2024

*Observaciones:*

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_

# La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

**Objetivo:** El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

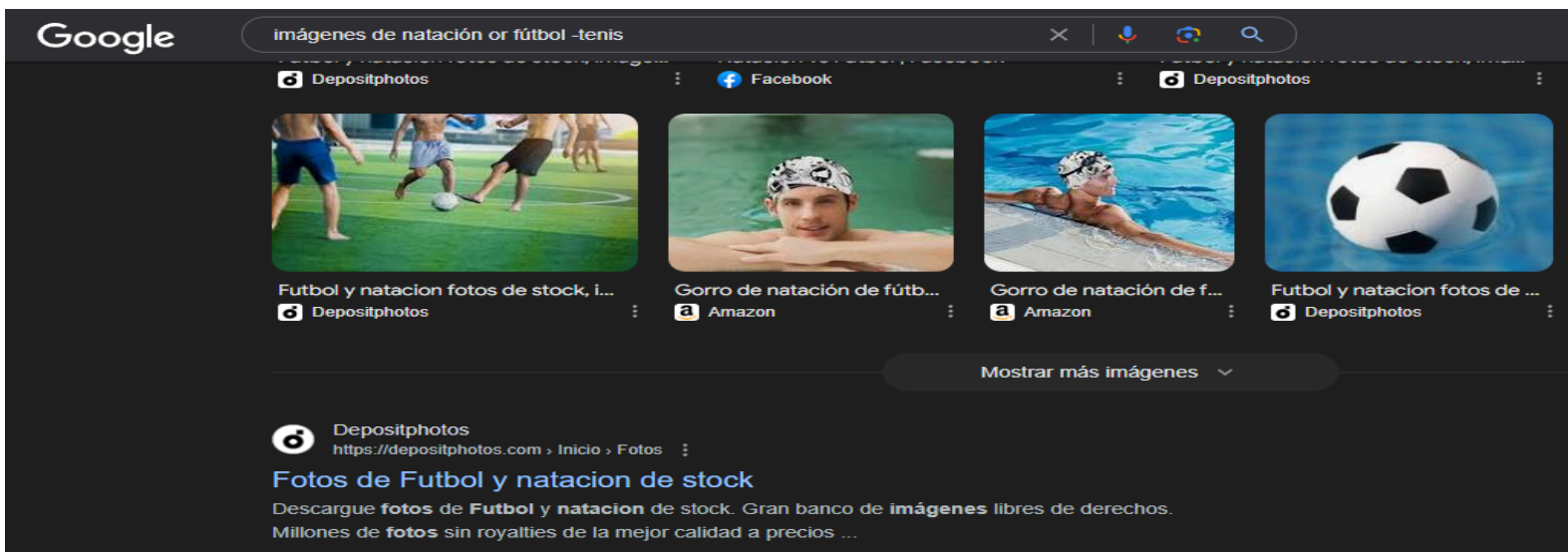
## Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

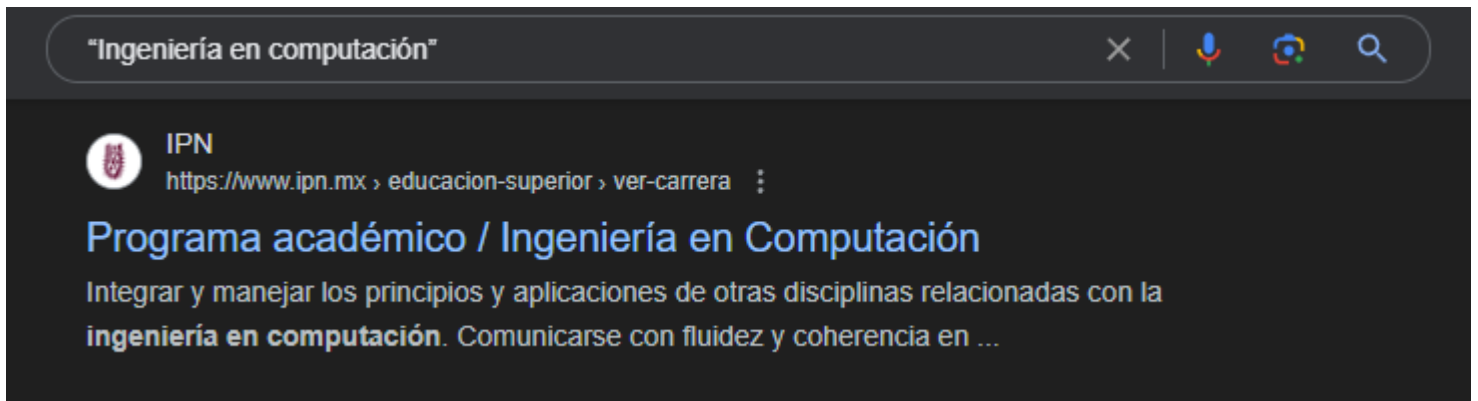
**Introducción:** La introducción resalta la importancia de los dispositivos de cómputo y comunicación en diversas actividades cotidianas, académicas y profesionales. Subraya que los estudiantes de ingeniería deben familiarizarse con herramientas de Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) esenciales para su formación y futuro profesional. En esta práctica, nos enfocamos en el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores de información avanzados en Internet, lo que nos permitirá registrar y almacenar documentos importantes, así como realizar búsquedas especializadas para apoyar nuestras tareas académicas.

## Desarrollo:

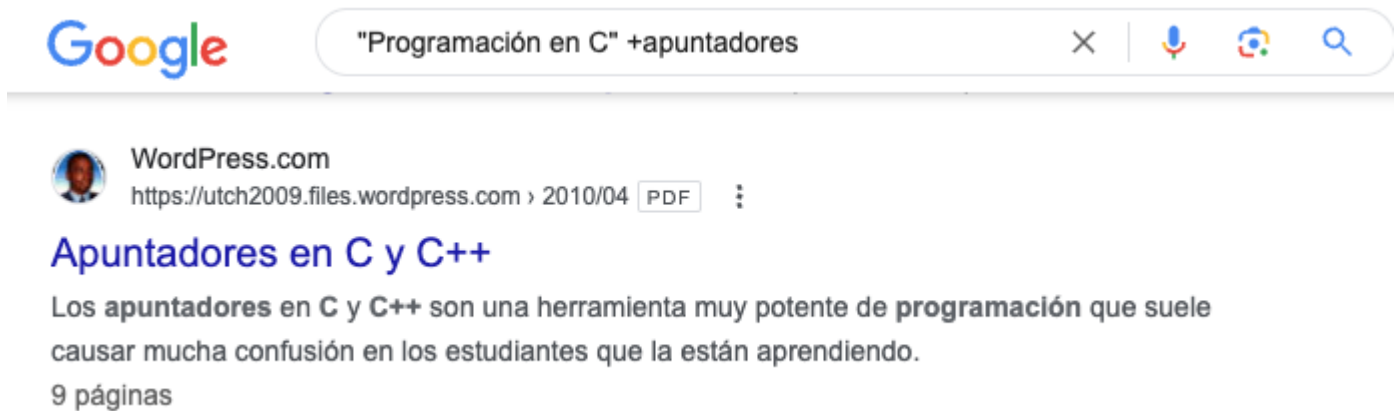
1.- Buscamos **imágenes de natación or fútbol -tenis**. Ayudándonos de los comandos “or” y “-” que nos permiten encontrar todas las imágenes de fútbol o natación y que no tengan la palabra tenis.



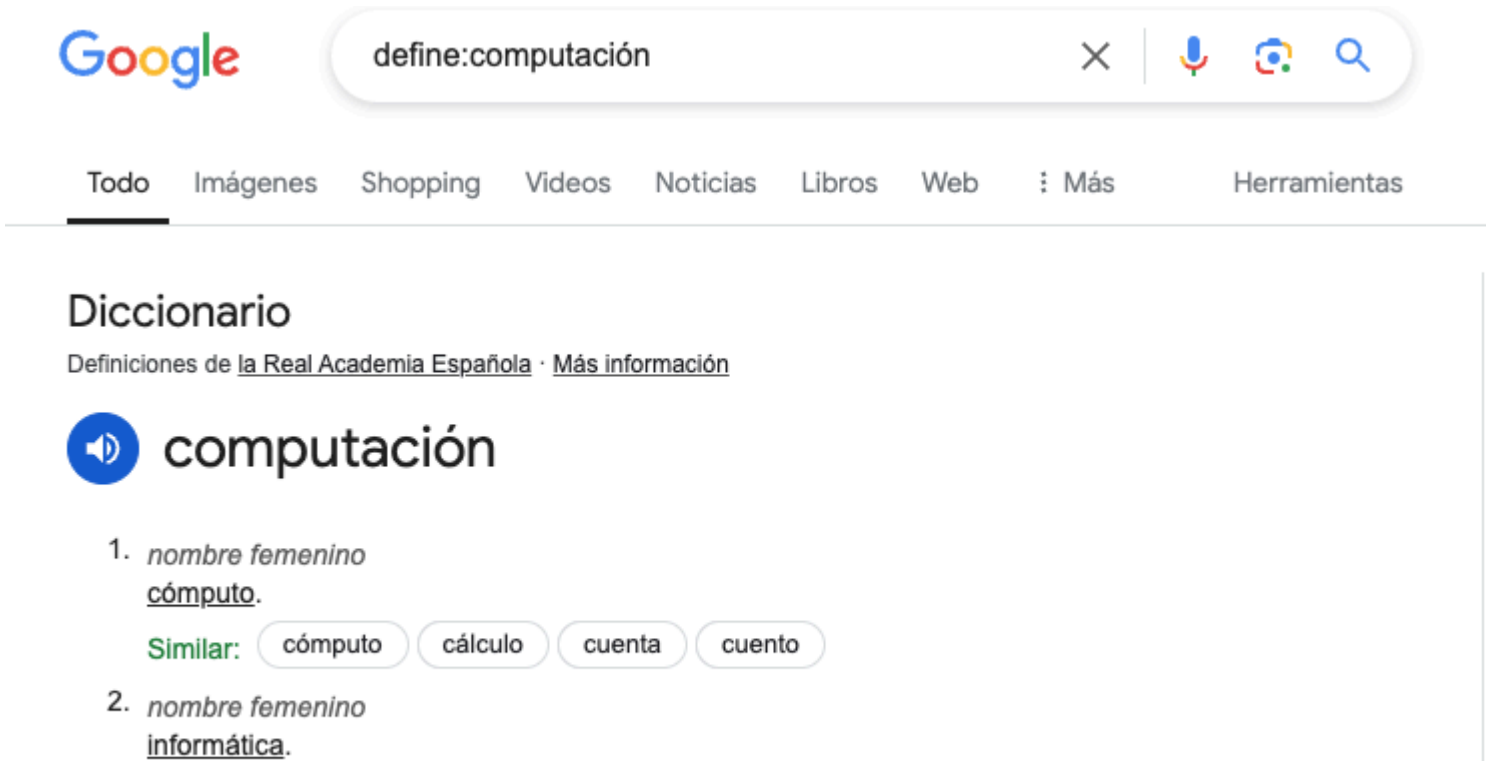
2.- Ahora buscamos **“Ingeniería en computación”** usando comillas, este comando nos ayuda a buscar resultados que contengan exactamente lo que pedimos.



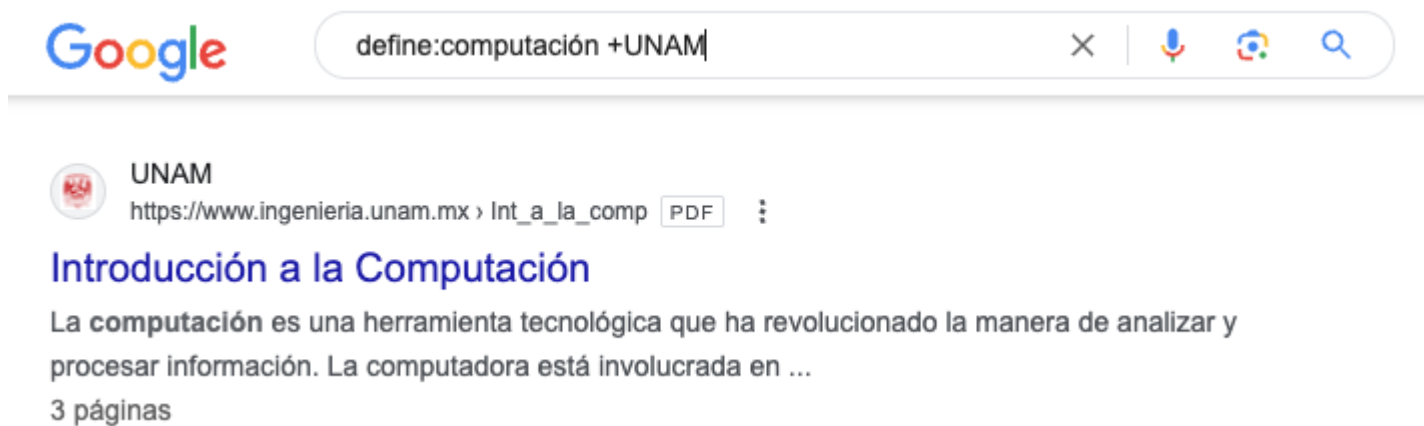
3.-En la barra de búsqueda colocamos **“Programación en C” +apuntadores**, con esto se nos muestran los resultados relacionados con la programación en C centrándose en los apuntadores.



4.- Escribimos **define:computación** usando el comando “define:”, con esto le pedimos al buscador que defina la palabra que le pidamos.



4.1.- Ahora agregamos el comando “+” y la palabra UNAM, con esto busca resultados que definan computación y se relacionen con la UNAM.



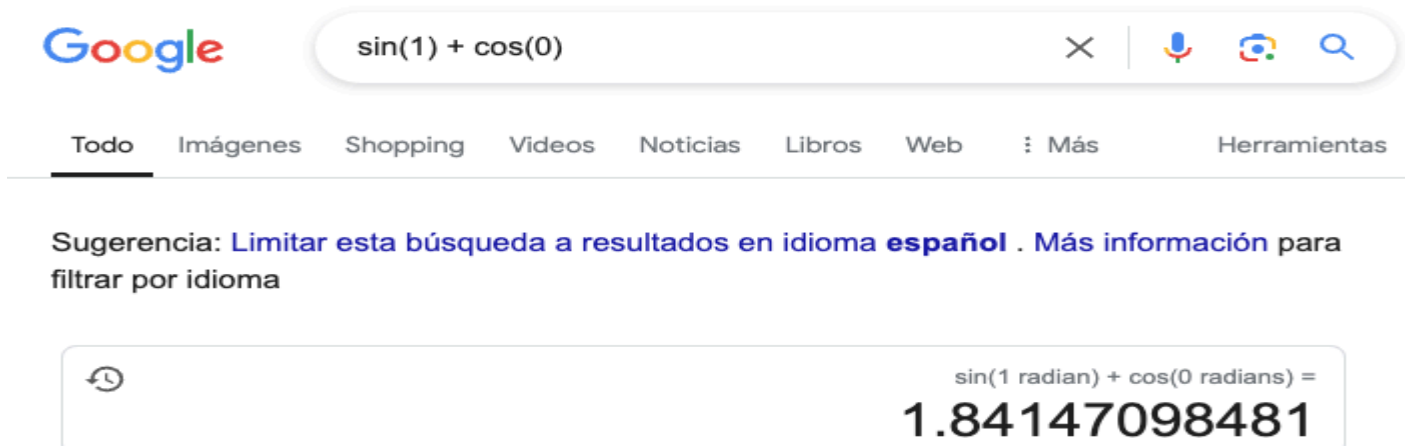
5.- Con la ayuda del comando “site:” buscamos resultados de un solo sitio y con el comando “~”, buscamos todos los resultados relacionados a la palabra que le indiquemos. Podemos agregar el comando “..” entre dos años para buscar resultados solo entre ese intervalo de tiempo.



6.- Buscamos **intitle:"Programación en C" intext:ingenieria filetype:pdf**, con la ayuda de los comandos “intitle:” le indicamos que queremos resultados solo que tengan ese título, con el comando “intext:” le indicamos que solo queremos resultados que contengan la palabra que le indiquemos y con el comando “filetype:” indicamos que solo queremos resultados en ese formato.



7.-Usando únicamente una ecuación u operación matemática en el buscador, podemos hacer uso de la calculadora. Por ejemplo:  **$\sin(1) + \cos(0)$**



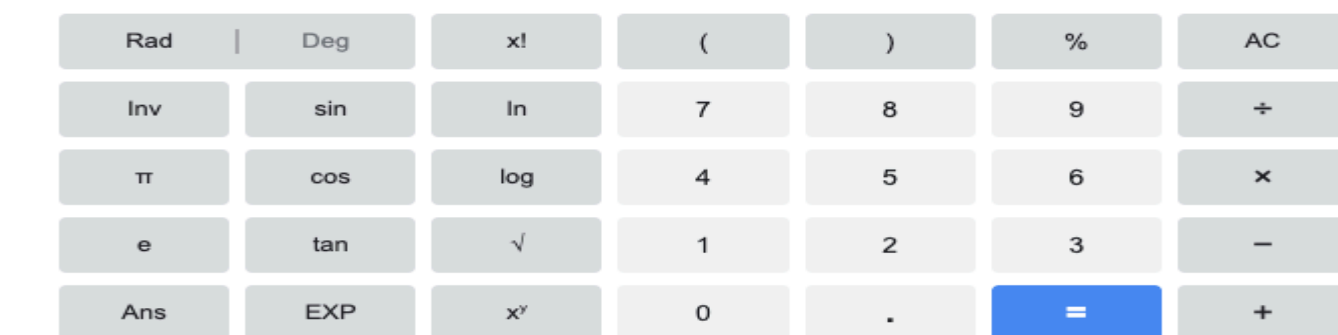
Google

sin(1) + cos(0)

Todo Imágenes Shopping Videos Noticias Libros Web Más Herramientas

Sugerencia: [Limitar esta búsqueda a resultados en idioma español](#) . [Más información](#) para filtrar por idioma

sin(1 radian) + cos(0 radians) =  
**1.84147098481**



Rad | Deg

x! ( ) % AC

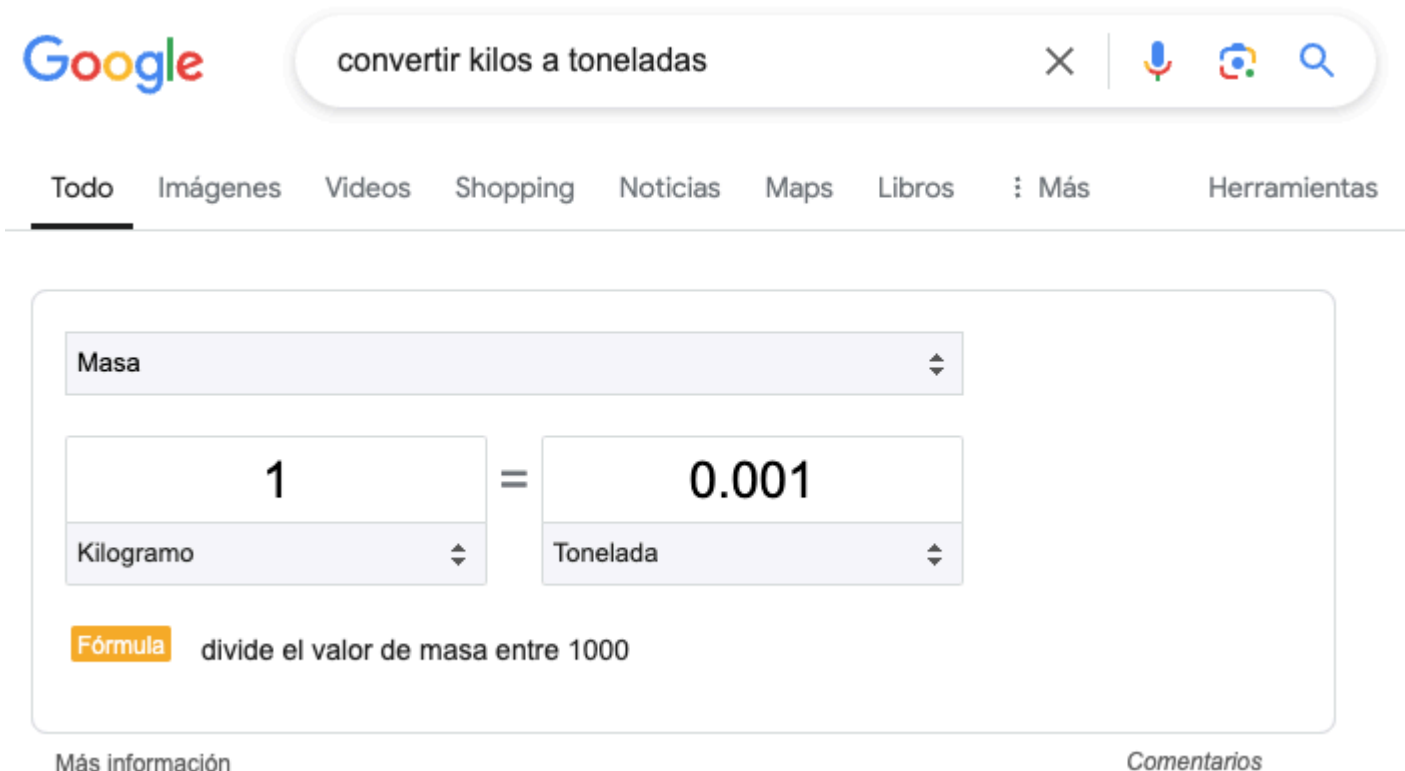
Inv sin ln 7 8 9 +

$\pi$  cos log 4 5 6  $\times$

e tan  $\sqrt{\phantom{x}}$  1 2 3 -

Ans EXP  $x^y$  0 . = +

8.- Si en la barra de búsqueda escribimos que queremos convertir una unidad a otra, haremos uso del convertidor de unidades



Google

convertir kilos a toneladas

Todo Imágenes Videos Shopping Noticias Maps Libros Más Herramientas

Masa

1 = 0.001

Kilogramo Tonelada

**Fórmula** divide el valor de masa entre 1000

Más información Comentarios

convertir kilometros a millas

Todo Imágenes Videos Shopping Noticias Libros Maps : Más Herramientas

Longitud

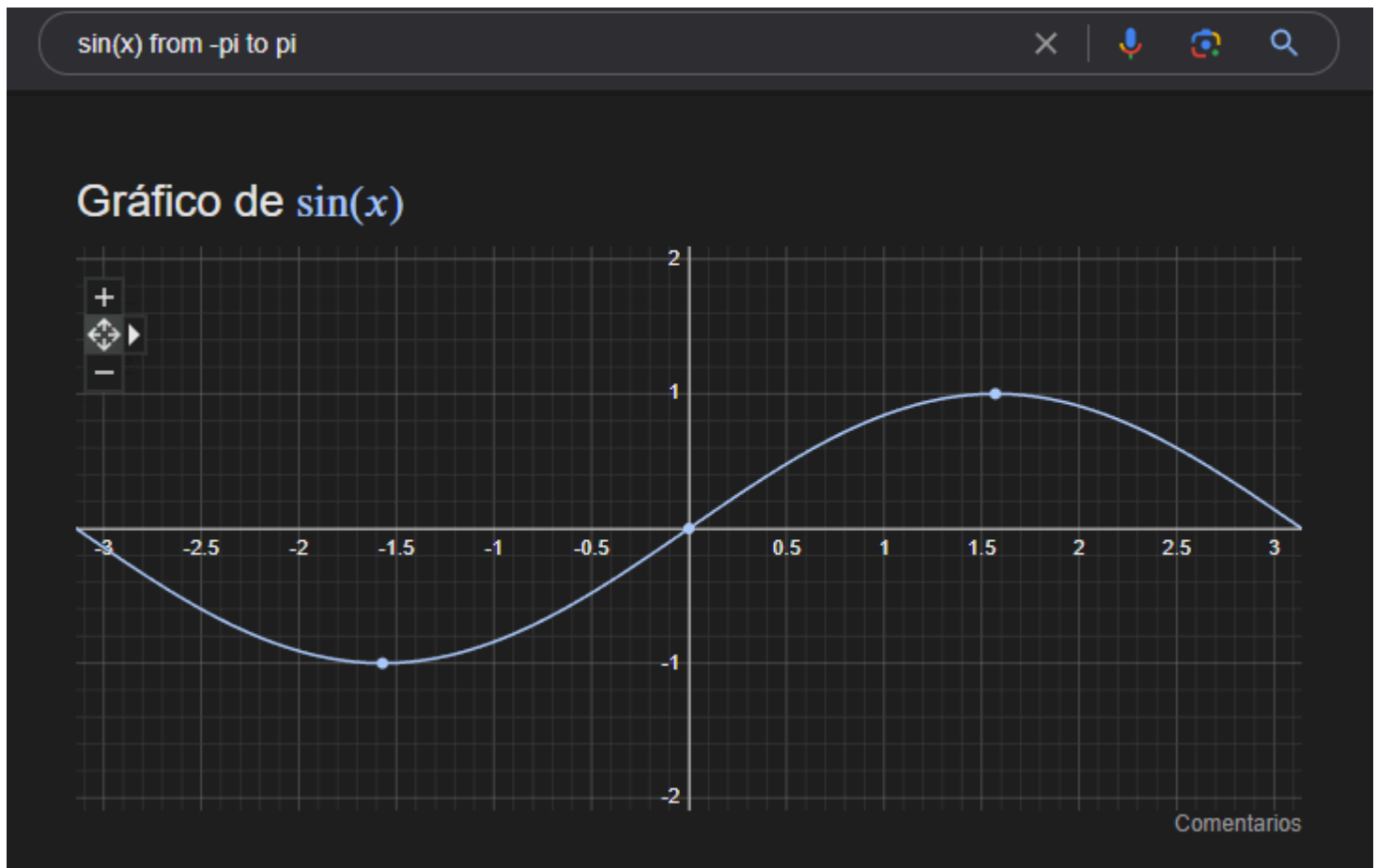
1 = 0.621371

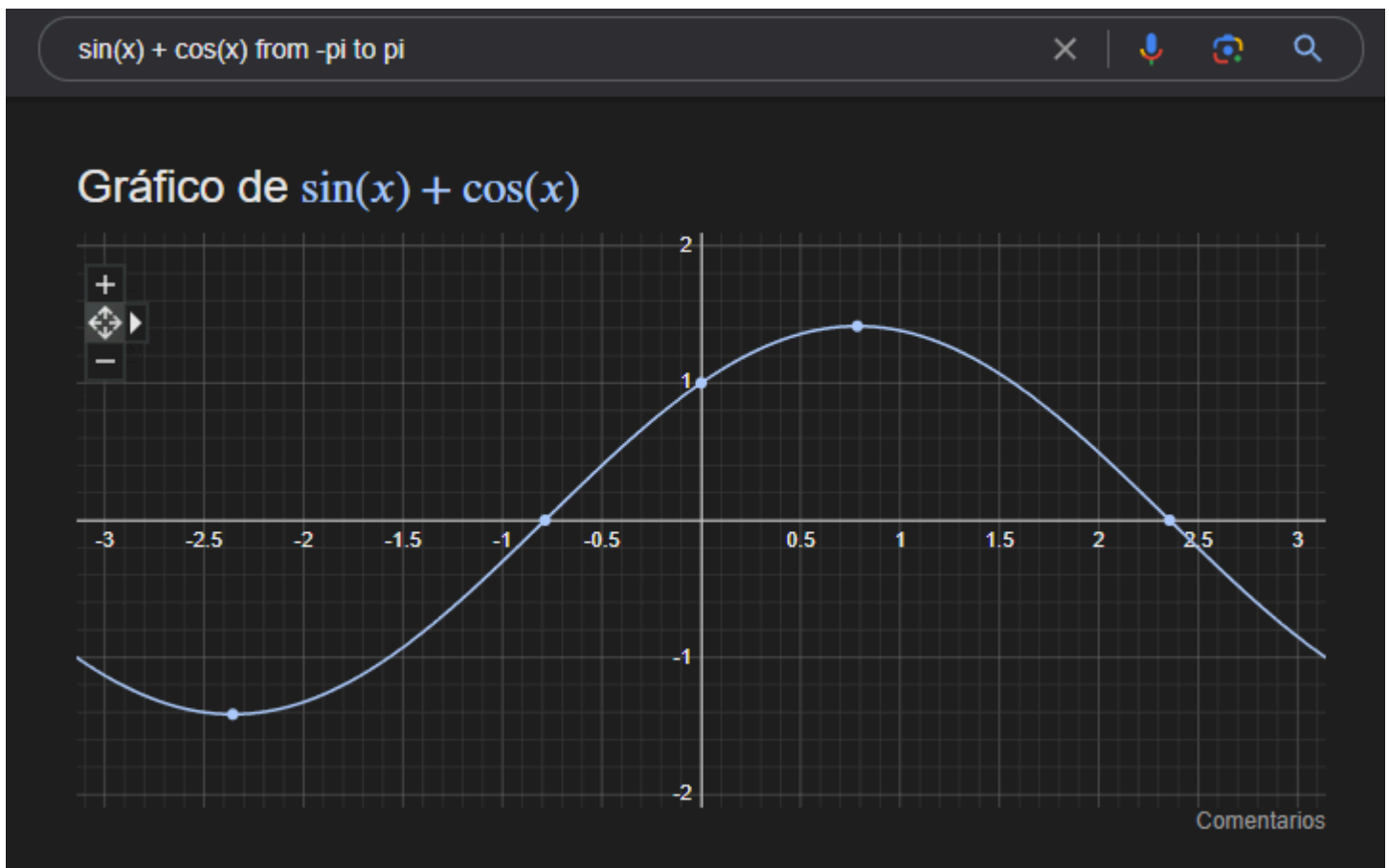
Kilómetro Milla

**Fórmula** para obtener un resultado aproximado, divide el valor de longitud entre 1.609

Más información Comentarios

9.- Cuando colocamos en el buscador  **$\sin(x)$  from  $-\pi$  to  $\pi$**  y  **$\sin(x) + \cos(x)$  from  $-\pi$  to  $\pi$**  obtenemos las gráficas 2D de ambas funciones y con ayuda del comando “from” indicamos el intervalo de la función.





10.- Le pedimos al buscador que defina **google scholar**.

define:"google scholar"

Todo Imágenes Videos Shopping Libros Noticias Web Más Herramientas

Sugerencia: Limitar esta búsqueda a resultados en idioma **español** . Más información para filtrar por idioma

Google Scholar is a Web search engine that specifically searches scholarly literature and academic resources.



10.1.- Ahora dentro de Google Académico buscamos **author:Hoare "quicksort"** donde con ayuda del comando "author:" limitamos a resultados solo de ese autor y nuevamente usando comillas, solo resultados relacionados con el algoritmo quicksort.



author:Hoare "quicksort"

Artículos

Aproximadamente 41 resultados (0.02 s)

Cualquier momento

Desde 2024

Desde 2023

Desde 2020

Intervalo específico...

Ordenar por relevancia

Ordenar por fecha

Cualquier idioma

Buscar solo páginas en español

[PDF] Algorithm 64: quicksort

CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org

... Quicksort is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store of a computer. The entire contents of the store may be sorted, since no extra space is ...

☆ Guardar

🔗 Citar

Citado por 585

Artículos relacionados

Las 2 versiones

[PDF] Algorithm 65: find

CAR Hoare - Communications of the ACM, 1961 - dl.acm.org

... Quicksort is a very fast and convenient method of sorting an array in the random-access store of a computer. The entire contents of the store may be sorted, since no extra space is ...

☆ Guardar


🔗 Citar

Citado por 587


Artículos relacionados


Las 3 versiones

11.- Con ayuda de google imágenes, podemos realizar búsquedas colocando en el buscador la imagen en específico.




Subir





Buscar fuente de la imagen



Buscar

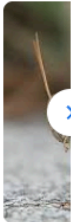


Texto

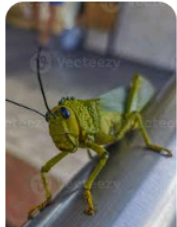
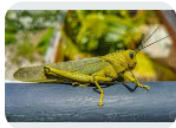


Traducir

Saltamontes

Insecto

Buscar





Pngtree

Fondo Saltamontes Verde Colosal...

Vecteezy

saltamontes verde gigante sentado e...

Vecteezy

saltamontes verde gigante sentado e...



# TAREA: Github

1.- Creamos la cuenta

2.- Creamos un nuevo repositorio y le ponemos el nombre de “Practica1\_fdp”, agregamos una descripción e inicializamos un README.

## Crear un nuevo repositorio

Un repositorio contiene todos los archivos del proyecto, incluido el historial de revisiones. ¿Ya tienes un repositorio de proyectos en otro lugar? [Importa un repositorio.](#)

*Los campos obligatorios están marcados con un asterisco (\*).*

**Dueño \***  
 Jared250106

**Nombre del repositorio \***  
Practica1\_fdp

✔ Practica1\_fdp está disponible.

Los buenos nombres de repositorios son breves y fáciles de recordar. ¿Necesitas inspiración? ¿Qué tal? **resfriado ficticio ?**

**Descripción** (opcional)

Tarea de FDP, practica 01

☐  **Público**  
Cualquier persona en Internet puede ver este repositorio. Tú eliges quién puede contribuir.

☒  **Privado**  
Tú eliges quién puede ver y comprometerse con este repositorio.

**Inicialice este repositorio con:**

☒ **Agregar un archivo README**  
Aquí puedes escribir una descripción detallada de tu proyecto. [Obtén más información sobre los archivos README.](#)

3.-Creamos un nuevo archivo llamado Datos y agregue mi nombre, añadimos una pequeña descripción del archivo.

Practica1\_fdp / Datos

 Jared250106 Crear datos f503e07 · 6 minutes ago Historia

Contiene mi nombre completo

Código Culpa

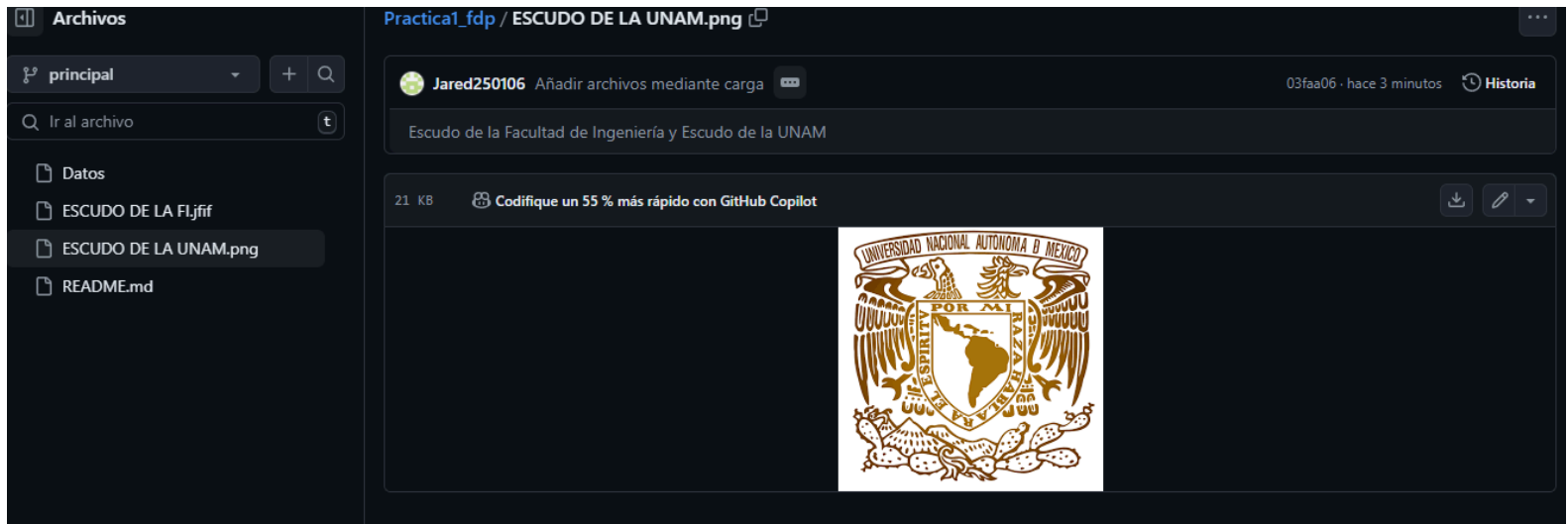
1 líneas (1 loc) · 18 Bytes

Codifique un 55 % más rápido con GitHub Copilot

Crudo

1 Miguel Mata Jared

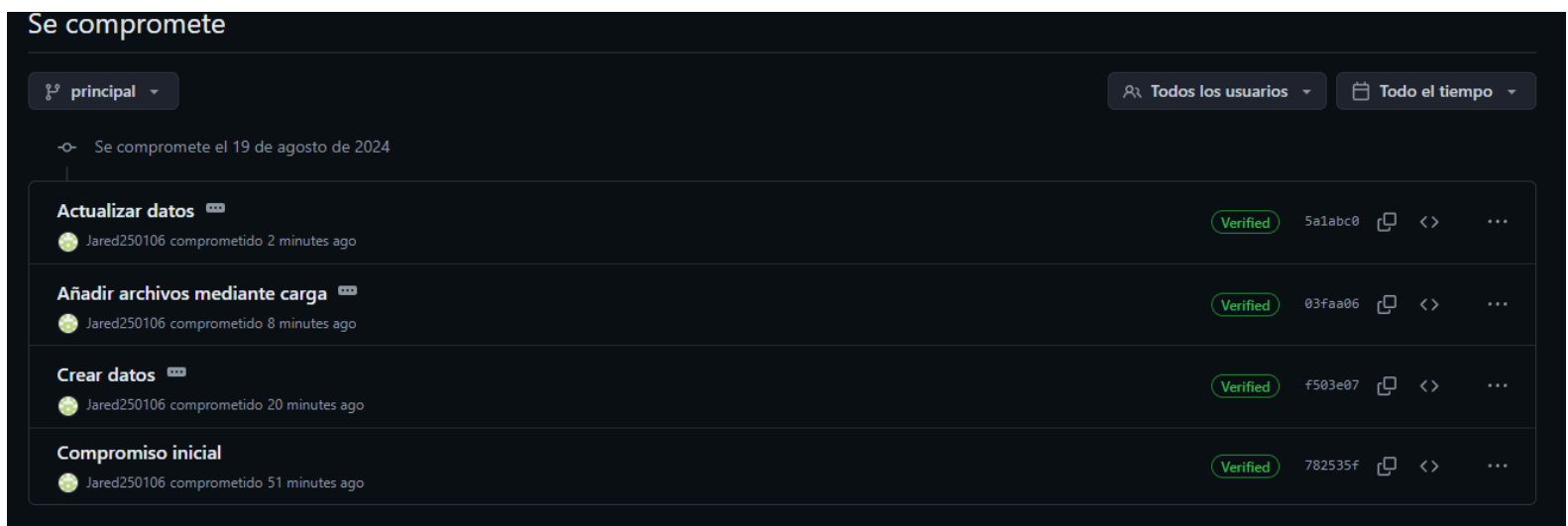
4.-Subimos dos imágenes, una era el escudo de la Facultad de Ingeniería y la otra, el escudo de la UNAM y describimos los archivos en el commit.



5.- Editamos el archivo “Datos” agregando los números de cuenta y el correo electrónico e Indicamos en el commit los cambios que hicimos.



6.-Revisamos el historial de nuestro repositorio viendo los commits.




7.- Seleccionamos uno y observamos que se muestra a detalle qué fue lo que se cambió, hizo e incluso cuando sucedió.


### Comprometerse

Actualizar datos

Explorar archivos

Agregamos el número de cuenta y el correo electrónico

 principal

 Jared250106 comprometido Hace 4 minutos Verificado

1 padre 03faa06 cometer 5a1abc0

Mostrando 1 archivo modificado con 2 adiciones y 0 eliminaciones .

Espacio en blanco

Ignorar espacios en blanco

Dividir

Unificado

2 Datos

...	...	@@ -1 +1,3 @@
1	1	Miguel Mata Jared
2	+	322046395
3	+	jaredmata713@gmail.com

## Diferencias entre proyecto y repositorio:

Al crear ambos, explorar las funciones de cada uno y compararlos, vemos que un repositorio es el lugar donde se guarda el código, el historial de cambios, los archivos, documentación y otros recursos, mientras que el proyecto es más una herramienta de organización que nos permite gestionar y hacer el seguimiento del trabajo, estos pueden estar relacionados a uno o mas repositorios o ser independientes. En otras palabras, el repositorio nos ayuda a gestionar, rastrear y colaborar en un código, así como crear ramas y hacer commits; y el proyecto nos ayuda a planificar, gestionar y coordinar nuestras tareas.

## Enlace del Git:

[https://github.com/Jared250106/Practica1\\_fdp.git](https://github.com/Jared250106/Practica1_fdp.git)

## Conclusiones:

En conclusión, tras realizar todas las actividades planteadas y explorando las diferentes formas en las que se puede buscar información desde un buscador, podemos notar la importancia que tiene el conocer algunos comandos para facilitar o hacer más eficiente la obtención de información en navegadores web, a la vez el conocer distintas herramientas que fortalecen y facilitan el trabajo colaborativo o tan solo el guardado de información es de gran utilidad para poder elaborar tareas o proyectos con mayor eficacia. Con esto concluyo que todos los objetivos propuestos se cumplieron con éxito.